ƒ 6,95 / BFR 130

JAARGANG 4 / DECEMBER 1996

POWER UNLIMITED

100 PAGINA'S GAMES

BESTEL 'M NU: POWER CD-ROM 2

WIN

EEN ECHTE
INDEPENDENCE DAY FLIPPERKAST
MET DE PINBALL CONSTRUCTION KIT
WEDSTRIJD

KIES DE BESTE GAMES VAN '96

IRON MAN X-O MANOWAR

- WINTER GOLD
- WAVE RACE 64
- LIGHTHOUSE
- THE ELK MOON MURDER
- THE PANDORA DIRECTIVE
- DOWN IN THE DUMPS
- DIE HARD TRILOGY
- BROKEN SWORD
- MONSTER TRUCK MADNESS
- MONTY PYTHON & THE HOLY GRAIL



PC CD-ROM, SUPER NES, GAME BOY, NINTENDO 64, 3DO, MEGADRIVE, SATURN, CD-I, PLAYSTATION

Intertoys? Intertoys!

Dat is toch toys voor babes en babies.
No way, Intertoys heeft de weirdest
games & absoluut low priced.
MD, SNES, GB, PSX, CD-ROM, ATARI
y'neem it we'v gotit.

THE SONY-HOTLINE-CHALLENGE

KOOP JE **PSX** ARTIKELEN BIJ **INTERTOYS** EN MAAK KANS OP ÉÉN VAN DE SPETTERENDE PRIJZEN.

* 10 EXCLUSIEVE PLAYSTATION-TASSEN GEVULD MET EEN CONTROLLER EN EEN MEMORY CARD.
* 25 GAMES * 15 ABONNEMENTEN OP HET **NL**SE PLAYSTATIONMAGAZINE * 15 T-SHIRTS.

HAAL HET DEELNAMEFORMULIER IN DE WINKEL EN DRAAI
THE SECRET HOTLINE-NUMBER.
BELLEN KAN TOT 12 DECEMBER '96.



Intertoys



Sovjet Strike **129.95**



Crash Bandicoot **134.95**



Penny Racers **119.95**

STUNT

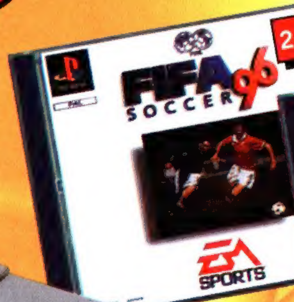
Bij aankoop van een Sony Playstation (499.-) 2 spel-CD's voor slechts **129.95** (normaal 259.90).
Kies uit **Rayman + Streetracer** of **Fifa Soccer '96 + Road Rash.**

129.95

OF

2 Spellen voor de prijs van 1









Sony Playstation met controller.
- 32 Bit CD Spelcomputer
- 3D Beeldkwaliteit
- 16.8 miljoen kleuren
- Memory Card los verkrijgbaar 39.95 (niet afgebeeld).

499.-



Nu met "Die Hard" t-shirt*
*Zolang de voorraad strekt.

Die Hard Trilogy **129.95**



Wipe Out 2097 **129.95**



Project Overkill **119.95**



Tekken 2 **134.95**



Motor Toons 2 **119.95**



Destruction Derby 2 **129.95**

Prijzen zijn geldig t/m 14 december 1996.





Mortal Kombat Trilogy 134,95



Bedlam 134,95

NU IN DE WINKEL: FIFA SOCCER '97

Maak kans op één van de 25 Fifa poloshirts. Haal het deelnameformulier in de winkel.





Fifa Soccer '97 voor CD Rom 99,95



Fifa Soccer '97 voor Sega Megadrive 99,95



Fifa Soccer '97 voor SNES 119,95



Fifa Soccer '97 voor Sony Playstation 119,95

GAME BOY™ Fifa Soccer '97 voor Gameboy 79,95

FIFA 97





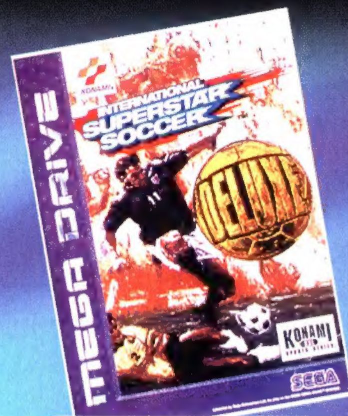
Bekend van T.V.

Intertoys


Spot Goes to Hollywood 49.95


Vector Man 59.95


Comix Zone 59.95


International. Superstar Soccer de Luxe 109.95

SEGA

Power Rangers the Movie 2 59.95


Toy Story 99.-


Sonic 3D 119.95




Road Rash 2 39.95



SEGA

Megadrive Sixpack
met de spellen;
World Cup Italia,
Columns,
Super Hang On,
Revenge of Shinobi,
Streets of Rage,
Sonic 1
en één controller.

249.95

STUNT

Bij aankoop van een Megadrive Sixpack set:

- **een GameGenie** voor je Megadrive van ~~29.95~~ voor slechts

10.-

- **een extra Controller** voor je Megadrive van ~~19.95~~ voor slechts





14.95

Prijzen zijn geldig t/m 14 december 1996.



World of Combat
met 3 spellen te weten:
Comanche, Wolfpack en
Armored fist.
39⁹⁵



Area 51 109⁹⁵



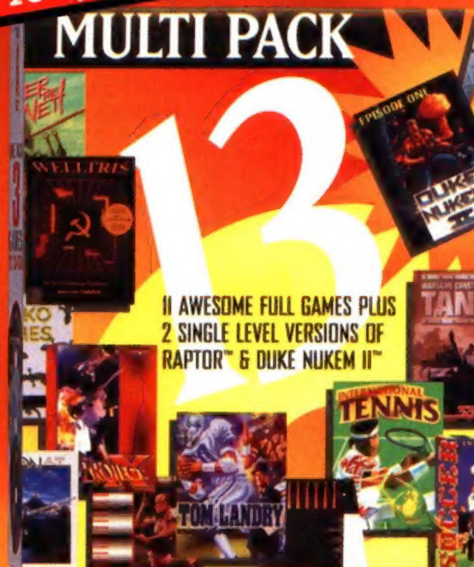
Bedlam 99⁹⁵





Tilt 29⁹⁵

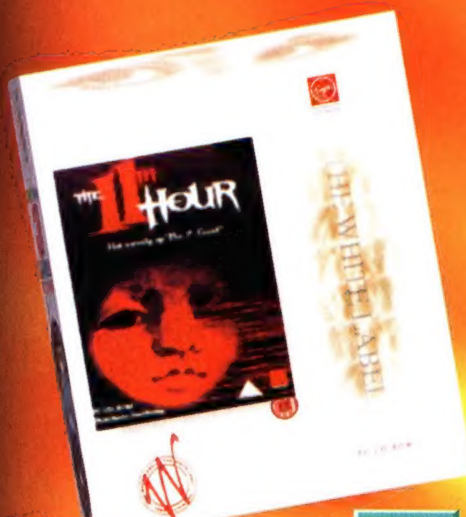
13 spellen!



Challenge 13 Pack 2 29.⁹⁵



Lost Eden 29⁹⁵



11th Hour 29⁹⁵



Command & Conquer red alert 99.-



Screamer 29⁹⁵



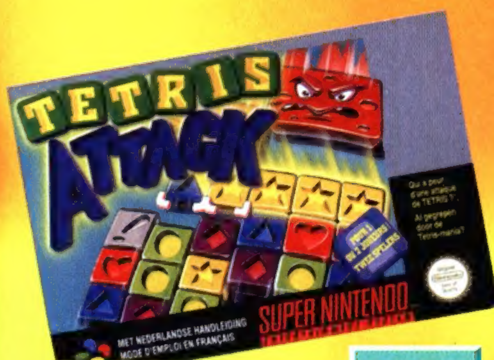
Binnenkort in de winkel: Donkey Kong Country 3 179.-



Mohawk & Headphone Jack 129,95



Streetfighter Alfa 169.-



Tetris Attack 129.-



Killer Instinct 29,95



Earthworm Jim 2 79,95



Terranigma 149.-

Super Mario 5 Set bestaat uit een Super Nintendo met het spel Super Mario All Star en het spel Super Mario World, samen 5 spellen op 1 cassette.





309.-

Pocket Gameboy.
Deze speciale verkleinde uitvoering van de Gameboy is ongeveer 30% kleiner dan de gewone Gameboy en is daarom makkelijk in je broekzak mee te nemen. De display is verbeterd, waardoor een scherper beeld ontstaat (ook als je je oude Gameboyspellen speelt).



139.-

STUNT

Bij aankoop van een **Super Mario 5 Set** een extra controller voor slechts

14,95





Tetris Attack 59,95



Donkey Kong Land 1 59,95



Donkey Kong Land 2 79,95

Prijzen zijn geldig t/m 14 december 1996.

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

GAME BOY™

Intertoys



Bubsy 39⁹⁵



Int. Sensible Soccer 49⁹⁵



Iron Soldier 49⁹⁵



Rayman 49⁹⁵



Theme Park 49⁹⁵



Syndicate 49⁹⁵



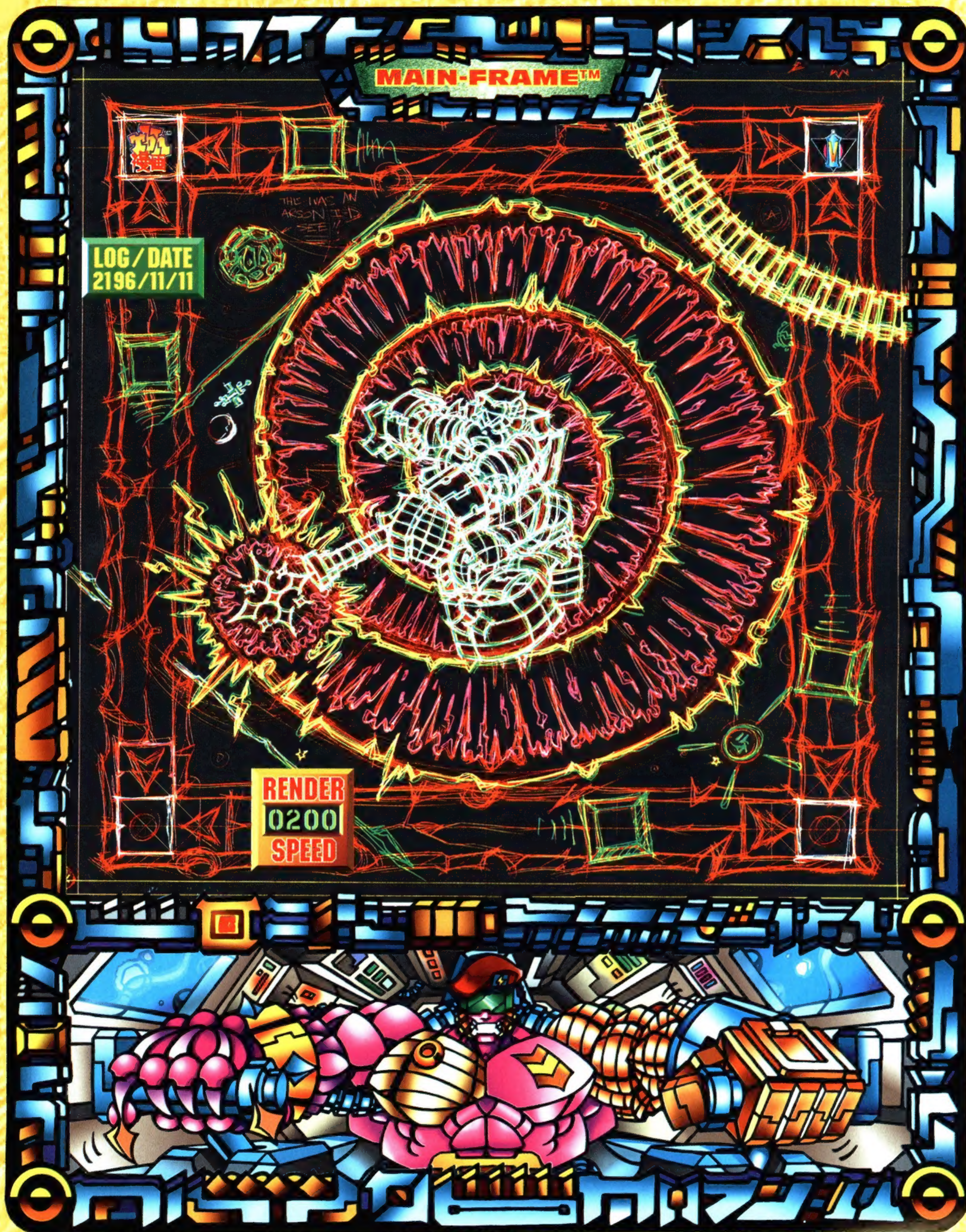
Atari Jaguar,
64 Bit Spelcomputer
met controller en
het spel Cybermorph.

149.-

ATARI

Intertoys

Prijzen zijn geldig t/m 14 december 1996. Bel voor de dichtstbijzijnde Intertoys vestiging 0182-564530.


MAIN-FRAME™
LOG/DATE
2196/11/11
RENDER
0200
SPEED

Dit nummer

DIE HARD TRILOGY
Die Hard Trilogy is een adventure, shoot'em up en race-spel in één. Een absolute aanrader voor iedereen die niet bang is voor een emmertje bloed. Yippie-Ki-Yay! 24

IRONMAN/X-O MANOWAR


Op het moment dat Ironman en Manowar besluiten het concert van Metallica voor gezien te houden, komen twee Dromacks op het idee het publiek te trakteren op een lading kernkoppen. Tijd voor harde maatregelen dus. 26



WAVE RACE 64
Ook de derde game voor de N64 mag er zijn. Graphics om van te watertanden en een heerlijk soepele besturing. Alleen had een beetje meer variatie dit jetski-racespel geen kwaad gedaan. 28

LIGHTHOUSE
Stop de persen, Laura geeft een negen! Lighthouse is dan ook een topper. Spannend, mysterieus, ontroerend, sterk verhaal, mooie graphics... kortom een must voor iedereen die graag adventures speelt. 32

THE PANDORA DIRECTIVE
Bijna twee jaar na 'Under a Killing Moon' heeft detective Tex Murphy eindelijk weer eens een opdracht gekregen. Voor bezitters van een forse Pentium is het wederom genieten geblazen. 36

DOWN IN THE DUMPS
Een idiote familie stort met hun space-ship neer op een New Yorkse vuilnisbelt. Het begin van een even maf als komisch avontuur. 38



BATTLECRUISER 3000 AD
Neem er gerust de tijd voor want Battlecruiser 3000 is een van de meest uitgebreide space-sims ooit verschenen. Een regelrecht mammoetspel waar jarenlang aan is gewerkt en dat alle ingrediënten in zich heeft om een klassieker te worden. 42

PU ENQUÊTE 1996
De die-hards onder de PU-lezers zaten er al op te wachten: de jaarlijkse enquête. Wat wordt het beste spel van 1996? 43

PINBALL CONSTRUCTION KIT + WEDSTRIJD
Met de Pinball Construction Kit kun je je eigen PC-flipperkast ontwerpen. De Kit is fantasievol en goed uitgewerkt en je hoeft geen computernerd te zijn om prachtige kasten te kunnen bouwen. Heb je met behulp van de Construction Kit een juweeltje van een flipperkast gefabriceerd, stuur het resultaat dan aan ons op en je maakt kans op een prachtige Independence Day flipperkast, een echte welteverstaan. 56/57

WINTERGOLD
Leg de sjaals en lange onderbroeken maar klaar want het is weer tijd voor de wintersporten. In Wintergold komen zes verschillende disciplines aan bod waarin behendigheid een vereiste is want voor je het weet, heb je de punt van een skistok in je kruis. 58

BROKEN SWORD
De coole Amerikaan George Stobbard zit rustig van een drankje te genieten op een zonovergoten terrasje in Parijs. Maar als een bomexplosie de glassplinters om z'n oren doet suizen, is het snel over met de vakantiepret. 64

MONTY PYTHON, QUEST FOR THE HOLY GRAIL
Een spel helemaal in de Monty Python stijl. De liefhebbers weten genoeg. 66



STRIFE
De makers van Strife hebben voor hun spel de Doom-engine gebruikt en geprobeerd om er meer van te maken dan de zoveelste Doom kloon. En... het is ze gelukt! 72

inhoud

SNES

Wintergold 58

PC CD-ROM

Lighthouse 32
The Elkmoon Murder 34
The Pandora Directive 36
Down In The Dumps 38
Full Court Press 40
Monster Truck Madness 41
Battle Cruiser 3000 42
Fable 45
Hellbender 46
Assasin 2015 53
Pinball Construction Kit 56
Mode (Macintosh) 61
Monty Python, Holy Grail 66
Bedlam 70
Surface Tension 71
Strife 72
Ravage D.C.X. 76
Net:Zone 76
Civil War 76
Deadly Games 76

PLAYSTATION

Die Hard Trilogy 24
Iron Man/X-O Manowar 26
Street Racer 50
Overblood 48
Project Overkill 55
Tobal No.1 62
Starfighter 3000 63
Broken Sword 64
Lomax 74

SATURN

URA 31
Ghen War 54
Black Fire 69

NINTENDO 64

Wave Race 64 28

VASTE RUBRIEKEN

Yo! Post 12
Nieuws 14
De redactie 18
Column 19
Power Top 10 21
Screenshots 22
PowerPlay 49
Wedstrijd 57
Eeuwig Leven 78
Power Sales 86
De Qwifz 96



Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail? Schrijf ons:

POWER UNLIMITED
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.

VIRTUELE PUURHEID

Wat ik nu allemaal schrijf kan jullie misschien geen modderfok schelen maar het is volgens mij de waarheid. Altijd waren we een onderdeel van de situatie, met VR worden we scheppers van de situatie. We zullen er veel van leren. In die positie leren we onder andere dat grenzen niet bestaan, alleen maar verschillen en dat de termen begin en einde, hoog en laag, klein en groot slechts droevig primitief eerder bedachte verzinsels van onze fantasie zijn. Dat veel verschillende universums op aarde zelf bestaan. Mocht de computer ooit van zichzelf bewust worden dan betekent het dat de virtuele situatie niet meer virtueel is, maar realiteit.

Wat gebeurt er als de door ons bedachte virtuele realiteit van zichzelf bewust wordt? Mijn bewustzijn is niet machtig genoeg om die situatie te begrijpen. Alleen kennis is geen macht, hij die kennis bedenkt, bezit macht. Power Unlimited bezit de macht van het woord en jullie zijn de woorden zeker machtig. Als ik dat ook een beetje ben, begrijpen jullie wat ik bedoel. Het grootste blad van de Benelux is machtig en gebruikt die macht om eerlijke en echt goede recensies te geven. Power Unlimited staat voor puurheid, echtheid en waarheid. Streng, maar rechtvaardig, extreem cool en van hoge kwaliteit.

Nu vragen jullie je zeer waarschijnlijk af welke halve zool deze zooi zit te verzinnen. Mijn naam is Casper en ik ben deze mislukte zomer 18 geworden. Alles wat met computers en de toekomst te maken heeft, is een obsessie voor me geworden. Dat wil ik nuttig gebruiken. Niemand wil werken, iedereen wil leven. Voor Power Unlimited zou ik niet willen werken, ik wil ervoor leven. Vertellen over games of iets wat in jullie blad past.

Casper Planken, Zwartewaal

■ Beste Casper, wij zijn zeer onder de indruk van jouw filosofische bespiegelingen. We hadden het zelf niet mooier kunnen zeggen. Werken voor Power Unlimited ligt inderdaad een beetje moeilijk, maar leven voor PU is geen probleem. Zeker als je net 18 bent geworden, kent het virtuele leven natuurlijk geen verrassingen meer. De eerste stap is gezet. Blijf schrijven.

ODE AAN PAMELA

Ik kan mijn hele leven al niet zonder haar.

Lachen kan ze als de beste,
Ook dat haar van haar is prachtig,
Vrouwelijk geslacht op zijn mooist,
Eindelijk een perfecte vrouw.

Pamela is mijn eeuwige heldin,
Andere vrouwen vallen bij haar in het niet,
Meer kan toch niemand wensen,
En die diepe ogen van haar zeggen meer dan duizend woorden,
Lachend staat altijd haar mond,
Altijd opgewekt en vrolijk.

Altijd bezig zichzelf showend,
Natuurlijk ben ik niet de enige,
Dat weet ik al lang,
En toch verlang ik zo naar haar,
Reusachtige gevoelens koester ik voor haar,
Supervrouw moet zij wel zijn,
Omdat haar huid zo zacht is als satijn,
Nooit zal ik haar vergeten.

Fantastisch zijn die borsten van haar,
Ook haar benen mogen er zijn,
Raar klinkt het misschien,
Eigenlijk gebeurt er iets vreemds met me als ik haar zie,
Vrouwelijke schoonheid,
Eigenlijk te mooi voor deze wereld.
Raar maar waar....
!
Sanne, Almere

NERD AANTREKKER?



Ik ben zo vreselijk woedend! Die PlayStation en Saturn kopiëren alles van PC-CD. Spellen als Need for Speed, Dark Forces, Fade to Black, Doom en zelfs het beste spel aller tijden, Duke Nukem 3D, willen Sony en Sega hebben. De kwaliteit van die spelcomputers zijn veel minder vergeleken met die van de PC CD-ROM. De PC kent pas écht gerenderde games zoals The 11th Hour. En het spannendste verhaal aller tijden is te vinden in het prachtspel Gabriel Knight 2. Zelfs de 3D-beat'em ups op de consoles zijn niks vergeleken met Toshinden en Virtua Fighter op CD-ROM. Bovendien is het software-assortiment 10.000 keer groter. Kortom, de PlayStation en Saturn zijn afgelebberde 8-bit nerd aantrekkers!

Robert Schippers, Rotterdam

■ Oei, oei, oei, we hebben nu al medelijden met de jongens van de postkamer. Dat wordt sjouwen, met die zakken vol reacties.

ONTIEGELIJK MOOI

Wij hebben begin september een PlayStation gekocht. Wat een voordelen heeft die computer zeg. Het is gewoon ongelooflijk! Wij hadden eerst een Super Nintendo. Die hebben we verkocht. Van dat geld hebben wij samen dus die PlayStation in huis gehaald. Die spellen zijn zo ontiegelijk mooi! Wij hebben onder andere Destruction Derby, Adidas Power Soccer en vele anderen. Wij zijn abonnee van de Power Unlimited en wij lezen altijd de reviews van de PlayStation-games. Hierdoor weten wij wat voor spellen we moeten kopen. Nu zijn we van plan om Power Serve te kopen, want we zijn gek van tennis.

Richard Moolenaar & Ralph Derksen, Pernis.



■ Laat Robert Schippers uit Rotterdam het maar niet horen!

WAAR ZIJN DE VAMPIEREN?



Sinds een week ben ik de trotse eigenaar van een Saturn. Eerst had ik een SNES, maar dit is een duidelijke stap omhoog. Dit komt zeker tot uiting bij spellen als Sega Rally, Ultimate MK 3 en Virtua Fighter.

De reden om een Saturn te verkiezen boven een PlayStation was dat de Saturn sneller en grafisch beter zou zijn. Dit klopt wel. Een nadeel, leek mij, dat er minder verkooppunten zouden zijn om spellen te kopen. Dit klopt dus ook, want daar ligt mijn probleem. Ik wil graag Vampire Hunter - door jullie gewaardeerd met een 10 - maar die is hier nergens te verkrijgen en ook niet te bestellen. Nu is mijn vraag aan jullie: Hoe kom ik aan dit spel?

S.A.J. Van den Broek, Bergen op Zoom

■ Door te bellen met Future Zone in Rotterdam (010-4369350) en door beter uit je doppen te kijken, want dit telefoonnummer staat gewoon onderaan de review. No hard feelings.

BULKY NINTENDO?
In deze brief wil ik al de mensen waarschuwen die denken dat de N64 de nieuwe Super Krachtige, Super Goedkope Superconsole gaat worden waar we allemaal op zitten te wachten. Ik zeg het je, het zal niet zo zijn.
Hoe je het ook bekijkt, cartridges kunnen maar een fractie aan informatie bevatten van een CD. Spelletjesprogrammeurs zeggen nu al dat zij de meeste van hun 32-bit spellen niet zullen omzetten naar de N64 omdat de games gewoon niet op een cartridge passen.
De Bulky Drive (64 DD) zal daar natuurlijk verandering in brengen. Het is vrij normaal dat enkele maanden nadat de Bulky Drive uitgekomen zal zijn, iedere spelletjesprogrammeur zal stoppen met software te produceren voor de N64. Ze zullen allemaal overschakelen naar de Bulky Drive om dáárop games te produceren. Welke gamesproducer zou games willen maken op een kleine, zielige cartridge als ie een reusachtige CD heeft om software op te zetten? Denk daar eens over .
Pieter Claes, Geel, België

■ Beste Pieter, die Bulky Drive zoals jij 'm noemt, kan volgens ons gewoon aan de N64 worden gekoppeld en werkt helemaal niet met CD's maar met extreem grote (in opslagcapaciteit) floppydisks. Wanneer ie precies in Europa zal uitkomen is voor iedereen nog een raadsel. De Nintendo 64 verschijnt in ieder geval in maart.

LOZE BELOFTE
Nintendo heeft een belofte gedaan. Dat is nog niet zo erg maar dat ze hem niet nakomen, is veel erger. Ze hebben ooit eens beloofd dat de produktie van SNES-spellen niet zou lijden onder de produktie van de N64.
Nou Nintendo, hartelijk bedankt, hoor! Voordat de N64 kwam, kwamen er gemiddeld 4 tot 5 spellen per maand uit voor de SNES. Nu slechts één!
Roy Geelen, Kelpen-Oler.

■ En iedereen maar klagen dat Power Unlimited tegenwoordig zo weinig SNES-titels bespreekt...

FRISBEE
Wat moet ik nou met die discover CD van jullie als ik een SNES heb en van plan ben om een N64 te gaan kopen? Ik kan er net zo goed Frisbee mee spelen. Ik heb geen PC, stelletje sukkels. Ik heb een vraag. Wanneer komt nou eens een keer die Europese N64 uit?
Genco Givenç, Nijmegen.

■ Maart 1997, sukkel.

DE GODEN BESLOTEN
Mijn naam is Maarten Meijer. Ik wil de redactie van Power Unlimited bedanken voor hun geweldige inzet voor alle PU's die de afgelopen jaren zijn verschenen. Nog nooit heb ik één bedankbrief in Yo Post gezien, ik hoop dat met ingang van deze brief dat aantal op één komt te staan.
In 1993 hebben de goden besloten om een verbond te sluiten tussen de gamers van Nederland en België. Power Unlimited werd opgericht. 'All systems go!', luidde het motto van de PU. Vele 'gamers' stonden op en probeerden de PU ten gronde te richten. Vele computers en gamers zijn we ondertussen kwijtgeraakt in de bitwars. Een nieuw uiterlijk heeft de lezers weer vertrouwen geschonken. Een nieuwe strip, nieuwe redactieleden en veel nieuwe games. Met succes.
De PU geeft zelfs eenvoudige websurfers de kans om de sfeer mee te proeven. De PU kwam, de PU zag en de PU overwon. Maar er zijn nog altijd 'gamers' die denken dat ze beter zijn, het beter weten en stoer proberen te doen. En ze hebben de bloedige strijd overleefd, ik noem geen namen maar elk lid in hart en nieren weet over wie ik het heb. Luister niet naar hem, hij is niet echt! Hij is een Judas uit het Noorden. De wijzen zullen overwinnen. Laten wij bidden voor een lang bestaan van Power Unlimited, laten wij de redactie zegenen en laten wij hopen op een beter oord voor gamers.
Maarten Meijer, Tiel.

■ Haleluja!

UIT DE TIJD
Ik ben een echte websurfer en ik zou het leuk vinden om naar een mooie maar vooral up-to-date site van mijn favoriete maandblad te kunnen kijken! Hebben jullie die site nou nog niet ge-update? Sommige onderdelen zijn behoorlijk oud. Wat dachten jullie van meer heet nieuws uit de gamingwereld en van bijvoorbeeld een eigen ftp-site (niet van die linkjes naar die miezerige site's van de makers zelf)? Ik zou hier graag een GROTE verandering in willen zien.
Job Genders, Capelle a/d Yssel.

■ Je wensen worden verhoord maar je moet nog wel een paar weekjes geduld hebben. Op dit moment zijn we hard aan het werk om van het PowerWeb de beste gamessite van Europa te maken. En je weet, als wij iets beloven, dan maken we dat ook waar. Volgende maand meer nieuws over onze wilde plannen op het World Wide Web!

LOGICA
Ik ga vandaag niets doen behalve de Power Unlimited schrijven tenzij ik me vergis. Hoewel je vergissen iets is niet niets dus als vandaag de dag is dat ik niets doe behalve de Power Unlimited schrijven kan ik me niet vergissen tenzij ik me vergis.
Killer Nick, Muiderberg.

■ Volgens ons is deze hele brief een grote vergissing.



SPINNEMONSTER EEN EITJE
Kort geleden mocht ik een spelletje kopen omdat ik weer eens een fantastisch rapport had. Dus ging ik naar de plaatselijke gamesshop voor een leuk SNES-spel. Kijken, kijken, en nog eens kijken, toen ik Secret of Evermore zag liggen. Hé, die stond ook in die Power Unlimited van februari! Het bleek trouwens een RPG en daar houd ik wel van.
Thuisgekomen pak ik de bewuste PU erbij. Ik las de review van Skate. Hij zei: 'Ik heb tot op de dag van vandaag geen idee hoe ik dat spinnemonster mores kan leren'. Toen ik bij dat monster kwam, dacht ik nog aan de worden van Skate: 'Wat ik ook probeerde, ik kon die grappenmaker op geen serieuze manier pijnigen'. Nou Skate, ik ben zwaar teleurgesteld in je! Je hoeft alleen maar wat Magic tegen het hart van dat monster te gooien en hij is al dood!
Ming Su Ho, Utrecht

■ It's a kind of magic! Was het hele leven maar zo simpel...



nieuws

SATURN PORTABLE



Sinds de introductie van de (pocket) Game Boy en Game Gear is het een tijdje stil geweest rond de draagbare spelcomputers. In Japan zitten ze er niet mee, want daar wordt iedere week wel iets nieuws uitgevonden. Het was dus simpel een kwestie van tijd voordat de eerste draagbare 32-bitter op de markt zou verschijnen. Inmiddels heeft Hitachi de primeur in handen met haar MMP-1000NV Saturn. Deze portable uitvoering van Sega's Saturn beschikt over een ingebouwde Video-CD decoder voor MPEG-1 films, een Photo-CD kaart en een TV-tuner. Al zal dit stukkie hardware wel nooit z'n weg naar Europa vinden, we vonden het toch interessant genoeg om 'm even aan jullie te laten zien.

POWERWEB IN DE REVISIE

Zoals je misschien al gemerkt hebt, is het in dit nummer akelig stil rond ons PowerWeb. Dat heeft een reden. Het PowerWeb is nog altijd open voor bezoekers, maar achter de schermen wordt hard gewerkt aan een compleet nieuwe inhoud en een compleet nieuw gezicht.
Noteer alvast in je agenda: op 1 januari 1997 gaat Power Unlimited officieel in de lucht met versie 2.0 van ons PowerWeb.
Naast talloze speltips en -trucs, direct binnen te halen spellen, forums en discussiegroepen, het allerlaatste (actuele!) gamesnieuws en nog veel, veel meer, kun je ook alles te weten komen over jullie favoriete tijdschrift en over gaming op Internet.
Hierbij maken we gebruik van de laatste presentatietechnieken op 't net. De eerste resultaten zijn veelbelovend, waardoor wij al voorzichtig denken dat het PowerWeb 2.0 wel eens de beste games-site van Europa kan gaan worden. Vanaf 1 januari kun je het zelf controleren!

Turok jaagt op Dino's

In dit nummer lees je alles over Wave Race 64, de nieuwste (import) titel voor de Nintendo 64. Ook van gelieerde softwareontwikkelaars komt steeds meer informatie los, al laten de third party games nog tot het eind van dit jaar op zich wachten. Een van die veelbelovende niet-Nintendo titels voor de N64 is Acclaim's Turok Dinosaur Hunter. Een wat onlogische shoot'em up (in de tijd van de Dino's bestonden er nog helemaal geen mensen, laat staan hunters) met mooie graphics. Vooral het artwork van Turok is verbluffend mooi. Zo mooi dat we je er nu al vast een voorproefje van geven.





DOWN IN THE DUMPS T-SHIRTS

Op pagina's 38 en 39 vind je een uitgebreide beeldreview van Down In The Dumps, een dolkomische grafische adventure van Philips. Ben je een fan van de familie Blub en wil je kans maken op een van de tien Down In The Dumps t-shirts? Stuur ons dan een briefkaartje met je naam en adres en vermeld daarop de totaalscore die het spel in dit nummer krijgt. Het adres is Power Unlimited, Down In The Dumps, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam. Tien goede en snelle inzenders krijgen hun Blub t-shirt automatisch thuisgestuurd.

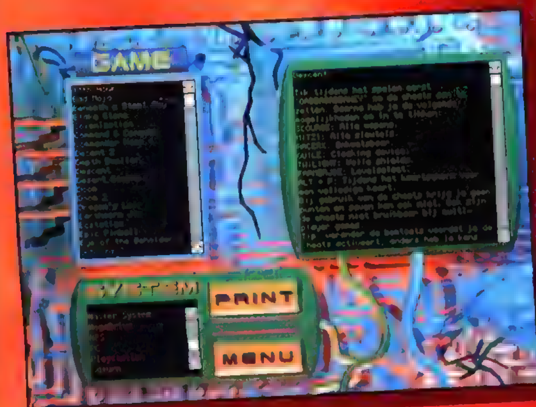


POWER CD-ROM 2

Bestel 'm nu!

Precies een jaar na het succes van de allereerste Power CD-ROM kunnen we vol trots nummer twee in de Power CD-ROM-serie aankondigen. Gaven we de vorige keer nog een *index* van alle tips & trucs die ooit in Power Unlimited hebben gestaan, ditmaal staan de codes en hints er echt allemaal op. Bovendien bevat de Power CD-ROM 2 maar liefst elf speelbare demo's van gloednieuwe games.





TIPS & TRUCS DATABASE

Al vanaf het eerste nummer in 1993 geeft Power Unlimited je iedere maand tientallen tips, trucs, codes, walkthroughs, special moves en andere hints om verder in je favoriete spellen te kunnen komen. Inmiddels is die verzameling uitgegroeid tot een vette database met tips voor meer dan duizend verschillende games. Je raad het al, die hele database hebben we nu op onze Power CD-ROM gezet. De special moves van Mortal Kombat 2 of de cheatcodes van Doom1: alle aanwijzingen die ooit in jouw lijfblad hebben gestaan, vind je op de CD-ROM terug. De makers van de CD-ROM hebben weer een prachtige interface ontwikkeld waarmee je razendsnel de gewenste informatie kunt vinden. Alles is netjes gerangschikt naar spelsysteem en er is een printfunctie zodat je de codes ook op papier kunt zetten.

SPEELBARE DEMO'S

Naast die complete Eeuwig Leven-database hebben we nog zo'n slordige 500 Mb weten te vullen met speelbare demo's en shareware-versies van elf gloednieuwe games:

- **Gearheads**
  Een waanzinnig, hilarisch en strategisch puzzelspel van Philips.
- **FX Fighter Turbo**
  Het vervolg op een geslaagde beat 'em up.
- **Amok**
  Een 3D-shoot 'em up in griezelige science fiction-sferen. Strakke graphics!
- **Death Rally**
  Van Apogee komt dit grappige (en bloederige) racespel a la Micromachines.
- **Absolute Pinball**
  Flipperen! Moeten we nog meer zeggen?
- **MegaRace 2**
  Een compleet circuit uit dit verbluffend mooie racespel van Mindscape.
- **Deadly Tide**
  Kreeg in de Power Unlimited van november een 9,8! 3D-schietaktie onder water.
- **Monster Truck Madness**
  Don't try this at home. Racen in de monstertrucks van Microsoft.
- **Star General**
  Strategie in space. Daar ben je uren mee zoet.
- **Animal**
  De avonturen van een Bifi-worstje....
- **Orion Burger**
  Een van de meest lachwekkende adventures van 1996.

BESTELINFO

De Power Unlimited Power CD-ROM kost f 24,95 (inclusief verzendkosten) en is geschikt voor Windows '95, Windows 3.11 en Macintosch (alleen de tips & trucs-database). De meeste spellen werken met Windows '95 of DOS.

Interesse?

Maak dan *f* 24,95 over op:
bankrekeningnummer: 60.46.83.162
of gironummer: 35.28.293

ten name van:
VNU Business Publications,
afd. klantenservice te Amsterdam.
Doe dit onder vermelding van
Power CD-ROM 2.

Voor Belgie: Maak Bfr. 458 over op:
gironummer: 000-1635597-80

ten name van:
VNU Business Publications,
afd. klantenservice te Amsterdam.
Doe dit onder vermelding van
Power CD-ROM 2.

Na het ontvangen van de betaling wordt de CD-ROM binnen 3 à 4 weken naar jullie verzonden

COBRA GUN
Multi-inzetbaar



Fans van Virtua Cop en andere 32-bit shoot'em ups opgelet. Via de gespecialiseerde gameshops is sinds kort de Cobra Gun verkrijgbaar. Het gaat hier om een bijzondere uitbreiding op je spelcomputer want het pistool heeft een duo-aansluiting waardoor je 'm zowel op de PlayStation als op de Saturn kunt gebruiken.
Daarnaast kent de gun een aantal handige knoppen, waaronder 'rapid fire' en 'automatic reload'.
De Cobra Gun kost f 129,95 en is verkrijgbaar bij Future Zone, tel.010-4369350.

SideWinder Game Pad



De kenners onder jullie zullen bij de naam SideWinder meteen denken aan de joystick-serie van Microsoft. Correct, maar de SideWinder-familie is inmiddels uitgebreid met een nieuwe telg: de SideWinder game pad.

Het lijkt erop alsof Microsoft bij de ontwikkeling van de game pad goed naar de controllers van de N64 heeft gekeken, want de overeenkomsten qua uiterlijk zijn groot.
De SideWinder is echter de enige PC-controller met volledige multi-player mogelijkheden, zonder dat je daarvoor extra hardware nodig hebt. Achterop de controller zit namelijk een extra game-connector, waardoor je (maximaal) vier SideWinders in lijn kan koppelen.
Bij iedere game pad levert Microsoft de Game Device Profiler-software mee voor Windows '95. Hiermee kun je macro's creëren en knoppen- of toetsencombinaties programmeren onder een enkele knop.
Verder krijg je bij aanschaf een gratis CD-ROM met samples van drie nieuwe MS-games (Gex, Time Commando en Marbles).
De SideWinder game pad kost f 89,95.

Foutje Hersteld

In het vorige nummer van Power Unlimited stonden twee storende fouten bij de spelbesprekingen.
Zo hebben we in de review van Z een verkeerd telefoonnummer afgedrukt. Het juiste telefoonnummer van Z-distributeur Diamond Soft moet namelijk zijn: 0591-634333.
Bovendien hebben wij bij de reviews van Tomb Raider en Blam! Machinehead de verkeerde distributeur vermeld. Beide PlayStation-titels worden namelijk geleverd door CD Contact Data (telefoon 077-4773701). Zorry.



VOLGENDE MAAND IN POWER UNLIMITED

Volgende maand in Power Unlimited:
Area 51, Death Rally, de complete '97 sport line up van Electronic Arts (met onder andere FIFA '97 voor PC en PlayStation), Amok, C&C Red Alert (onder voorbehoud), Pinocchio, Robotron X, Destruction Derby 2 en nog veel, veel meer.
De nieuwe Power Unlimited ligt vanaf 23 december in de winkels.

FIFA SOCCER op naar '97

Half oktober werd een selectie van de Europese gamespers door Electronic Arts uitgenodigd voor een tripje naar de heilige voetbalgronden van het Londense Wembley-stadion.

Natuurlijk waren wij er ook bij. Niet vanwege de champagne (wel mooi meegenomen), niet om die 'wereldtopper' tussen Engeland en Polen (die Engeland soepeltjes won met 2-1), maar wel vanwege de introductie van FIFA Soccer '97.
De heren en dames (?) programmeurs hebben het populairste voetbalspel aller tijden van de grond af aan opnieuw opgebouwd. Een compleet nieuwe 'engine', zoals dat in vaktermen heet. We zagen een sprankelende demo met fraaie 3D-beelden, dus dat belooft wat voor de release (voor alle systemen) in november.

T-SHIRT

Interesse in een exclusief FIFA' 97 t-shirt? Stuur dan snel een briefkaartje naar Power Unlimited, FIFA '97, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam. Misschien scoor jij dan wel een van de 25 shirts.
Overigens zal er geen FIFA Soccer '98 meer verschijnen, want EA heeft een exclusieve deal met de internationale voetbalbond gesloten voor een nieuw voetbalspel rond de WK van '98.
Rest ons nog één vraag: Worden de Rode- of Oranje Duivels wereldkampioen?



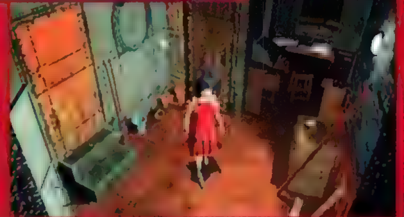




Verdwenen kinderen







Binnenkort in jullie thuistheater: The City Of The Lost Children, een griezelige ontdekkingsreis in een 3D-gerenderde fantasiewereld.

Dit spel van Psygnosis is gebaseerd op de gelijknamige film en roman. De sfeer van het verhaal wordt omschreven als een kruising tussen de verhalen van Oliver Twist en Jules Verne. Het spel zelf deed ons sterk denken aan het populaire Resident Evil.
Je speelt de rol van het 10-jarig weeskindje Miette, de beste kleine dief uit het Three Doves weeshuis. Haar baas, The Octopuss, dreigt Miette met eenzame opsluiting als zij niet naar hem luistert en regelmatig uit stelen gaat. Tijdens haar zwerftochten door de grote stad ontmoet zij One, een goedaardige reus wiens broer op mysterieuze wijze is gekidnapt. Samen gaan zij op zoek naar die broer en naar een mogelijkheid om onder de boosaardige invloed van The Octopus uit te komen.
The City Of The Lost Children ligt rond deze tijd in de winkels voor PlayStation en CD-ROM.

MAXIS SIMT verder

Na Sim City, Sim City 2000, Sim Life, Sim Isle en Sim Tower zou je zo langzamerhand toch denken dat de Sim-serie z'n beste tijd wel heeft gehad.

Welnu, niks is minder waar, want Maxis simt rustig door met twee nieuwe titels uit de Sim-lijn. We hebben het hier over Sim Golf (zelf golfbanen ontwerpen en bespelen) en Sim Copter (als helicopterpiloot allerlei moeilijke en gevaarlijke opdrachten uitvoeren).
Meer weten? Kijk dan even op Maxis' internetsite http://www.maxis.com





Primax UltraStriker

Primax, een bekende producent van computerrandapparatuur, introduceert een nieuwe joystick.



De UltraStriker Game Stick werkt niet, zoals de meeste andere joysticks, met het conventionele XY-as systeem. Neen, de UltraStriker werkt met een 'ball-and-socket' mechanisme, dat enigszins vergelijkbaar is met een menselijk (kogel) gewricht.
Volgens Primax zijn hierdoor meer vloeiende bewegingen mogelijk en reageert de stick ook sneller. Door een stevige basis met grote rubbers aan de onderkant, staat de joystick solide op het tafelblad. De Primax UltraStriker kost f 69,95.

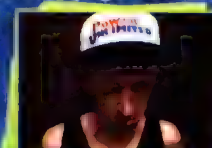
de redactie

De redactieleden van Power Unlimited hebben natuurlijk de mooiste baan ter wereld. Een gezond bestaan is het echter niet. De hele dag en nacht zitten ze met zakken chips en flessen cola voor TV of PC en de broodnodige lichaamsbeweging schiet er nog weleens bij in. Hoe zit het eigenlijk met de sportiviteit van onze juryleden?

SKATE
Hé man, hoe dacht je dat ik aan m'n naam kwam? Skaten is mijn sport natuurlijk. En ik ga uit m'n dak tijdens een avondje NAC.



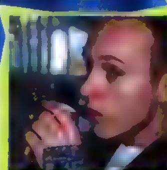
BEN
Ben beweert vroeger een hele goede tienkamper te zijn geweest. Tegenwoordig staalt hij z'n spieren als touw-trekkie.



BJØRN
Bjorn heeft helemaal niks op met sport. Dat bleek wel toen ie het CD-i spel 'Sportfreaks' moest testen. Had alle vragen fout en dacht dat Kluivert een merk hondevoer was.



THOMAS
Kwam regelmatig skatend naar de redactie tot ie met z'n wieltjes in de tramrails van lijn 2 belandde. Spaart nu postzegels van beroemde sporters.



ED
Over sportfreaks gesproken. Deze zoon van een ex-profvoetballer is een wandelende sport-encyclopedie. Skeeleren is de nieuwste hobby van deze bijna-buurman van Frank de Boer. 'Ik moet alleen nog leren remmen', sprak hij de omstanders toe toen hij vorige week uit het IJsselmeer werd gedregd.



MICHAEL
Michael is op sportgebied altijd op zoek naar nieuwe uitdagingen. Mocht van de directie niet bungee-jumpen van het VNU gebouw. Hangt regelmatig met z'n skateboard achter Amsterdamse trams.



LAURA
Drie poezen en Ben opvoeden is haar al sport genoeg. Houdt niet van zweetlucht maar is niet vies van een pittig puzzeltje op z'n tijd.



BAS
Was ooit fanatiek dwerg-werper maar spo(o)rt niet meer. Alleen zee-vissen vind ie leuk. PC-vissen welteverstaan. Kijkt wel naar alle NBA-wedstrijden waar Dennis (tatoo) Rodman meespeelt.



NANCY
Nancy viel even stil toen we naar haar sportieve verrichtingen vroegen. Uuuh.... web-surfen?



KEES
Kees, hier afgebeeld met z'n Nederlands kampioen, steekt al z'n vrije tijd in het biggerennen. Nog niet zo'n bekende sport in Europa maar volgens Kees vooral in de States heel 'big'.



ANDREAS
Is in het verkeerde land geboren. Was anders baseballer geweest en gaat nooit van huis zonder z'n knuppel. Is sowieso wel handig als je weet in welke buurt hij woont.



deel 3

United States of Adam

BERICHTEN VAN HET FRONT

Howdi y'all, ik zit weer een maandje verder in het yankeedoodle leven waar het bestaan zich voornamelijk afspeelt met honderd kilometer per uur vanachter een autoraam.

RITUEEL

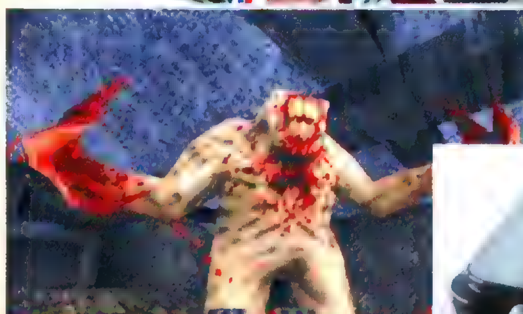
Op de freeways van Los Angeles heerst momenteel een mysterieuze sport, men denkt aan een initiatie ritueel van de gangs.
In vier weken tijd zijn van zo'n 300 auto's de achterruiten met ongeïdentificeerde projectielen verbrijzeld. De politie, en vooral de camerateams en helicopters van de media, hebben een heksenjacht ontketend, arrestaties zijn verricht maar de aanvallen blijven voortduren. Wellicht binnenkort terug te vinden in een videogame.



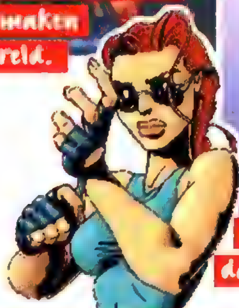
Crash Bandicoot is Sony's troef in de strijd tegen de N64.

KORT NIEUWS

Van de Nintendo 64 zijn de eerste drie dagen in de winkel 350.000 exemplaren verkocht.
De vier miljoen spelers van Myst hebben een opvolger van het spel gekregen. Het speelt zich af op hetzelfde eiland, maar dit is nu vol graffiti, vuilnis en tweedehands caravans, achtergelaten door de Myst-verslaafden. Het spel heet Pyst.
En John Romero, mede-oprichter van ID-Software, heeft Doom, Quake en het bedrijf verlaten.
Mijn haar is geknipt in een keuken met een python op tien centimeter van m'n hand en Sunset Boulevard honderd meter verderop. Was ik niet een half uur te laat bij privé kapper Tonny geweest dan had ik gezien hoe hij de haren van de extreem lekkere Kelly le Brock kort knipte. De ouderen onder jullie weten wie zij is; de ultieme babe die twee computernerds met hun computer fabriceerden in de film 'Weird Science'. Ben je onbekend met dit fenomeen, laat dan onmiddellijk dit blad vallen en ren naar de videoverhuur.



Spelers van Quake online zullen grote vijanden maken in de internetwereld.



Tomb Raider's Lara Croft steekt Pamela naar de kroon.



Van de N64 zijn na drie dagen in de USA 350.000 exemplaren verkocht.

NOW YOU'RE PLAYING WITH SILICONS

Of je wacht ongeduldig totdat 'Tomb Raider' op een PlayStation, Saturn of PC dichtbij je te spelen is, een 3D avontuur met ene Lara in de hoofdrol. Core Design, de makers van het spel, hebben niet alleen goed de les geleerd van Pamela Anderson's populariteit, maar hebben enkele van haar uitstekende kwaliteiten nog wat verder opgepompt.
Tomb Raider is wellicht wat bevredigender dan de kiddie stuff die Nintendo op de spelers afvuurt, maar hun belangrijkste doelgroep is dan ook de 6- tot 12-jarigen. Sony probeerde nog wel al grappend wat van die spelertjes af te pakken door hun nieuwe platformheld Crash Bandicoot in hun print- en televisiecampagnes naar Nintendo in Seattle te sturen. Op het parkeerterrein werd hij afgevoerd door chagrijnig veiligheidspersoneel. Boodschap van Crash is dat zijn spel reeds 3D is; daar heb je al die extra bits niet voor nodig.

VROLIJK 1998

Volgens Trip Hawkins -eens de baas van Electronic Arts, en twee jaar terug de grote evangelist van de 32-bits systemen, waaronder zijn 3DO speler- zijn 32-bits spelmachines doodgeboren kindjes. Simpelweg omdat ze gaming niet een generatie verder duwen.
Nee, neem dan Trip's 64-bits technologie van de M2, momenteel in ontwikkeling bij Matsushita. Dit is niet alleen de ultieme gamemachine, maar tevens de DVD (Digital Video Disk) box die de videorecorder gaat vervangen, en het zal de zwarte doos herbergen die je direct het internet oppleurt.
In een land als Amerika wordt de eeuwige optimist Hawkins niet uitgelachen om zijn enthousiaste hossanah-geroep. Hij wordt omarmd als de goeroe, als de ziener die de industrie door donkere tijden leidt naar nieuwe horizons. Het paradijs van M2, compleet met DVD, zal in 1998 op de markt verschijnen. Hebben we wat om naar uit te kijken.
In dat jaar wordt ook verwacht dat de technische problemen van online gaming opgelost zijn. Het probleem is dat de spelcommando's moeten springen van computer naar modem naar server, naar router etc. en dat kost teveel tijd. Totdat dit euvel opgelost is gaan de spelers van online Quake, en binnenkort van online X-Wing, grote vijanden maken in de internetwereld, want al hun schermutselingen verstoppen het dataverkeer op de Information Superhighway. Voordat je het weet ligt er een steen door je computerscherm.



ADAM

CD CONTACT DATA
TEL. 077-4773701
FAX. 077-4772181
E-MAIL CONTACT@VIA.NL

GROTE ZOMERUITVERKOOP

THE VIRGIN WHITE LABEL
HFL. 29,95
NOW, ONE SIZE FITS ALL

VIRGIN WHITE LABEL IS VANAF VANDAAG IN NEDERLAND, HET NIEUWE GARANTIEMERK VOOR GOEDE SPELLEN OP DE PC. EEN GARANTIEMERK VOOR SPELLEN DIE GEMAAKT WERDEN TOEN SPEELBAARHEID ERG BELANGRIJK WAS. EN DAT IS NIET ZOMAAR EEN RECLAME-SLOGAN. IEDER AFZONDERLIJK PRODUKT WAS, EN IS ALTIJD NOG, EEN BEST-SELLER. ALLEEN EEN TITEL DIE ZICHZELF AL BEWEZEN HEEFT KAN DAN OOK IN AANMERKING KOMEN VOOR HET VIRGIN WHITE LABEL.

VIRGIN WHITE LABEL HEEFT VOOR IEDEREEN IETS TE BIEDEN. DE COLLECTIE OMVAT ALLE SPELTYPEN DIE JE MAAR KUNT BEDENKEN EN DAT TEGEN EEN ONVOORSTELBAAR GUNSTIGE PRIJS.
VIRGIN WHITE LABEL TITELS ZIJN GOEDE TITELS. ONDER HET LABEL WERDEN ER IMMERS AL MEER DAN EEN MILJOEN STUKS IN EUROPA VERKOCHT. OF JE NU VAN SPORT, ADVENTURE, ACTIE, ARCADE, STRATEGIE OF SIMULATIE HOUDT, VIRGIN WHITE LABEL HEEFT HET!

VANDAAG AL TE KRIJGEN:
7TH GUEST, ALONE IN THE DARK, BENEATH A STEEL SKY, BUZZ ALDRIN'S RACE FOR SPACE, CANNON FODDER 2, CONSPIRACY, CREATURE SHOCK, DAWN PATROL, DREAMWEB, DUNE, HAND OF FATE, INDY CAR RACING, KYRANDIA 3, LANDS OF LORE, LOST EDEN, NASCAR RACING, PLAYER MANAGER 2, SHADOW OF THE COMET, SIM CITY, STAR TREK: THE 25TH ANNIVERSARY, STAR TREK: JUDGEMENT RITES, TILT, NAVY STRIKE.

NOG VOOR HET EINDE VAN HET JAAR BIJ VIRGIN WHITE LABEL:
11TH HOUR, DAEDELUS ENCOUNTER, SCREAMER.

VIRGIN WHITE LABEL KOOP JE BIJ:
DIXONS, DYNABYTE, FAME, THE MUSIC STORE, TOYS R US, SUPERCLUB, FUNTRONICS, EAR AND EYE MUSIC, VROOM EN DREESMANN EN DE BETERE COMPUTER SPECIAAL ZAKEN.

BEZOEK DE VERNIEUWDE HOMEPAGE EN WIN EEN GRATIS VIRGIN WHITE LABEL SPELPAKKET: WWW.VIA.NL/CONTACT

CONTACT

STEUN DE WHITE LABEL VERKOOP EN BEL MET EEN VAN DE CD CONTACT DATA MEDEWERKERS: 077-4773701



POWER UNLIMITED'S games top 10

POWER HITS!

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

MEGADRIVE
Micro Machines Military (november) 8,1

NINTENDO 64
Super Mario 64 (oktober) 9,6
Pilot Wings 64 (oktober) 9,8

SNES
Super Mario RPG (september) 8,6

SATURN
Virtua Fighter Kids (oktober) 9,5
Ultimate Mortal Kombat (oktober) 9,4
Nights (september) 9,4
Fighting Vipers (november) 8,9
Sonic Wings Special (oktober) 8,7
Earthworm Jim (oktober) 8,6

PLAYSTATION
Mortal Kombat Trilogy (november) 10
WipeOut 2097 (november) 9,2
Jumping Flash 2 (oktober) 9,2
Crash Bandicoot (september) 9,2
Tunnel B1 (september) 9,1
Namco's Museum Pieces 2 (november) 9,1
Fade To Black (september) 8,9
Tomb Raider (november) 8,8
Formula 1 (september) 8,8
Viewpoint (oktober) 8,3
Bust-A-Move 2 (september) 8,2
Blazing Dragons (november) 8
Street Fighter Alpha (oktober) 8

PC CD-ROM
Deadly Tide (november) 9,8
Links LS (november) 9,2
Megarace 2 (september) 9,1
Quake Full Version (november) 9
Duke Nukem 3D (september) 9
Disney's Gamebreak (november) 8,7
Gearheads (september) 8,6
Urban Runner (september) 8,5
Time Commando (september) 8,5
Grand Prix 2 (september) 8,4
Quake Shareware (september) 8,4
Need For Speed Spec. Ed. (november) 8,4
Orion Burger (november) 8,3
Z (november) 8,3
Terra Nova (oktober) 8,3
Secret Mission (september) 8,3
S.T.O.R.M. (september) 8,3
AH-64D Longbow (september) 8,3
Afterlife (oktober) 8,1

SONY PLAYSTAION — POWER top 10



1. (1) Formula
2. (-) Tekken 2
3. (2) Resident Evil
4. (-) WipeOut 2097
5. (-) Williams Arcade Classics
6. (-) Doom
7. (4) Bust A Move 2
8. (3) Toshinden 2
9. (6) Track & Field
10. (8) Ridge Racer Revolution

NINTENDO — POWER top 10



1. (3) Secret of Evermore (SNES)
2. (4) Smurfen (SNES)
3. (6) Secret Of Mana (SNES)
4. (-) Warioland (GB)
5. (7) Toy Story (SNES)
6. (9) Int. Superstar Soccer Deluxe (SNES)
7. (1) Super Mario 64 (N64 import)
8. (10) Donkey Kong Country 2 (SNES)
9. (8) Loony Tunes (GB)
10. (2) Pilot Wings 64 (N64 import)

PC — POWER top 10



1. (1) Grand Prix 2
2. (2) Quake
3. (-) Megarace 2
4. (5) Z
5. (3) C&C Tactical Operations
6. (4) Duke Nukem 3D
7. (-) Deadlock
8. (-) Final Doom
9. (-) Azrael's Tear
10. (-) Quake Toolkit

SEGA SATURN — POWER top 10



1. (2) Formula 1
2. (1) Ultimate Mortal Kombat
3. (-) Nights
4. (10) Worms
5. (3) Need for Speed
6. (-) Destruction Derby
7. (4) Earthworm Jim 2
8. (5) Sega Rally
9. (-) ShellShock
10. (-) Story Of Thor 2

De Power Top-10 wordt samengesteld door de redactie van Power Unlimited in samenwerking met:

Screenshots

De Klokke Notre Dame

Disney is trots. Na alle krakers die ze er het afgelopen jaar uitgeperst hebben, waagt de tekenfabriek zich nu aan een grote literaire klassieker en het lijkt geen gewaagde uitspraak te beweren dat ook op dit gebied de kassa's zullen gaan rinkelen.



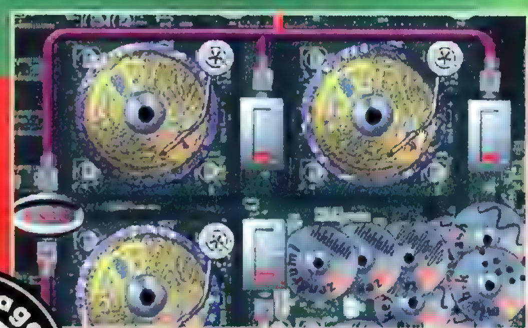
Het verhaal van de klokkenluider van de Notre Dame is van Victor Hugo. Als je ooit Frans gaat studeren, zul je het waarschijnlijk in de oorspronkelijke versie moeten lezen. Maar eerst mag het in Computer Generated Imagery bekeken worden.



LIEF

Het verhaal van Quasimodo, zoals de klokkenluider genoemd wordt, is al vaker verfilmd. Meestal wordt van de gebochelde Quasi een monster gemaakt maar in de versie van Disney is hij lief en onschuldig. Toen hij nog een baby was, verloor Quasimodo z'n moeder. Dit was de schuld van Frollo, de rechter van Parijs. Voor straf moet Frollo, Quasi opvoeden. Dat de rechter een slechterik is, wordt meteen al duidelijk. Hij geeft Quasi z'n naam en letterlijk betekent Quasimodo 'half gevormd' oftewel misbaksel. Dat is natuurlijk wel waar, maar weinig liefdevol. Ook verstopt hij onze held in de grote kerk van Parijs, de Notre Dame. Daar krijgt Quasimodo een

Sounds



NTone en NinjaTune zijn twee labels die zich hebben gespecialiseerd in het uitbrengen van funky, trippy muziek. Zelf omschrijven ze wat ze doen als volgt: NinjaTune is voor 'dopejazztical beats and funky low down hoedown' en NTone doet het 'intelligent techno, ambient and tripped up hiphop electro dub stylee'.
Nu dit allemaal duidelijk is kunnen we ons gaan bezighouden met echt belangrijke dingen zoals de laatste CD die NTone uitgebracht heeft. Op deze 'Tone Tales from Tomorrow Too' staan 16 tracks van onder andere Coldcut, Hex, Journeyman en Purr. Op zich is dat niets bijzonders, bijna alles wat NTone uitbrengt zijn compilatie-CD's. Het bijzondere aan deze Tone Tales is de CD ROM-track die op het schijfje staat. Dit bevat een ToneTrakker. En dat is een programma waarmee de nummers van de CD geremixed kunnen worden.
Na de ToneTrakker te hebben opgestart, verschijnen er drie draaitafels plus een stapel platen op het beeldscherm. Met de cursor kunnen de platen verwisseld worden en drie faders staan garant voor soepele overgangen tussen de samples.



Natuurlijk is het geen echte DJ set-up, daarvoor is de Tone Trakker veel te klein (11,6 Mb) maar erg leuk speelgoed is het wel.
Het is erg jammer dat NTone de term realtime mixing zo letterlijk neemt en geen safe-optie in de CD+ heeft ingebouwd. Stel dat je in een moment van inspiratie een briljante remix van een Coldcut-nummer maakt. Dat kun je dan niet snel even op schijf zetten om mee naar een platenmaatschappij te rennen. Nee, als je uit bent op een platendeal heb je meer aan analoge draaitafels en een cassettedeck. De ToneTrakker is meer geschikt om lekker op te freaken.

**Tone Tales from Tomorrow Too (NTone)
Distributie: Rough Trade
http://www.obsolete.com/pipe/ntonehp.html**

TONE TALES FROM TOMORROW TOO

nluider van de

opleiding tot klokkenluider. Eigenlijk wil Frollo namelijk zo min mogelijk met Quasi te maken hebben. Quasi mag de kerk dan ook niet verlaten waar hij een beetje eenzaam van wordt. Bijna al z'n vrije tijd besteedt hij dan ook aan het naar beneden staren vanaf de hoge kerktoren. Zo kan hij het straatleven bekijken zonder dat de mensen op straat hem kunnen zien.

VRIENDEN

Gelukkig heeft Quasi drie goede vrienden die hem vaak aan het lachen maken. Die vrienden zijn stenen waterspugers die al jaren in de kerk staan. In Quasi's fantasie komen ze tot leven en vrolijken hem op als hij het even niet meer ziet zitten.
Het zijn ook die vrienden die hem zover krijgen dat hij op de dag van het Zottenfestival (een soort carnaval) naar buiten gaat om mee te feesten met de Parijzenaars. Daar ontmoet Quasi de mooie Esmeralda, waar Frollo een oogje op heeft, en waar Quasi onmiddellijk als een blok voor valt. Ook maakt hij kennis met Phoebus, de nieuwe politieagent met een goed hart en een zwak voor Esmeralda.
Samen beleven ze allemaal avonturen. Ze strijden tegen het kwaad (Frollo) en hebben het soms heel erg moeilijk, maar uiteindelijk overwint het goede altijd. In Disneyfilms tenminste.

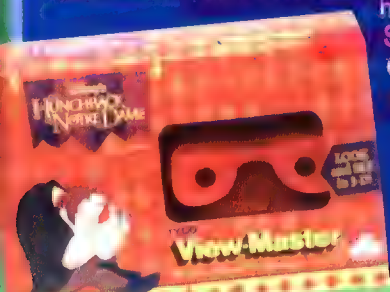
The Hunchback of Notre Dame (Walt Disney Pictures) gaat 28 november in premiere.





Prijsvraag

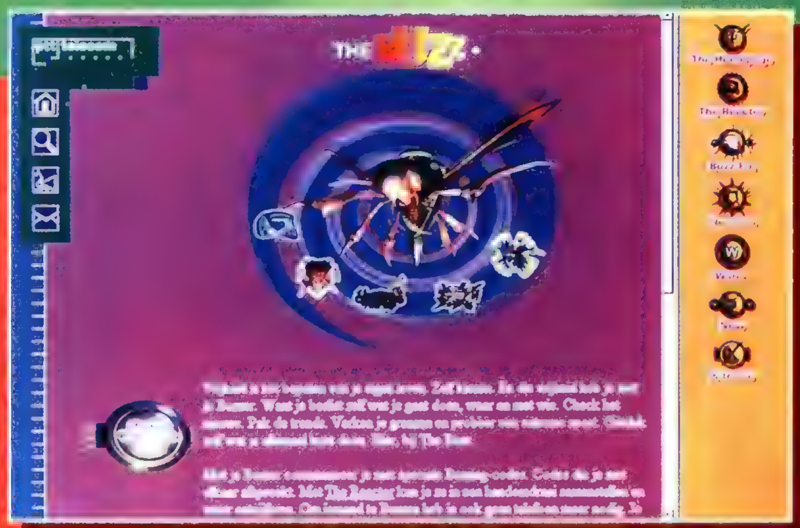
PU geeft weer eens wat weg. Helemaal in old school-style hebben we een view master in de aanbieding! Er is er maar één dus als je hem wilt hebben moet je snel zijn. Stuur een kaartje met je naam, adres en **de namen van Quasi's drie stenen vrienden** aan de redactie (Power Unlimited, Postbus 9805, 1006 AM in Amsterdam).
Mocht je de view master niet krijgen dan hebben we ook nog (5) horloges en Quasimodo-pins weg te geven.



Shorts

BUZZ OFF

"Duizenden buzzende jongeren hebben sinds kort hun eigen Internet Site, The Buzz." Met die woorden begon het PTT-persbericht dat ik op m'n bureau vond. Oké, even www.buzzing.net opgezocht, want ook al heb ik een pesthekel aan die zoemende, opzichtig gekleurde gizmo's, het is best mogelijk dat er een goede site voor gemaakt is. Maar wat een ongelofelijke scam is die Buzz zeg! Informatie over buzzers, buzzing en buzz-events, een Clan waar je lid van kunt worden als je een buzzer hebt (snel nog even aanschaffen mag ook). De mogelijkheid om via Internet buzzeroproepen te plaatsen bestaat ook maar dan moet je wel I-Pay hebben, wat voorlopig alleen mogelijk is voor mensen met een account bij Planet Internet.
Bijna alles wat op de Buzz-site te vinden is, komt van de PTT of valt bij de PTT te kopen. Kortom, de site is alleen interessant als je een buzzer hebt en daar nog meer geld aan uit wil geven. Oh ja, er zijn ook twee spelletjes te vinden die als het nieuwste van het nieuwste gebracht worden omdat ze een Shockwave plug-in nodig hebben. Oh wauwie.
De twee dingen die me nog het meest irriteerden aan The Buzz zijn het ongelofelijk infantiele aanspreektoontje ('Check it out!' 'Now is nu!', en vooral de briljante opmerking 'Warez is stuff die je nodig hebt voor jezelf!') en de traagheid waarmee de pagina's ingeladen worden. Bij de PTT zou dat toch sneller moeten.





DIE HARD Trilogy

Een paar maanden geleden zag ik de eerste demo van Die Hard Trilogy. En al waren er maar een paar levels speelbaar en klopte de afwerking nog van geen kant, was toen al te zien dat het goed was. Wreed goed zelfs. Nu is ie er dan echt!

DRIE IN ÉÉN

Gelukkig hebben de jongens bij Fox Interactive de tijd genomen om na te denken over een leuk concept voor Die Hard Trilogy. In plaats van een simpel side-scrollend-platformpje te maken, zoals we dat al vaak hebben gezien bij games die van films zijn afgeleid, wilde het ontwerpteam iets anders. En na weken lang gekeuveld te hebben of ze er liever een 'Doom'-achtige adventure, een 'Virtua Cop'-ish shoot'em-up of een 'Twisted Metal'-stylee racespel van zouden maken, kwamen ze tot een lumineus idee: Ze besloten om in plaats van één spel, gewoon drie verschillende spellen te maken. Er waren per slot van rekening toch ook drie Die Hard films geweest? Zo gezegd, zo gedaan; men ging aan de slag. Drie superspannende games werden ontwikkeld en op één schijfje gezet. Superieure graphics, perfect geluid (samples uit de films) en vloelende gameplay vergezellen John McClane op zijn drie missies.

POWER TIP

[illegible]



En nu opschieten.



Anders...

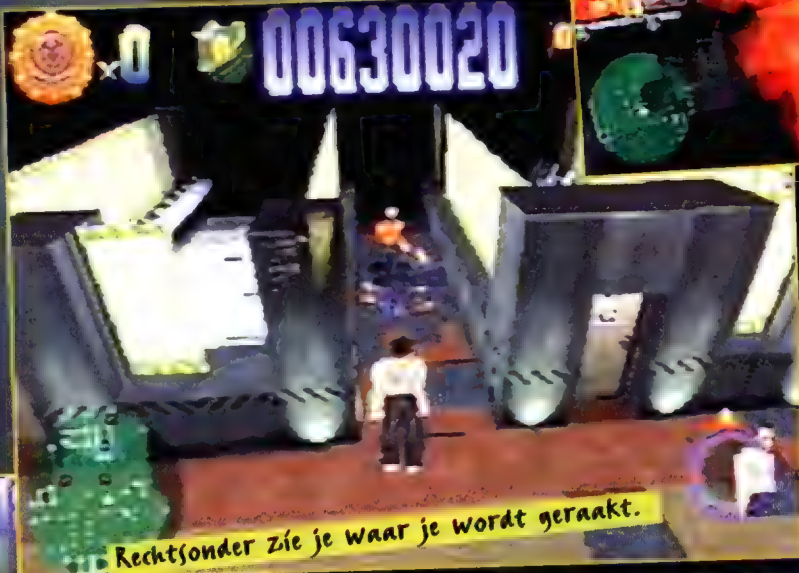
Die Hard

Zoals je je nog wel kan herinneren, heeft John McClane het in de originele Die Hard film aan de stok met een groep terroristen van het type 'blond, breed en zwaar Duits accent', gespeeld door de drie neefjes van Arnold Schwarzenegger. Zij gijzelen 'Nakatomi Plaza' een Japanse torenflat vol Amerikanen en dreigen met dood en verderf. Onze John gooit echter flink roet in hun Sauerkraut en klimt door verwarmingsbuis en ventilatieschacht, bombardeert de serviceliften en steekt zo een stokje voor hun duivelse plannen.

VAN KELDER NAAR PENTHOUSE

De missie begint helemaal onder in de kelder van Nakatomi Plaza (in werkelijkheid het hoofdkwartier van Fox Interactive!) en vervolgt z'n weg van verdieping tot verdieping naar de penthouses aan de top. Je kijkt van achteren op John McClane neer, bepaalt zijn richting en laat hem schieten. Met de L/R-knoppen (die onder je wijsvingers) kan je hem weg laten rollen, als er teveel mensen op hem schieten. Dit moet je vrijwel meteen doen, aangezien je al op level 1 wordt bestookt door massa's vijanden. Nadat je deze systematisch hebt uitgemoord, is het zaak om ook nog eens een stelletje gijzelaars te bevrijden. Al met al een vrij lastige klus. Je bent zeker een tijdje zoet met het beklimmen van de twintig oneindig lijkende levels.

Om je weg te kunnen vinden door de afgesloten delen van Nakatomi Plaza, heeft Fox de 'obstacle fade-out' ontworpen. Als je dicht bij een muur staat, fade deze een beetje weg, zodat je kan zien wat zich aan de andere kant bevindt. Heel prettig en allerminst storend voor de gameplay.



Rechtsonder zie je waar je wordt geraakt.

Zo kijk je dus door de muur heen.

Die Harder



Lijkt de bijenkorf wel.



Motherfucker!



You looking at me?

De terroristen van Nakatomi Plaza zijn nog niet verslagen, maar hebben wel geleerd van hun fouten. Deze keer geen wolkenkrabber dus, maar een vliegveld. Weer duikt John de gangen in om het gespuis te verjagen.

HELICOPTERCHASE

Volledig anders dan in het voorafgaande spel, kijk je nu door de ogen van John McClane hoe hij zich een weg schiet door de Tax Free Shopping Zone. Deze game is twee keer zo spannend dan Virtua Cop en Area 51 bij elkaar en ook nog eens mooier vormgegeven. Prachtig gerenderde 3D-achtergronden schieten voorbij als je probeert de tegenstander voor zijn raap te knallen met je SPAS12 shotgun, de Steyr-G Assault rifle of gewoon met je M-16. Onderweg vind je nog meer wapens, granaten en hittezoekende raketten. Hiermee haal je - als je de hallen van Washington Airport en de daaropvolgende sneeuwscooter-achtervolging tenminste hebt overleefd - tijdens een bloedstollende helicopterchase, de vijandelijke choppers neer. Pas op dat je zelf niet teveel wordt geraakt, want bij elk schot wordt het even wazig voor je ogen. Voor je weer hebt gefocust, kan je alweer een nieuwe lading lood tussen je ribben hebben!

Die Hard with a vengeance

Nog steeds is John McClane niet van die vervelende terroristen af. Deze keer dreigen ze om heel Manhattan op te blazen. Omdat de haat van de opperterrorist zich nu rechtstreeks tegen McClane heeft gekeerd, laat hij de arme McClane half New York doorscheuren op zoek naar de verstopte bommen.

SCHEUREN

Ook wel eens stiekem gedroomd van een kruising tussen Twisted Metal, Destruction Derby en Daytona USA? In Die Hard with a Vengeance komen je dromen uit.
Er staan maar liefst vijftien verschillende wagens tot je beschikking, waarmee je door Chinatown, Wall Street en Harlem heen mag scheuren. Als de gele taxi waarmee je begint je niet snel genoeg is, kan je hem op een parkeerplaats inruilen voor een betere wagen.
Het mooiste is het feit dat er geen parcours is: je moet zelf de bommen zien te vinden in de drukke straten van New York. Een radar onderin je scherm geeft aan waar ze verstopt zijn en waar de dichtstbijzijnde parkeerplaats is.
De tijd die je hebt, is echt ontzettend kort en bijna elke keer zullen de bommen voor je neus afgaan. Als het je lukt om ze allemaal te pakken te krijgen, rij je met je wagen de metrotunnels van New York in voor nog meer bloedstollende achtervolgingsactie.
Voor vredelievende personen is dit spel misschien een beetje teveel van het goede. Honderden en honderden onschuldige voetgangers, toevallige passanten en angstig overstekende grootmoeders bezwijken onder de wielen van jouw rondscheurende bolide.



Oops!



Sorry oma!



Destruction Derby in de ghetto.

RAPPORT

GRAPHICS 9^{5}

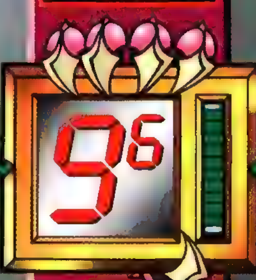
GELUID 9^{5}

ORIGINALITEIT 10

SPEELBAARHEID 9^{5}

- Adventure
- Shoot'em up
- Racen
- Superspannend

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2350
Fabrikant: Fox Interactive
Distributeur: Electronic Arts
Tel. 010-2850995



Die Hard Trilogy is adventure, shoot'em up en race-spel in één. Een absolute aanrader. Ben je niet bang voor een emmertje bloed meer of minder of om een level vijfendertig keer over te moeten doen, dan ben je er klaar voor om Die hard Trilogy te spelen. Of zoals Bruce Willis zegt: Yippie-Ki-Yay!

ANDREAS

Een perfecte links/rechts combinatie.

POWER TIP

Als je flink wat punten hebt gescoord, kan je je arsenaal uitbreiden met dubbelloops wapens.

"Wat ligt daar beneden voor een rotte planeet?", een Dromack schraapt zijn keel en spuugt in de hoek van het spaceship. "Wachte effe", zegt de gebochelde Dromack, "ik ga inzoomen, dat zooitje ziet eruit alsof er wel wat te halen valt." De Dromacks drukken wat knoppen in en het ruimteschip zet koers naar de Aarde...



Hé meissie, val je soms op striphelden?



Dat noem ik nog eens teamwork!



Ben niet bang voor de boze eindbaas, ben niet bang.

ONDERTUSSEN IN SPACE

"We moeten de kerncentrales zien te vinden. Zodat we onze reserves kunnen aanvullen", legt de gebochelde Dromack uit terwijl hij een kakkerlak in zijn mond steekt en krakend het schild van het insekt breekt. "Dan kunnen we meteen wat verse proviand inslaan, want dat zelfgekweekte kruipgedierte begint me een beetje te vervelen."

ONDERTUSSEN OP AARDE

Ironman en Manowar staan tussen 50.000 jongens en meisjes naar een concert van Metallica te kijken.

"Zie je die gitarist Iron, die kan zeker alle babes krijgen die hij maar wil", en terwijl Manowar dit zegt, worden drie blonde meisjes door de security uit het publiek geplukt om via de achteringang van het podium naar de kleedkamer te worden afgevoerd.

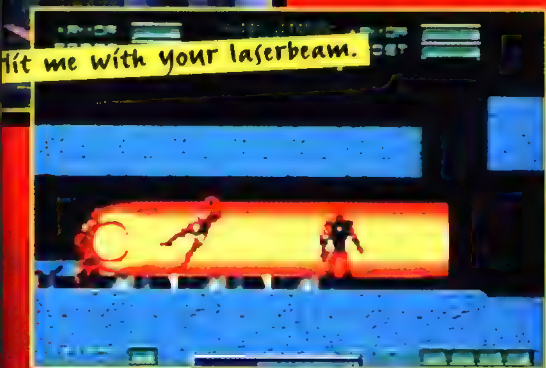
"Laten we weggaan, het concert is bijna afgelopen en als we opschieten kunnen we op weg naar huis nog een paar Trekkies in elkaar beuken. Ik hoorde dat er een Spock-feest zou zijn in de buurt van die kerncentrale die twee maanden geleden begon te lekken. Met een beetje mazzel geven die Trekkies licht."

Terwijl Ironman en Manowar zich een weg banen naar de uitgang van de rocktempel, dringt er net op dat moment een ongeïdentificeerd vliegend object door de Aardse dampkring. Onze helden zien niet dat het ruimteschip vaart mindert en koers zet naar de plek van de Trekkie-meeting, vlakbij de kerncentrale.

Manowar en Ironman stappen in hun truck, Manowar zit achter het stuur. Met piepende

IRO
X-O MA
Heavy M





banden scheurt het tweetal het terrein af, zich onbewust van de naderende catastrofe die zich over de fans van Metallica zal uitstorten.

ONDERTUSSEN, IN DE AARDSE ATMOSFEER

"Waarom staan daar zoveel mensen op een kluitje?", vraagt de gebochelde Dromack aan zijn sidekick, terwijl het kakkerlakkenslijm uit z'n mondhoek druipt. "Ik heb geen flauw idee", antwoordt de andere Dromack, "het zal wel een soort religieuze ervaring zijn, waar ze met z'n allen aan deelnemen. "Zullen we een beetje leven in de brouwerij brengen?"

De daad bij het woord voegend ontgrendelt de Dromack de raketten die onderaan het ruimteschip hangen. "We bombarderen ze terug naar het stenen tijdperk", en terwijl hij dat zegt, vuurt de gebochelde Dromack de infra-rood gestuurde raketten recht op het podium af. Met een gigantische grand finale eindigt Metallica net haar concert als de kernkoppen inslaan op het podium. Boem, klaaaaaar!

ERGENS EEN STUKJE VERDEROP

"Waaat was daaaat?" Manowar kijkt in zijn achteruitkijkspiegel. Een gigantische paddestoel markeert de plaats waar ze een kwartier geleden nog popcorn aten en meezongen met hun favoriete popgroep.

"Volgens mij zijn het buitenaardse wezens, die gewoon eens lekker een bommetje willen gooien", zegt Ironman. "Je kan het ze nauwelijks kwalijk nemen. Neem ons bijvoorbeeld, we vermaken ons toch ook elk weekend prima met Trekkies."

Net op dat moment krijgen onze twee helden het terrein van de Spock-meeting in het oog. Een gigantisch Starship Enterprise is opgebouwd uit papiermaché en er omheen lopen honderden Trekkies. Een enkele verdwaalde ATAT en R2D2 hobbelen ook over het terrein, maar het moge duidelijk zijn: er is iets mis met hun chip-implantaat, want ze zijn hier duidelijk aan het verkeerde adres.

De truck is nog tweehonderd meter verwijderd van de ingang als een aanzwellend fluitend geluid de vredige rust verstoord. Een lichtflits, een gigantische drukverplaatsing en de truck van Manowar en Ironman wordt als een veertje opgetild en zo'n twee kilometer verderop weer neergekwakt.

ZO'N TWEEHONDERD METER HOGER

"Zag je dat?", de gebochelde Dromack maakte een sprongetje in de lucht en z'n ruggegraatloze, slappe lijf trilde als slappe piel. "Zag je die schokgolf? Wat een knal. Niet slecht voor een zaterdagavond. Iedereen kapot."

De andere Dromack keek ietwat verveeld uit het raam. "Ik vind er eigenlijk niet meer zoveel aan. We zouden iets nieuws moeten verzinnen om mee te spelen. Weet je wat, we gaan even het brandstofruim vullen bij die kernreactor, blazen meteen dat ding open dan zoeken we een andere planeet met een beetje tegenstand.

VIJF METER ONDER HET PUIN

Ironman slaat het radio-actieve stof uit zijn kleren en Manowar moet niezen.

"Wat da fok was dat, oké als ze Metallica opblazen of voor mijn part Guns 'n Roses, maar van m'n truck moeten ze afblijven."

Manowar slaat met zijn arm het dak van zijn eigen truck af. Ironman springt uit zijn stoel en klimt uit de auto, en beiden trekken een sprint richting parkeerterrein van de kernreactor.

"Scheisse, een ruimteschip", zegt Manowar verbaasd. "And zee Engien iz stiel worm."

"Weet je wat, ik heb wel zin in een verzetje. Die Trekkies gingen me toch vervelen. We gaan Droidz hakken!"

EPILOOG

Het bovenstaande verhaal is een mogelijk scenario om te beschrijven waar Ironman/Manowar over gaat. Het kan ook korter: 'A Nuclear Powerplant is infiltrated by terrorist aliens. An elite squad of Armorines is dispatched by the pentagon over de infected zone. Your task as Ironman/Manowar is to assist.'

Ironman/Manowar is een zijwaartsscrollend platform spel met zeven levels volgepropt met actie. Met enkele kunstgrepen kun je zelfs een beetje de diepte in. Het wapenarsenaal is niet erg uitgebreid, maar schieten, slaan, schoppen en 'dematerializen' behoren tot de standaarduitrusting. Het gangensysteem binnen de kernreactor is vrij complex en er valt meer kapot te schieten dan je op het eerste gezicht zou zeggen.

RAPPORT

GRAPHICS	8³
GELUID	8⁰
ORIGINALITEIT	7⁰
SPEELBAARHEID	8⁵

- ▲ Volgepropt met actie
- ▲ Complex
- ▼ Wapens vrijstaand

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119.95 Bfr. ca. 2175
Fabrikant: Acclaim
Distributeur: Columbia Tristar
Tel. 06-300535

8⁰

Ironman/X-O Manowar is al met al een heel aardig spelletje. Een platform met flink wat verborgen gadgets dat je niet met twee vingers in je neus uitspeelt.

MICHAEL

ON MAN
NOWAR
etal

Wave



Of ik op de valreep nog even een game zou kunnen testen, vroeg Ed me. Ik lachte zachtjes, waarna ik vriendelijk bedankte. "Sorry, geen tijd Ed", was mijn beknopte antwoord. Slechts drie woordjes had hij nodig om mij alsnog binnen no time in de testruimte te krijgen: "Nintendo 64, Skate".

NO QUESTION!

De derde game die bij de Europese introductie van de veelbesproken Fun Machine (nou ja, weinig fun wanneer je er tot maart 1997 op moet wachten) beschikbaar zal zijn, is Wave Race 64.
Dit spel speelt zich af in en nabij meren, zeeën en hun brandingen, waarbij je met een jetski flink uit je dak kunt gaan. Dat ik vanaf het begin weer regelmatig met de oogjes moest knipperen, lijkt inmiddels een overbodig gegeven. Damn, dit zijn ongetwijfeld de mooiste golven en wateren die ik ooit uit een console heb zien komen, no question!

COLLEGA'S? VIJANDEN!

Op het scherm verschijnen vier characters met ieder een eigen jetski. Deze zwaar opgewaardeerde waterfietsen hebben verschillende capaciteiten, evenals de drie heren en de dame die de jetski's besturen.
Als je wilt kun je zo hier en daar wat aanpassingen verrichten, maar over het algemeen zal blijken dat de standaardinstelling vaak het best uitpakt.
Ik besluit voor de eerste mijnheer te gaan om te kijken wat deze koele meren des doods game zoal te bieden heeft. Ik druk en warempel, ik sta aan de start van een heus kampioenschap waveracen. Ik zal het moeten opnemen tegen mijn drie collega's, die vanaf dat moment uiteraard mijn grootste vijanden zijn. Het weer is prachtig, het publiek uitzinnig en de golven lekker ruw. Prima tafereeltje om in mijn eerste wedstrijd als winnaar uit de bus te komen, lijkt me zo.



Let's race those waves!

BOEIEN BOEIEN

Nou, dat gaat aanvankelijk dus mooi verkeerd. De grootste hindernissen (naast die ellendige tegenstanders) zijn de boeien waar je omheen moet zigzaggen. Althans, je hoort ze te passeren aan de kant die de pijl boven de boei aangeeft.
Er zijn twee van dit soort boeien: de gele boeien, passeer deze langs de goede kant en je snelheid zal toenemen. Als je dit zo'n vier tot vijf keer achter elkaar doet, beschik je over maximum power en merk je dat de competitie je al snel moet laten gaan. Het vervelende is, dat wanneer je zo'n boei mist, je snelheid weer naar een normaal level terugzakt en het drietal in no-time weer achter je reet zit.
Het andere type boei is de rode. Deze liggen vaak heel sneaky in het water op een plaats die na een gele boei vrij lastig te bereiken is. Je zal dan ook regelmatig halsbrekende capriolen moeten uithalen om aan de goede kant van de boei terecht te komen. Smokkelen is er niet bij. Doe je dat namelijk wel, dan zul je je uit het strijdgewoel moeten terugtrekken. 'Wegwezen', zeggen de mensen van de organisatie dan, want met valsspelers willen ze niks te maken hebben.

OOGVERBLINDEND

De pakweg negen gebieden waar de strijd om de titel aan de gang is, zijn reuze gevarieerd en zien er zeer vet uit. De details zijn vaak eng realistisch. Zo is er bijvoorbeeld een gebied a la de Biesbosch waar regelmatig een flinke mistbank optrekt. Zodra



Oeps!

Yep, gewonnen!

Nauwkeurig sturen is een must.

Bukkuuuh!

Ter land...

... ter zee...

... en in de lucht!

Race 64

deze weer verdwijnt, komen er oogverblindende zonnestralen door die je zo verdwaasd kunnen achterlaten dat je uit lauwigheid al je tegenstanders laat passeren. Met dit soort factoren moet je gewoon leren omgaan en dan zul je zien dat het spel je steeds makkelijker afgaat.
Belangrijker is natuurlijk de besturing van je jetski. Deze lijkt in het begin heel complex maar wanneer je een beetje weet hoe je je machine moet houden in de alsmaar hoger opspattende golven (die overigens steeds weer anders zijn!), zul je daar ook zeer spoedig geen kind aan hebben.

EXTRA PARCOURS

De basis: plankgas, niet te ruim om de boeien heen crossen, afremmen in scherpe bochten, de bochten die je maakt niet te ver doorvoeren (anders ga je hard op je bek) en door naar het erepodium. En oh ja, pas een beetje op voor drijvende kisten, wrakken en meer van dat spul dat pijn kan doen als je er met honderddertig kilometer per uur tegenaan knalt.
Leuke van de championships is dat je na het behalen van het podium een aantal extra parcours krijgt die een nog hogere moeilijkheidsgraad hebben. Een dokje hier, een scheepje daar en zelfs een gebied vol fokking mijnen kunnen je effe goed van je jetski af laten knallen.
Het is duidelijk; skill en concentratie dienen dus honderd procent aanwezig te zijn. Wie het onder de knie heeft, kan zich eventueel ook wagen aan de andere vormen van gameplay, namelijk het vertonen van een kunstjes vanaf de schans en het succesvol door reusachtige ringen heen racen om een zootje punten bij elkaar te sprokkelen.

JOEPIE, TRUCJES!

Deze onderdelen zijn zeer grappig en enerverend te noemen, maar halen het niet bij de race tegen de competitie. Hoewel, de trucjes die je kunt uithalen vanaf zo'n springschans zijn vet hoor! Salto's, volledig onder water verdwijnen, de handstand doen op je jetski, het zijn slechts enkele voorbeelden van de mogelijkheden die je tot je beschikking hebt. Dit kun je allemaal doen op Dolphin Island, een mooi tropisch gebied waar dolfijnen en orca's regelmatig hun hoofden laten zien. Schitterend.
Toch sluipen er na een aantal uren wat minpuntjes mijn hoofd binnen. De superhappy muziekjes beginnen me stilaan de keel uit te hangen en ik krijg na elke ronde steeds minder zin om opnieuw op een ander parcours van start te gaan.
Hé, dat ik dat nu moet meemaken met de N64, hoe kan dat nou? Deze shit zou toch verdorie een en al fatness moeten zijn?

IETSIE PIETSIE MEER

Ondanks het 'drieluik' en de wonderschone graphics, is de variatie in Wave Race 64 gewoonweg niet groot genoeg om je elke keer weer fanatiek in te zetten. Dit kan toch echt niet de bedoeling geweest zijn van de scheppers van deze 64-bitter.
Het is alsof zij na Mario en Pilot Wings opnieuw op zoek zijn gegaan naar een concept wat leuk zou zijn om als demonstratie van de Nintendo-capaciteiten te fungeren. Oké, het is ze grotendeels weer gelukt, maar in de toekomst verwacht ik eerlijk gezegd een ietsie pietsie meer denkwerk omtrent de concepten van games voor deze krachtige console.

RAPPORT

GRAPHICS	9⁰
GELUID	7⁴
ORIGINALITEIT	8⁴
SPEELBAARHEID	9²

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 239,95 Bfr. ca. 4325
Fabrikant: Nintendo
Distributeur: Nintendo
Importeur: Future Zone
Tel. 010-4369350

8⁵

Prachtige graphics, daar hoor je me niet over zeiken. Nintendo had alleen wat beter met de inhoud van Wave Race 64 moeten omgaan. Nu moet ik helaas constateren dat een game als deze naar mijn gevoel een 'beperkt houdbaar'-stickertje opgeplakt krijgt.
SKATE



Door de boeien heen om punten te scoren.

Om door een ringetje te halen.

Mijnenveld ahead.

Optrekkende mistbank.

Met glans van de schans.

Trips worth taking.

PRIVATEER® 2

THE DARKENING™

"The Darkening is by far and away the best space combat sim ever to grace the PC ... Buy it. Buy it now!"



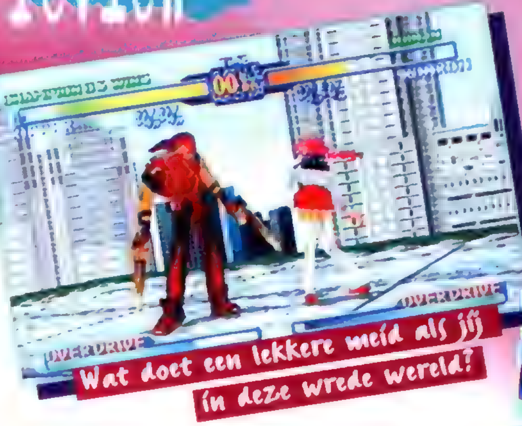
Voor meer informatie over Privateer 2, bel 00 44 1753 546 465,
email uk-support@ea.com of jkruis@ea.com, of schrijf naar Electronic Arts, The Netherlands, Lijsterbeslaan 56, 3053 NL Rotterdam

http://www.ea.com • For more information about Privateer 2: The Darkening call 01753 546 465, email uk-support@ea.com or write to Electronic Arts, P.O. Box 835, Slough, Berkshire SL3 8XU



Ultimate Revenge Attack

Het is de zesde maan in het jaar van de Draak. Mijn naam is Ripper. Ik ben een krijger zonder verleden en zonder toekomst. Ik was een doelende ziel en ben een instrument van het kwaad geworden...



Wat doet een lekkere meid als jij in deze wrede wereld?



Oude Fo is nog steeds niet voor één gat te vangen.

Met een killer sliding helpt Ripper de Repli naar een andere wereld.

Spetterende actie.

SPECTAR'S MEESTERPLAN

Mijn ouders stierven toen ik zes zomers oud was. Een genadeloze storm, gezonden door de goden, liet mij als wees achter in de schoot van de priester Fo. Ondanks de wijsheid en liefde waarmee Fo mij overlaadde, was ik een gekwelde geest. De dood van mijn ouders deed mij de goden vervloeken.
Spectar, de vader van al het kwade, gebruikte mijn wrok om zijn meesterplan; dictatuur van duisternis over alle levensvormen, te realiseren. Verblind door mijn woede vermoordde ik op mijn achttiende geboortedag mijn meester Fo. Een daad die Spectar's meesterplan in werking zette. Zijn duistere krachten hadden inmiddels bezit genomen van mijn geest. Mijn noodlot stond vast. Ik moest alle leerlingen die Fo ooit onderricht had gegeven, van het leven beroven.

DOOD EN VERDERF

In het land van Zor ontmoette ik Eiji en Kayin, twee van Fo's favoriete leerlingen en meesters in het zwaardvechten. Toen de nacht viel en zij nietsvermoedend hun slaapvertrekken opzochten, trok ik mijn dolken en vermoordde de twee dappere krijgers.
Diezelfde nacht nog ging ik op weg naar mijn volgende slachtoffer. Het was Fo's dochter Tracy. Net als haar vader was zij gastvrij en zorgzaam voor onbekende nachtelijke bezoekers. Het werd haar fataal.
Nog steeds verblind door woede en Spectar's vloek, zette ik mijn reis voort naar de ridder Duke, een van de eerste leerlingen van Fo. Het nieuws dat Fo vermoord was, had hem inmiddels bereikt en Duke had gezworen de dood van zijn leraar te wreken. Het verdriet had de normaliter onverslaanbare ridder echter verzwakt en ook hij maakte kennis met mijn scherpe dolken.

JUDAS MOORD

Vol afgrijzen bekeek ik het verminkte lichaam van de nobele Ridder. Ik wilde op mijn knieën vallen en de goden om vergeving vragen maar ik werd weerhouden door Spectar die plotseling aan mij verscheen. Er was geen weg meer terug. Ik was in zijn macht. Als ik niet tot in de eeuwigheid een dolende ziel wilde zijn, had ik maar één keus: doorgaan met het uitroeien van Fo's leerlingen.



Zodra Spectar verdwenen was, haastte ik mij naar de kust alwaar mijn volgende slachtoffer, Mondo, woonachtig was. Ik vertelde hem dat ik met een geheime boodschap van Fo kwam die ik in zijn oor moest fluisteren. Mondo knikte instemmend, leende mij zijn oor en sloot zijn ogen... in één stoot boorde ik mijn mes in zijn hart.

WRAAK GEEN WROEGING

Spectar's duistere krachten zijn onweerstaanbaar. Ik voel louter wraak geen wroeging. Vannacht nog zal ik de laatste zes leerlingen om het leven brengen. Het is hen inmiddels bekend dat de moordenaar van Fo op zoek naar hen is. Desondanks zullen ze deze nacht niet overleven en ik waarschijnlijk ook niet want Spectar zal mij vermoorden.
Jij, die deze woorden leest, draagt nu de verantwoordelijk om deze duivelsdienaar van zijn troon te stoten en de dictatuur van de duisternis ten val brengen. Om mijn afgrijselijke daden ongedaan te maken, zul je in mijn voetsporen moeten treden en Fo en al zijn leerlingen opnieuw moeten doden. Alleen dan zal er einde komen aan Spectar's schrikbewind.

RAPPORT

GRAPHICS	9,0
GELUID	7,5
ORIGINALITEIT	7,0
SPEELBAARHEID	9,5

- ▲ Nieuwe characters
- ▲ Sneller
- ▲ Vet
- ▼ Lijkt erg veel op Toshinden

SATURN
Prijs: ƒ 149,95 Bfr. ca. 2700
Fabrikant: Takara
Importeur: Future Zone
Tel.010-4369350



Ultimate Revenge Attack is Battle Arena Toshinden maar dan met een andere verhaallijn en een paar nieuwe characters. Het vechten is beter en drastisch sneller geworden maar verder zie ik niet echt grote verschillen. Hoe dan ook, het is een vet spel.

KEES



De Ripper stands alone.

Wolf, I presume?

Lighth

Lighthouse is een topper. Spannend, mysterieus, ontroerend, sterk verhaal, mooie graphics... kortom een must voor alle adventure liefhebbers!


Hé laat die baby los!


Professor Krick is weer aan het experimenteren.

De Birdman.

GEHEIMZINNIG

Ik ben verhuisd naar een afgelegen gedeelte aan de kust van Oregon. Na verloop van tijd vond ik een woning op een mooie lokatie schuin tegenover een vuurtoren. Onlangs heb ik de eigenaar van de vuurtoren ontmoet; zijn naam is professor Jeremiah Krick. Hij woont in de vuurtoren, samen met z'n eenjarige dochtertje Amanda. De prof is wel aardig en ik heb koffie met hem gedronken maar hij is erg op zichzelf. Vooral over z'n werk doet hij nogal geheimzinnig.
Toen ik laatst vanuit m'n huis naar de vuurtoren keek, zag ik de bliksem inslaan. De bovenkant van de vuurtoren was gehuld in een blauwig licht. Vandaag stond er een vreemde maar dringende boodschap op m'n antwoordapparaat van professor Krick. Zo snel als ik kan ren ik naar de vuurtoren want de professor is weg en Amanda is helemaal alleen.

KRICK'S THEORIE

In de vuurtoren aangekomen merk je dat professor Jeremiah Krick inderdaad weg is en dat de elektriciteit is uitgeschakeld. Dus doe je wat iedere gamer meteen doet: je onderzoekt het huis.
In een brief die in het bureau ligt, schrijft Krick dat als er iets met hem gebeurt, je ervoor moet zorgen dat Amanda zijn testament krijgt. Verder ondek je dat Krick al enige tijd onderzoek deed naar verstoringen in de tijd, ruimte en tijdreizen. Hij had daar een theorie over en dankzij een oud boek kon hij z'n theorie in praktijk brengen.
Krick ziet de ruimte als een stuk papier. Als je dit op de juiste manier vouwt dan kun je twee punten in de ruimte bij elkaar brengen en zo een poort maken tussen deze twee punten. Volgens Krick zou elektriciteit die door een lens wordt gestuurd, zo'n punt en een poort tussen twee dimensies kunnen maken.

VREEMD WEZEN

Krick gebruikte de bliksem als elektriciteitsbron en opent daarmee een poort tussen twee werelden. De poort lijkt nog het meeste op een gelige elektrische bal, hierdoor kan hij in de andere wereld kijken.
Hij komt aan de andere kant een mensachtig wezen tegen, het wezen is mager en bedekt met tattoo's. Krick is er nu van overtuigd dat hij een parallel universum heeft ontdekt. Na een paar ontmoetingen haalt Jeremiah Krick het wezen over om door de poort te komen.

KIDNAPPER

Tijdens de huiszoeking hoor je Amanda huilen en als je naar haar kamer gaat zie je een gele bol in de kamer zweven en daar stapt iemand uit. Het wezen kidnapt Amanda en neemt haar mee naar de parallelle wereld. Natuurlijk duik je ook meteen de poort door en komt in een kamer terecht. Als je ver-


Mooie tattoo's (volgens Bas).


Wow, die is wel heel erg dood.


Via de hologram praat ze beter en sneller.

POWER TIP

De combinatie van de safe is 5-18-28. Ga twee keer naar rechts en stop bij 5, dan naar links voorbij 18 en stop de volgende keer dat je bij 18 komt. Ga dan via rechts naar het cijfer 28.

house

THE DARK BEING

baasd om je heen kijkt, krijg je een klap op je kop van het wezen. Later word je wakker op het strand, in de verte zie je een toren.

HETZELFDE MAAR DAN ANDERS

Je bent terechtgekomen in een wereld waar een mengeling bestaat van onze huidige technologie (CD-ROM's) en een andersoortige technologie; zoals de birdman die je tegenkomt en lijkt op een zelf denkende metalen robot.
De puzzels die je tegenkomt hebben dan ook bijna allemaal met machines en mechanieken te maken. Soms moet je een machine starten en soms moet je de juiste items verzamelen en die met elkaar combineren. Moeilijke (grote) puzzels worden goed afgewisseld met makkelijkere opgaven.
Verder zit het verhaal goed in elkaar en beter, het is geen verhaal dat lineair is. Dit betekent dat je verschillende kanten op kunt en er verschillende mogelijkheden zijn om het spel uit te spelen.

ONTROEREND

Een aantal van de karakters is heel goed uitgewerkt; het gehandicapte meisje Liryl, dat je tegenkomt in de tempel, is zo'n figuur. Het meisje beweegt zich voort in een soort aan het plafond hangende rolstoel. Deze rolstoel is tegelijkertijd een machine die haar in leven houdt. Ze praat moeilijk (via een machine) en haar benen zijn tot onder de knie geamputeerd. Liryl is de beschermster van de tempel en is, nadat de priesters weg zijn gegaan, helemaal alleen. Dit vindt zij vreselijk en dat kun je tijdens een gesprekje met haar aan alles merken. Misschien ben ik een sucker voor dit soort drama, maar ik vond Liryl een ontroerend personage in het spel.

CURSOR

Lighthouse speel je vanuit de eerste persoon in een 3D speelveld.
Nee, je speelt het niet als Doom of Quake, het heeft meer iets weg van The 11th Hour. En dan bedoel ik de manier waarop je door het spel heen beweegt.
Eigenlijk heb ik alleen wat aan te merken op de manier waarop de cursor zich in het spel gedraagt. Deze verandert namelijk niet, zoals in zoveel andere games, in bijvoorbeeld [illegible] een handje [illegible] als je iets kunt oppakken.
Lighthouse is sowieso al een vrij moeilijk spel waar je je kop bij moet houden maar de makers hadden de speler op z'n minst een beetje kunnen helpen door een veranderende cursor te maken. Nu ga je doelloos in de rondte klikken en dat komt de verhaallijn niet ten goede. Door het geklik word je afgeleid van het verhaal en loop je de kans om de draad kwijt te raken.
Wat ik wel weer goed vind, is dat je geen gesproken feedback krijgt als je iets verkeerd doet. Met gesproken feedback bedoel ik het eindeloze herhalen van bijvoorbeeld zinnetjes als: 'I don't think that's a good idea', of het benoemen van voorwerpen.
Nog iets dat ik te gek vond, is de afwezigheid van vragen. In sommige adventures krijg je hele lijsten met vragen die je allemaal moet stellen om aan informatie te komen, zo niet in Lighthouse. Je hoeft alleen op een personage te klikken en je krijgt antwoord: een meer dan aangename verbetering.



Leuke baby, die Amanda.



A room with a view.



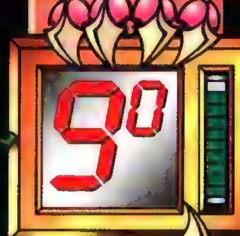
Liryl, de beschermster van de tempel.

RAPPORT

GRAPHICS	9°
GELUID	9°
ORIGINALITEIT	9°
SPEELBAARHEID	9°

▲ Sterk verhaal met goed uitgewerkte personages
▲ Prima afwisseling in puzzelniveau
▲ Prachtige graphics
▼ Cursor verandert niet

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 109,- Bfr. ca. 1975
Systeemeisen: Pentium, 8Mb RAM, 10 Mb schijfruimte, Double speed CD-speler, muis, geluidskaart.
Fabrikant: Sierra
Distributeur: Atoll Soft
Tel. 030-2416016



[illegible]


Detective Night Sky in actie.

The Elk Moon Murder

SANTA FE MYSTERIES


Scene of the crime.

In Santa Fe wonen pueblo indianen en blanken in pais en vree. Maar soms gaat het wel eens verkeerd.

MOTIEF?

Anna Elkmoon is vermoord; de arme ziel is van korte afstand door haar hoofd geschoten en gevonden door haar echtgenoot Jack Gordon.

Anna werkte aan een zeldzame Indiaanse pot. Deze pot is uit haar atelier gestolen samen met $200,-. Roof kan een reden voor de moord zijn, maar er is meer gaande in dit stadje. Men wil in Santa Fe een casino neerzetten en daar is natuurlijk veel geld mee gemoeid. En zoals in vele gevallen maakt de aanwezigheid van veel geld de mensen hebberig en onvoorspelbaar. Anna was samen met nog een stel andere mensen tegen de bouw van het casino. Ook dit kan dus geleid hebben tot haar dood. Om alles nog complexer te maken, zijn er allerlei mogelijke motieven die in de persoonlijke sfeer liggen. Zo is Anna's ex-man, Roy Elkmoon, nog steeds niet blij met de scheiding en de ex-vrouw van Jack Gordon ook niet. Ook hen kun je rekenen tot mogelijke verdachten.

TIJDSFACTOR

De speler is een politie agent. Samen met je partners, Detective Night Sky en sergeant Rebecca Orlando, moet je de zaak oplossen.

Detective Night Sky is net als Anna Elkmoon van Indiaanse afkomst en daarom zal hij, zo wil de commissaris, alle interviews afnemen. Je baas geeft je vijf dagen de tijd om tot een arrestatie te komen. De reden is simpel, de commissaris wil geen gezeik van de gouverneur, de FBI en nog wat hoge heren.

Uit het spel leer je dat politie agenten in Santa Fe een zeer sterke vakbond hebben want er wordt per dag maar acht uur gewerkt. En aangezien de dagen in dit stadje nogal snel gaan, heb je net de tijd om hoogstens twee interviews af te nemen.

PDA

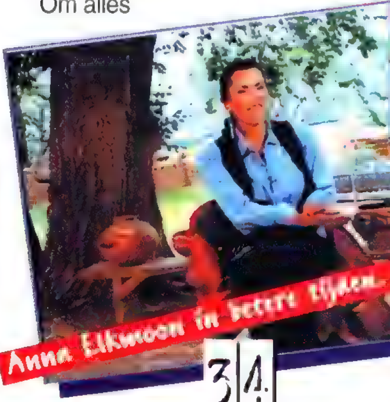
Sergeant Rebecca Orlando speelt niet fysiek mee in het spel; haar spreek je via een handig apparaatje dat de PDA (Personal Digital Assistant) heet. Via dit ding houd je de gegevens bij van iedereen die je interviewt. Maar ook kun je Rebecca de opdracht geven om alibi's na te gaan. En het wordt nog mooier; door middel van de PDA kun je de mensen van het forensisch laboratorium aan het werk zetten, je laat de patholoog anatoom het lijk uitpluizen, telefoons op vingerafdrukken controleren enz.

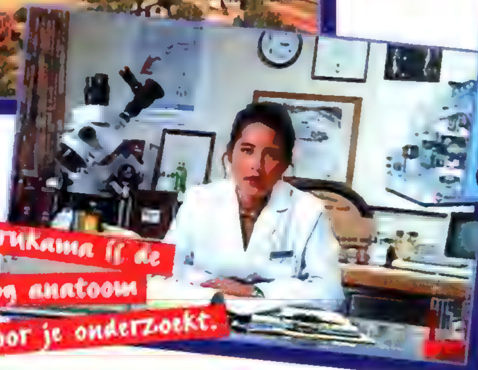
MAAR...

Tot nu toe klinkt het allemaal veelbelovend, maar wacht nog even met enthousiast worden. Hoewel het plot van het spel interessant is, de filmpjes er mooi uitzien en je bijna als een echte agent aan de slag kunt, is er een maar... Het spel is namelijk makkelijk uit te spelen, en erger, het is heel snel uit te spelen. Om dit te bewijzen staat er in Eeuwig Leven de waarschijnlijk kortste walkthrough aller tijden. Hoewel je, als je deze walkthrough gebruikt, wel de op de doos vermelde 'clothed sexual touching' en de 'blood and gore' mist.

Maar ik heb zo het idee dat, ook al ben ik deze features niet tegengekomen, het allemaal wel meevalt. En ik ben bang dat het een soort braaf 'blood and gore' zal blijken te zijn.


Santa Fe, het lijkt zo'n vredig stadje...


Anna Elkmoon in betere tijden.


Wendy Mirukama is de patholoog anatoom die het lijk voor je onderzoekt.



POWER TIP

Je PDA is onmisbaar aangezien je alle informatie erop kunt teruglezen of bekijken.

RAPPORT

GRAPHICS	7°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	6°
SPEELBAARHEID	2°

- ▲ Plot is oké
- ▲ Filmpjes zijn oké
- ▼ Te makkelijk
- ▼ Te kort

PC/MAC CD-ROM

Prijs: ƒ 59,95 Bfr. ca. 1075
Systeemeisen: 486/DX2 66 Mhz, Windows '95 of MS-Dos 6.22, 8 Mb Ram, Double speed CD-ROM, 35 Mb vrije schijfruimte, videokaart, geluidskaart, SVGA.
Mac: 68K of PowerPC, 8Mb Ram, Double speed CD-ROM, 25 Mb vrije schijfruimte, 640x480, 16 bit-graphics - duizend kleuren, System 7.5.1, Sound Manager 3.1.
Fabrikant: Activision
Distributeur: Homesoft
Tel. 023-5311241

5^{5}

Tja, wat voor een conclusie verbind je aan dit spel. Kort en krachtig? Mooi maar makkelijk? Het plot en de manier waarop de moord wordt onderzocht liggen mij wel, maar dat het zo'n makkelijk spel is, vind ik voorzichtig uitgedrukt een absolute bummer.

LAURA



GRATIS BLUE BRAIN
MET 17 FUNCTIES



EN 'N PAS OM MEE TE PINNEN

De Blue Brain: een zakcomputertje met maar liefst 17 functies. Zoals een afspraakalarm, weekplanner, wekker, drie leuke spelletjes, bioritme, match & date (of je bij elkaar past), notities, beveiliging en nog veel meer. De Blue Brain krijg je als je tussen de 12 en 18 bent en voor het eerst een Easy Blue- of girorekening opent. Bovendien krijg je dan meteen een pas waarmee je kunt pinnen. Vul dus snel de antwoordkaart in (of bel 06-0400) en je krijgt de actiefolder thuisgestuurd. Of loop gewoon even langs bij het postkantoor. POSTBANKBLAUW PAST BIJ JOU. POSTBANK

Bijna twee jaar na 'Under a Killing Moon' heeft detective Tex Murphy eindelijk een nieuwe opdracht gekregen: zoek de vermiste persoon en blijf zelf in leven...

RADIOACTIEF BESMET

Tex Murphy, Private Investigator, was voor het eerst te zien in Mean Streets, dat stamt uit 1989. Daarna kwam Martian Memorandum en in 1994 Under a Killing Moon. Hoewel Tex een detective van de oude stempel is (hij gedraagt zich als iemand in de jaren dertig van deze eeuw), leeft hij in werkelijkheid in de volgende eeuw, in het jaar 2043 om precies te zijn. Zijn kantoor staat in San Francisco, dat - net als een groot deel van de planeet - radioactief besmet is als gevolg van de Derde Wereldoorlog.
De fall-out heeft ervoor gezorgd dat de mensheid in twee groepen is verdeeld: de mutanten en de normalen.
Tex woont in een oud hotel in een mutantenwijk, niet omdat hij dat zo graag wil, maar omdat hij meestal te weinig geld heeft en daarom niet al te kieskeurig kan zijn.

CASH RULES

Het spel begint met een fraai filmpje waarin Tex bezoek krijgt van een nieuwe cliënt. Deze Fitzpatrick vraagt Tex om een oude vriend op te sporen. De klant betaalt vooruit, en om die reden is Tex hem graag ter wille.
Maar al snel dreigt Tex spijt te krijgen van zijn nieuwe opdracht. De gezochte persoon, ene Thomas Malloy, blijkt ook door allerlei andere personen en instanties te worden gezocht, variërend van iemand die zegt Malloy's dochter te zijn tot en met personeel van de Amerikaanse geheime dienst.
Binnen de kortste keren bevindt Tex zich in een web van verraderlijke en gewelddadige personen die ofwel willen dat Tex, Malloy vindt (zodat ze zelf niet hoeven te zoeken en alleen Tex als getuige hoeven uit te schakelen) ofwel willen dat Tex, Malloy niet vindt (zodat hij bij voorbaat geen lastige getuige kan worden).

ROSWELL REVISITED

Uiteraard laat Tex zich door deze complicaties niet weerhouden, want wat Tex betreft heeft hij maar twee problemen: hoe moet hij de huur van z'n kamer betalen en hoe krijgt hij het meisje van de krantenkiosk zo ver dat ze met hem uit gaat?
Dat van het meisje is een vervolgverhaal dat misschien wel nooit een bevredigend eind zal krijgen, maar dat van het geld kan Tex oplossen door inderdaad Thomas Malloy te vinden.
Dat lukt Tex min of meer: halverwege het spel wordt Malloy gevonden, maar daarmee is het avontuur nog lang niet ten einde aangezien Tex zich tegen die tijd allerlei andere problemen op de hals heeft gehaald.
Wat precies de aard van die problemen is, zal ik niet verklappen maar het heeft alles te maken met het alien ruimteschip dat in de jaren veertig van deze eeuw zou zijn neergestort in Roswell. In het spelverhaal wordt dat schip min of meer herontdekt door militairen, die uiteraard de bedoeling hebben om de wapensystemen van de aliens voor eigen gebruik te kopiëren.

MOOI OF MAKKELIJK

Voor de interface van Pandora geldt dat die exact dezelfde is als die uit 'Under a Kiling Moon' (zie ook PU januari 1995). Door een klap op de spatiebalk wisselt de speler tussen de 'interactive mode' en de 'movement mode'.
In het eerste geval kunnen allerlei voorwerpen aangeklikt en gebruikt worden en kan er gepraat worden met de diverse aanwezige personages. In het tweede geval kan de speler alleen maar bewegen, met de muis. De bewegingen zijn als die van willekeurig welk 3D-spel: naar voren, naar achteren, opzij, omhoog en omlaag.
Het lijkt misschien wat omslachtig om telkens tussen de twee mogelijke 'modes' te wisselen, maar in de praktijk went dat snel. De wisseling is nodig omdat alleen op deze manier de 3D-wereld van Tex helemaal gerenderd kan worden en zodoende de kwaliteit heeft van een fraai introfilmpje.

PUNTJE ERAF, PUNTJE ERBIJ

Voordat met het spel begonnen kan worden, moet de speler beslissen of ie het op de moeilijke of makkelijke manier wil spelen. Moeilijk is de 'Game Player mode', waarin de speler alle puzzels zelf moet oplossen en zelf de weg door San Francisco moet vin-

POWER TIP

De hotelkamer van Malloy (kamer A) doe je open met code 4827.



Lekker jochie van me.

Fitzpatrick.

Is ie cool of wat?

The Blues Brothers.

Wat ben je toch knap Texie.

Soms is het leven hard en akelig.

den. Makkelijk is de 'Entertainment mode'. Hierbij kan de speler telkens om een duidelijke hint vragen die de oplossing een stap dichterbij brengt. Komt de speler bij deze mode desondanks een probleem tegen dat niet opgelost kan worden, dan is het een kwestie van een bepaald getal intikken om het probleem (meestal een of andere puzzel) volautomatisch op te laten lossen. De prijs die de speler hiervoor betaalt, is dat per automatische oplossing honderd punten van het totaal worden afgetrokken. Jawel, in dit adventure verdient de speler punten voor goede acties en krijgt hij strafpunten voor slechte acties. Dat puntensysteem valt overigens prima te negeren; het gaat er tenslotte om het adventure uit te spelen en niet om zoveel mogelijk punten te halen.

WELKOM DVD

De Pandora Directive bestaat uit maar liefst zes CD-Rom's, wat betekent dat er nogal vaak van CD gewisseld moet worden, gemiddeld moest ik tijdens het spelen er per kwartier een ander CD-tje instoppen. Voor mij maakt het vooral duidelijk dat de DVD, de digitale videodisk die tig keer zoveel informatie kan bevatten als een gewone CD-Rom, niet snel genoeg geïntroduceerd kan worden.

OUDE TIJDEN SLECHTE TIJDEN

Toen ik de review van Under a Killing Moon nog eens teruglas, kon ik een glimlach niet onderdrukken. In januari 1995 zat ik me nog druk te maken over de systeemeisen van dat spel. Toen vereiste het Tex Murphy-avontuur een Pentium 90, 8 Mb RAM, een 16-bits geluidskaart en een triple speed CD-Rom speler. Deze systeemeisen zijn hetzelfde voor The Pandora Directive. Het verschil is natuurlijk dat een Pentium machine en een 4- of meer speed CD-speler tegenwoordig tot de standaarduitrusting van een moderne multimediamachine behoort. Zelf heb ik ook zo'n soort systeem, dus deze keer kon ik Tex naar alle tevredenheid en op volle snelheid spelen. Dit geldt niet voor degenen die dit Tex-avontuur onder Windows 95 willen spelen. Dat is wel mogelijk, maar met 16 Mb RAM verloopt een en ander nog steeds tergend traag. Vanuit een authentieke Dos-versie levert het allemaal geen problemen op en kan de speler zich volledig concentreren op waar het om gaat: het spel en niet de chippies.

Zin in een kus?

Jou spreek ik nog wel mannetje.

Tex kom je ook...?

Even lachen naar de fotograaf.

Directive

Op de goede afloop.

Reserve nul.

Deze kant op Tex!

RAPPORT

GRAPHICS	8,5
GELUID	9,0
ORIGINALITEIT	8,0
SPEELBAARHEID	8,5

- ▲ Volwassen verhaal
- ▲ Mooie graphics en filmpjes
- ▲ Duurt lekker lang
- ▼ Vaak CD's wisselen

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, 8 Mb RAM, 10 Mb schijfruimte, Quad speed CD-speler, muis, geluidskaart.
Fabrikant: Access Software
Distributeur: Diamond Soft
Tel. 0591-634333

8,5

Een heel mooi spel met prachtige beelden, goede geluiden en een prima, goed doordacht en bovendien onvoorspelbaar en spannend verhaal. Maar je moet maar net die Pentium van boven de honderd in je bezit hebben (en genoeg vrije tijd om dit lange adventure uit te kunnen spelen).

BEN



Een heel gewone familie. Tien centimeter hoog, afkomstig uit een doorgedraaid zonnestelsel en op vakantie in de buurt van de Aarde.



Na een botsing met een stel gefreakte joyriders storten ze neer op een vuilnisbelt in New York.

Maar we gaan te snel. Hier vliegen ze nog vrolijk door de ruimte.



Dan begin je te spelen met De Zoon, hij moet de onderdelen van het ruimteschip terugvinden. Veel geluk (je zult het nodig hebben...)

POWER TIP

Voor hyperrealisme: speel met geopende vuilnisbak.

DOWN IN TH

Is het een adventure of is het een doorgetripte film? We zullen het antwoord misschien nooit te weten komen. Zeker is wel dat dit spul zo maf is als je maar kan bedenken, en komisch bovendien. Chaaaaarge!



Hey baby, gimme some sugar.



Wat verwacht je anders op een New Yorkse vuilnisbelt?

Welja, er zit zelfs een dronken Kerstman in die de cadeautjes op de verkeerde plaats aflevert.



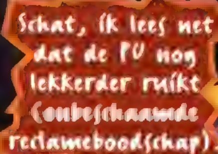
Dit is trouwens een van je tegenstanders.







Het spel bestaat uit vier onderdelen, achtereenvolgens te spelen door De Zoon, De Moeder, De Vader en De Dochter.





Schat, ik lees net dat de PU nog lekkerder ruikt (onbeschaamde reclameboodschap).



Het is een heel gefreakt adventure.



Ja lieve lezers, zulke uitzichten maken ze niet meer.



Vol met de meest maffe monsters.

E DUMPS





Zo zie je eruit als je te lang op de vuilnisbelt verblijft.

De interface is het bekende werk. Klik als je een mondje ziet en de figuren gaan praten.



Laat hen maar lekker feesten, de speler moet toch al het werk doen.



Mal

Mooi

De vuilnisbelt is te leuk om te verlaten

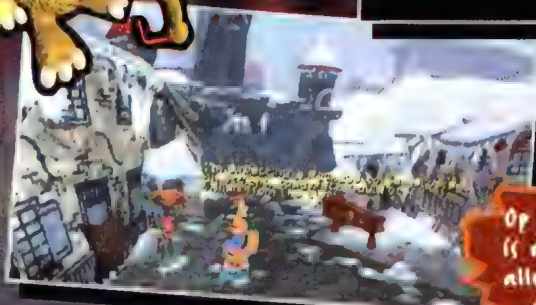
PC CD-ROM
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2150
Systeemeisen: Pentium, 8 Mb RAM, 10 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis.
Fabrikant: Haiku Studios / Philips Interactive
Distributeur: Philips
Tel. 06-8406





De kikkerprins maakt in licentie speelgoed voor de kerstman. Maar het wordt nog veel maffer.





Op je computer is de tekst niet alleen te horen maar ook te lezen.



Down In The Dumps is... lachuuuh!

preview

Het wordt tijd dat ik wat aan m'n gewicht ga doen. En daarom leek basketbal me wel een goed idee. Dus pakte ik m'n spullen bij elkaar, de CD-ROM van NBA Full Court Press, een twee liter fles cola en een zak chips. Ik kon aan de slag.

NBA FULL COURT PRESS

NET EFFE MEER

Eens zien welk team ik wil zijn? Laat ik m'n favorieten maar weer eens nemen: de Bulls! De keuzes bij dit spel zijn zo'n beetje als in alle andere basketbal spelletjes. Je kunt uit alle belangrijke teams uit Amerika kiezen en de benodigde info over ze opvragen. De verschillende wedstrijdsoorten, zoals bijvoorbeeld de Playoff, Competition etc, zijn ook al niet nieuw te noemen. Toch heeft dit spel net even meer te bieden dan de meeste basketbal games, die er op de markt zijn.

NET EFFE LANGER

Om te beginnen is er een team editor met zeer veel mogelijkheden. Zo kun je de kleuren van je team aanpassen, hun haar en baardgroei regelen en rugnummers veranderen. Helaas bleek, nadat ik een uur aan het instellen was geweest, dat het voor de spelers in het veld allemaal geen sodemieter uit maakt. Ze zijn stuk voor stuk kaal en blank. Jammer, had heel leuk kunnen zijn. Toch zijn de graphics de mooiste die ik, tot op heden, heb gezien. De spelers in het veld zien er goed 3D uit. Het lopen, rennen en oppakken van de bal oogt zeer realistisch. Ik hoop dat dit voortaan standaard gaat worden voor dit soort games want hier lik je je vingers bij af. En als ze het een en ander nog wat beter uitwerken en je bijvoorbeeld daadwerkelijk je team kunt veranderen, dan heb ik weinig meer te wensen.

NET EFFE MOEILIJKER

Het spelen is alleen al vanwege de graphics een genoegen (Je ziet ook een foto van de speler die aan de bal is. Mijn held Dennis - As Bad As I Wanna Be- Rodman, is natuurlijk aanwezig en heeft op de foto een vrolijke rode krullebol.) Toch is de spelsnelheid niet zo rap als ik het zou willen zien. Het is me niet gelukt om bijvoorbeeld een vlotte breakout uit te voeren, omdat je speler maar één snelheid kent. Het doorgeven en werpen van de bal gaat wel snel en goed. De slams en dunks zien er spectaculair uit en het commentaar is goed. Het commentaar loopt goed synchroon met het spel en het is gelukkig wat uitgebreider dan alleen de overbekende opmerkingen als, 'from down town', 'he's on fire' en 'monster jam'. Het schieten op de basket is alleen te doen als er geen verdediger recht voor je snufferd staat. Deze boys kunnen springen! Het binnen de lijnen blijven is nog een hele opgave. In het heetst van het spel, stond ik er meer dan eens buiten, en kon ik gelijk de bal inleveren bij de tegenpartij.


Dat gaat de goede kant op.


Playstock (rechtsonder) ziet ze vliegen.


Kom, wie heeft de bal?


Grijp 'm in z'n kruis!


Het tokkel, andere kant op!



Gabber.

POWER TIP

Als je verdedigt, moet je bij het blokken vroeg springen! Anders sta je een beetje dom te huppelen en gaat het schot er alsnog in.

RAPPORT

GRAPHICS	9³
GELUID	8⁵
ORIGINALITEIT	7⁵
SPEELBAARHEID	7⁰

- Prachtige graphics
- Goed commentaar
- Dennis Rodman
- Veel opties

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Win 95
Fabrikant: Microsoft
Distributeur: Microsoft
Tel. 023-5677700

8⁰

De graphics maken deze game. Het spelen op zich is niet zo bijzonder, maar er is weinig mis mee. Hopelijk wordt dit de nieuwe grafische standaard.

BAS

Monster Truck Madness

Met Monster Trucks scheur je, modder opspattend en slippend, over wagens, boomstammen en andere obstakels heen naar de finish toe. Als je het haalt tenminste.

GROTE JONGEN

Ik heb een aantal jaren geleden een paar maanden in (of is het op?) IJsland gewoond en gewerkt. In dat land -drie keer zo groot als het onze- ligt bij elkaar maar een paar kilometer asfalt. De rest van de wegen zijn verharde steengruis weggetjes met een hele hoop gaten. Nu maakt dat niet zoveel uit, aangezien de wegen het grootste deel van het jaar toch ondergesneeuwd zijn. In dit landschap maken ze dan ook veel gebruik van terreinwagens. De boer waar ik voor werkte, had een flinke 4X4 maar die haalde het niet bij de Monster Trucks waar sommige IJslanders in rijden.
Op een dag kwam er een vriend van mijn boer langs, in zo'n beest van een wagen en ik mocht een stukje rijden. Het is ongelofelijk wat voor kracht die dingen hebben. Ze staan op banden van soms wel anderhalf à twee meter en hebben waanzinnig veel PK's en natuurlijk vierwiel aandrijving. Op die manier kunnen ze overal door- en overheen. Met Monster Truck Madness kun jullie ook eens achter het stuur van zo'n grote jongen kruipen.

KLASSE REPLAY

Er zijn acht verschillende wagens om uit te kiezen, met namen als Grave Digger, Snake Bite en Wildfoot. Met deze monsters kun je vier verschillende races rijden, Drag race, Circuit, Rally en de Tournament.
In de Drag race moet je zo snel mogelijk over obstakels een kort parcours afleggen. Hier tellen alleen PK's en behendigheid.
In de Circuit heb je een aantal circuits met ieder hun eigen speciale problemen, zoals water, modder, bochten en sprongen. De Rally heeft andere soorten parcours dan in Circuit maar is in grote lijnen hetzelfde principe.
De Tournament voert je langs verschillende tracks in verschillende races.
Voor alle races geldt dat er verschrikkelijk veel opties zijn in te stellen, waarbij je moet bedenken dat iedere race z'n eigen speciale instellingen vraagt. Een van de mooiste onderdelen van dit spel is toch wel de replay mogelijkheid. Je kunt van alle kanten de auto terugzien. Vanuit de andere wagens of vanuit de lucht. Door middel van een heel makkelijk besturingsmechanisme kun je de replay camera zelfs 360 graden om de auto heen draaien.
Ook kunnen al deze replay filmpjes bewaard worden, zodat je je beste ronden of ergste crashes nog eens kunt zien.

NET ECHT

Het rijden zelf is helemaal het einde. De wagens gedragen zich in alle opzichten als echte. Je voelt bijna de klap als je neerkomt na een sprong en je wordt misselijk als je een koprol maakt. Gelukkig word je altijd weer op je pootjes gezet en kan je wagen heel wat hebben.
Aangezien er geen tijdlimiet is, kun je rustig de verschillende tracks bekijken. Mocht je geen zin meer hebben om het parcours te volgen, dan maak je gewoon je eigen route. Je hebt een enorme vrijheid van rondrijden en het zou me niet verbazen als je uiteindelijk door de achterkant van je computer rijdt als je ver genoeg gaat.



Ik word een beetje misselijk.



Dit schiet niet op zo.



Slaapstadje wakker maken.



Kijk mam ik vlieg!

POWER TIP

Ben je in een afgrond gestort en je komt er niet meer uit, druk dan op de H en een helicopter of prehistorische vogel zet je weer op het goede spoor.

RAPPORT

GRAPHICS	8,6
GELUID	8,1
ORIGINALITEIT	8,5
SPEELBAARHEID	9,2

- ▲ Rijdt net als de echte wagens
- ▲ Geweldige replay mogelijkheden
- ▲ Zeer veel afwisseling
- ▼ Loaden duurt lang

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen:
Fabrikant: Microsoft
Distributeur: Microsoft
Tel. 023-5677700



Als je van scheuren door de natuur of crossen over auto's houdt, dan is Monster Truck Madness jouw spel.

BAS

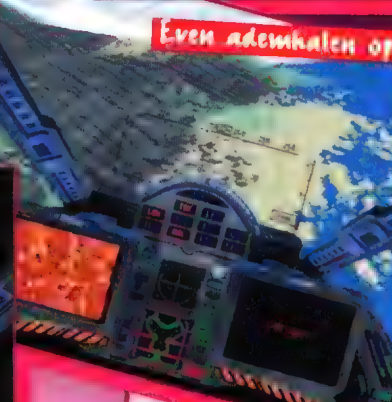
Battlecruiser 3000AD



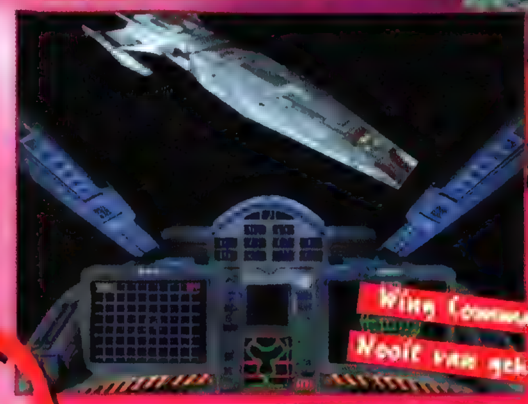
En dat is alleen nog maar het welkomstcomité.



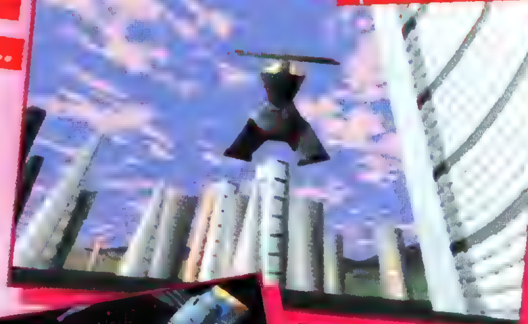
De Battlecruiser in eigen persoon.



Even ademhalen op een, Aarde geloof ik.



Wing Commander? Nooit van gehoord...



Alweer die verdomde gebouwen op de landingsbaan!

De grootste space-sim ooit? Helaas, dat valt niet te meten dus zullen we het ook nooit zeker weten. Maar in de Top Tien zou deze zeker staan.

ENTHOUSIAST

1991: De gamesmakers van Take 2 (onder meer bekend van het 'Grace Jones-adventure' Hell) beginnen te werken aan de space-sim Battlecruiser. Deze space-sim zal uitgroeien tot een combinatie van een space-shooter, een militair strategiespel en een handelsspel dat zijn weerga niet kent in de jonge geschiedenis van de ruimtesims.
1996: Als het spel na vijf jaar eindelijk klaar is, zijn vrijwel alle gamesreviewers laaiend enthousiast. Wat het handelsgedeelte betreft overtreft het Frontier Elite 1 en 2 aan alle kanten, en het vlieg- en schietgedeelte kan zich meten met de allerbeste op dat terrein: Wing Commander en de Star Wars-serie.

ANARCHIE

2081: De Aardse sonde genaamd Voyager 2 ontdekt intelligent leven in het sterrenstelsel Alpha Centauri. Vijftig jaar later heeft de mensheid een ruimteschip ontwikkeld waarin mensen de overtocht binnen redelijke tijd kunnen maken. In eerste instantie worden drie nieuwe 'alien nations' ontdekt. Later negen meer. Met sommige volken wordt handel gedreven, met andere oorlog gevoerd. Het anarchistische karakter van deze tijd en plaats in het heelal blijkt onder meer uit de aanwezigheid van ruimtepiraten, smokkelaars, huurlingen en andere soorten ruimtezwervers.
1996: Take 2 besluit een enorm lang en uitgebreid verhaal als achtergrond voor Battlecruiser mee te leveren. De tekstbestanden zijn zo lang dat ze alleen in continue wisseldiensten gelezen kunnen worden. Zoals gewoonlijk maakt het voor het spel zelf weinig uit of de speler het verhaal wel of niet heeft gelezen. Voor het strategische handelsgedeelte blijkt dit laatste achteraf een vergissing te zijn.
3000: Je bent in dienst bij het Galactic Command Head Quarters dat in een baan om de Aarde draait. Binnenkort krijg je het bevel over de Battlecruiser, een razendsnel zwaarbewapend ruimteschip met tientallen bemanningsleden aan boord. In de vluchthangar van het schip staat tevens een aantal kleinere schepen klaar voor speciale missies.
1996: De sim maakt het mogelijk om zowel in de ruimte als in de lucht te vliegen. Op zich is dat kunstje al eerder vertoond, maar zelden kwam het eindresultaat zo goed uit de verf. Zoals gewoonlijk dient de speler voor een optimaal resultaat te beschikken over een moderne multimediacomputer met alles erop en eraan. Bij voorkeur zit daar ook een professionele flightsimjoystick aan vast.
3000: Je stapt in je Battlecruiser en vliegt naar het grote onbekende. Hoewel je je niet had laten inpakken door de fraaie intro-filmpjes begin je nu toch echt wel respect te krijgen voor de jongens en meisjes bij Take 2. Het jarenlange werk blijkt z'n vruchten te hebben afgeworpen. Het enige probleem: waar haal je de tijd vandaan om deze ruimte te verkennen en, ook niet onbelangrijk, te overleven?



Maar wie komt in de ruimte van rechts?

POWER TIP

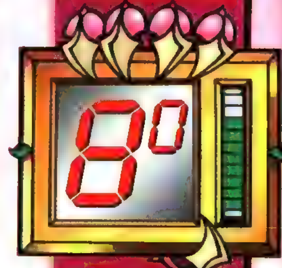
Voor het strategische handelsgedeelte is 't echt handig het achtergrondverhaal te lezen.

RAPPORT

GRAPHICS	8,5
GELUID	7,5
ORIGINALITEIT	7,5
SPEELBAARHEID	8,5

+ Enorm uitgebreid
+ Handelen en schieten
− Waar haal je de tijd vandaan?
− Zware hardware nodig

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486 DX50, 8 Mb RAM, (in de praktijk een P-90 met 16 Mb RAM, 13 Mb schijfruimte). Double speed CD-ROM speler, joystick, geluidskaart.
Fabrikant: Take 2
Distributeur: PMR
Tel. 023-5420554



Nog uitgebreider en we kunnen niet meer van een sim spreken. Een regelrecht mammoetspel en wellicht voorbestemd om een ruimteklassieker te worden.
EEN

ENQUÊTE

Kies de beste games van '96

Het is weer tijd voor winnaars en verliezers. Tijd voor de harde cijfers, ultieme roem of diepe droefenis. Wat worden de beste games van het afgelopen jaar? Welk spelsysteem is het populairst en wie wordt de kneus of de held van 1996?

Vul de lijst in en stuur 'm voor 11 december op en wie weet ben jij de gelukkige winnaar van een spel naar keuze. De uitslag van de grote Power Unlimited Enquête '96 wordt bekendgemaakt in het februarinummer dat eind januari in de winkels ligt.

Stuur de uitgeknipte of gekopieerde lijst naar:
Power Unlimited,
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam.

Naam

Adres

Postcode

Plaats

Telefoon

Leeftijd

Games

De beste spellen van '96:

1

2

3

De beste SNES spellen van '96:

1

2

3

De beste PlayStation spellen van '96:

1

2

3

De beste Saturn spellen van '96:

1

2

3

De beste PC spellen van '96:

1

2

3

ENQUÊTE

Hardware

De beste spelcomputers van 1996:

1

2

3

Ik heb thuis de volgende (spel)computer(s):

- ☐ Game Boy
- ☐ SNES
- ☐ Game Gear
- ☐ MegaDrive
- ☐ MegaDrive 32X
- ☐ Saturn
- ☐ PC zonder CD-ROM
- ☐ PC met CD-ROM
- ☐ CD-i
- ☐ Macintosh
- ☐ 3DO
- ☐ Jaguar
- ☐ Neo Geo
- ☐ PlayStation
- ☐ Nintendo 64

Heb je een modem en waar gebruik je 'm voor:

- ☐ Nee
- ☐ Ja, voor internet
- ☐ Ja, voor BBS'en
- ☐ Ja, voor internet en BBS'en

En dan nog even dit

Kneus van het jaar:

Held van het jaar:

Lekker:

Vies:

De Harde Cijfers

Wat vind je het beste verhaal in deze Power Unlimited en waarom:

Wat vind je het slechtste verhaal in deze Power Unlimited en waarom:

Welke cover (voorkant) van de Power Unlimited in 1996 vond je het beste (zie de covers op pag.94/95):

Geef een totaalcijfer (van 1 tot 10) voor het hele blad

Ben je abonnee of koop je Power Unlimited in de winkel:

Wat vind je van de prijs van Power Unlimited in de kiosk:

- ☐ Te duur
- ☐ Duur
- ☐ Precies goed
- ☐ Goedkoop
- ☐ Te goedkoop

Als ik spellen koop, dan koop ik ze meestal bij:

- ☐ V&D
- ☐ Dixons
- ☐ Intertoys
- ☐ Bart Smit
- ☐ Toys 'R Us
- ☐ Videoland
- ☐ Plaatselijke Games-Speciaalzaak
- ☐ Anders:

Welke tijdschriften lees je nog meer:

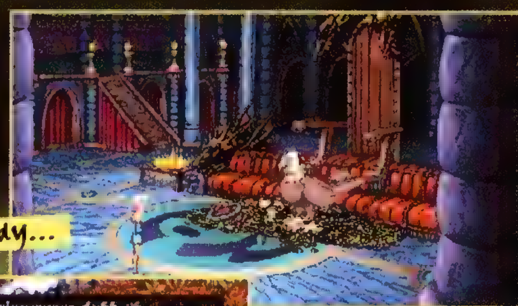
Favoriete radio-programma:

Favoriete TV-programma:

review

Fable

De titel snap ik niet helemaal - zoveel dieren komen er niet voor in dit verhaal - maar als adventure is dit produkt prima geslaagd.


Nice birdy...


Gevaarlijke spelletjes (twee tellen later is Quickthorpe dood).



Winterpret.

ER WAS EENS...

In een land ver hier vandaan, bewoond door vreemde wezens en magische creaturen, lag ooit het rijk Balkhane. Iedereen was er gelukkig, tot op een dag vier samenzweerders zich de status van een god aanmatigden. Dit werd onmiddellijk bestraft door de 'Ancients', de echte goden die Balkhane ooit hadden gesticht.
De straf was wel wat vreemd; Balkhane werd in vieren verdeeld en elk van de samenzweerders kreeg het bestuur over een deel ervan. Op een manier die alleen voor goden begrijpelijk is, hing de macht van de inmiddels tot beestachtige halfgoden gedegradeerde samenzweerders, nauw samen met vier edelstenen: een emerald, een diamant, een saffier en een robijn.
Op een zekere dag krijgt een blonde jongeman genaamd Quickthorpe van de plaatselijke tovenaar de opdracht om de vier juwelen terug te vinden en zodoende de macht van de samenzweerders te breken. Het avontuur begint...

INTUÏTIEF

De makers van Fable beweren dat met dit spel het wijs-en-klik genre een level verder is gekomen, en daarin hebben ze gedeeltelijk gelijk.
In bijna alle adventures zien de programmeurs zich voor het probleem gesteld welke functies ze aan welke muisklikken moeten toekennen op zo'n manier dat je de bediening 'intuïtief' kunt noemen. In Fable is dat nu eens gelukt. Beweegt de muisaanwijzer over de grond dan verandert die in een paar schoenen ten teken dat er gelopen kan worden. Mocht er een oog in beeld komen dan valt er wat te zien, zie je een mondje dan kun je praten en als er een handje in beeld komt, dan is er de mogelijkheid om voorwerpen op te pakken en te manipuleren. Zodoende zijn alle basisfuncties op een eenvoudige en effectieve manier toegankelijk gemaakt.

POWER TIP



Blijf uit de buurt van water; Quickthorpe kan echt niet zwemmen.


Op visite bij de ijsreus.


Frog off!

ACTION RETALK

De inventory werkt al net zo doeltreffend: klik op jezelf en de inventory gaat open. Deze komt als een windowtje in beeld en kan naar believen open blijven staan tijdens het spel. Daarmee is de interface compleet en kan de speler al z'n aandacht wijden aan het spel in plaats van aan de bediening.
Minpuntje bij de interface is overigens dat veel gesprekken zich onmiddellijk herhalen zodra je nogmaals klikt zonder de muisaanwijzer te verplaatsen. Dit kan na verloop van tijd zeer irritant worden; op de een of andere manier went het maar niet om eerst te schuiven en dan pas nogmaals te klikken. Had men ook dit goed opgelost, dan zou de interface bijna perfect zijn geweest.

DISNIET

De meeste spelfiguren en -animaties zijn ontwikkeld door een ex-Disney animator en dat is goed te zien aan de graphics. Gelukkig is het geheel lang zo braaf niet als een authentieke Disney-produktie.
Games waarmee ik Fable zou vergelijken zijn dan ook niet Donald Duck of Mickey Mouse, maar eerder King's Quest en Legend of Kyrandia. Ook het soort humor heeft daar meer van weg. Zo heeft hoofdrolspeler Quickthorpe een bloedhekel aan katten (wat hij te pas en te onpas laat merken), steelt hij allerlei goederen, en vraagt hij telkens als er water in de buurt is of iemand zin heeft om naakt te gaan zwemmen - tot Quickthorpe zich herinnert dat hij niet kan zwemmen.
Bovendien heeft Quickthorpe eigenlijk helemaal geen zin om kwaadaardige overheersers te verslaan maar ligt hij veel liever bij z'n vriendin in bed - gek hè?

RAPPORT

GRAPHICS	8⁴
GELUID	8⁰
ORIGINALITEIT	7⁵
SPEELBAARHEID	9⁰

- ▲ Intuïtieve interface
- ▲ Fraaie animaties
- ▲ Humoristisch verhaal
- ▼ Misklikken levert herhaling op

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,- Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, Win95, 8 Mb RAM, 30 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis.
Fabrikant: Telstar Electronic Studios
Distributeur: Konami
Tel. 020-4223411

8⁵

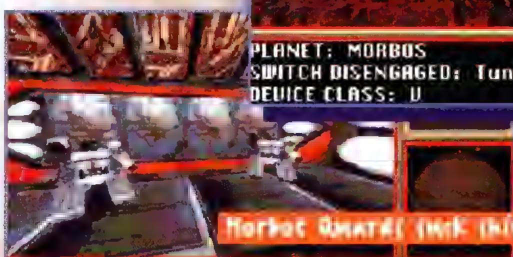
Een aangenaam adventure dat niet al te moeilijk is (maar ook niet te makkelijk), er goed uitziet en nog beter klinkt.
BEN

HELLBENDER

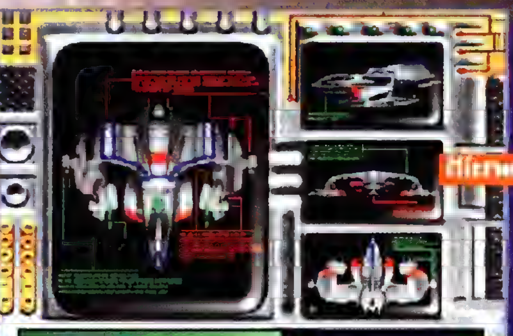
Hellbender is een space spel waarin je er lustig op los kunt schieten. En zoals je weet, ben ik een liefhebber van avonturen in space én van schieten. Mijn soort spel dus, zou je zeggen...













FURY VERVOLG

Als piloot van een Hellbender spacejet neem je het op tegen de Bions. Je opdrachten lopen uiteen van het uitschakelen van radarinstallaties tot het omleggen van aliens.

Hellbender is een vervolg op de Fury games en het script is geschreven door bekend 'Hollywood schrijver' Geof Miller (bij mij is hij niet bekend, maar deze man kent z'n Sci-Fi). Het verhaal is op zich niet origineel, maar wel erg goed uitgewerkt.

GOED GEJAT

Aangezien ik geen kant en klare versie had, waren er geen manuals en dergelijke. Ik merkte echter wel, aan de hele opzet van het verhaal en de intro, dat Geof een kenner is. Dit spel leent ook van bekende Sci-Fi films. Zo is de tune van dit spel precies zoals de muziek van Terminator 1 (er is eigenlijk maar een Terminator film want deel 2 suckt heel erg) en lijkt hun logo verdacht veel op het Borg logo uit Star Trek. Ook zie je in het spel een Wurmhole die regelrecht uit DS9 lijkt te komen. Maar dit alles getuigd alleen maar van goede smaak. Beter goed gejat dan slecht bedacht zal ik maar zeggen.

In dit spel word de stem van Gillian Anderson gebruikt als de stem van de on board computer in jouw vliegtuig, dat je terzijde staat bij je missies. Gillian wie? Gillian Anderson, is de vrouw die Dana Scully speelt in de X-files. Waarschijnlijk interesseert dit alleen maar X fans, maar ik vond het wel het vermelden waard.

MINPUNTJES

Het spelen ging niet zo als ik gehoopt had. Ondanks dat de gameplay erg soepel verliep, waren er toch een paar minpuntjes te noteren. Zo vond ik dat je erg snel de weg kwijt kunt raken. Een aantal maal vloog ik in de oneindige ruimte en kwam niks of niemand tegen. Omkeren en zoeken naar een plek waar iets te schieten valt dus. Vond ik irritant.

Ook ben je bij dit spel bijna verplicht om een joystick van Microsoft aan te schaffen. Ik speelde eerst een tijdje met een Gravis Gamepad maar het tegelijk sturen, gasgeven en vuren is ultra irri. Toen snel maar de Sidewinder 3D pro aangesloten en het ging gelijk een stuk beter.

Ook een 3D engine zou dit spel een stuk aantrekkelijker maken. Je zit namelijk nogal eens met je neus bovenop dingen en dan zijn die sprites wel erg groot en duidelijk.

Het meest jammere aan dit spel is echter dat je er dure hardware voor nodig hebt om het echt goed te kunnen spelen.

RAPPORT

GRAPHICS	8.6
GELUID	8.1
ORIGINALITEIT	7.3
SPEELBAARHEID	7.4

+ Soepele gameplay
+ Veel vlieg vrijheid
- Dure hardware nodig
- Je raakt snel de weg kwijt

PC CD-ROM

Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 75, SVGA, Win 95, Quad speed CD-ROM, 8Mb RAM, 15 Mb Hard Disc ruimte, geluidskaart, 14.4 Kbps modem voor Internet en modem spelen, DirektX 2.0.
Fabrikant: Microsoft
Distributeur: Microsoft
Tel. 023-5677700

7.8

Een mooi spel maar op een of andere manier kon ik er niet echt wild enthousiast over worden. Misschien teveel Deadly Tide gespeeld.

BAS

POWER TIP

Als je de beschikking hebt over een snel modem en/of Internet dan kan er online gespeeld worden. Check de info op www.microsoft.com.

CREATIVE

3D Blaster

PCI

Zie wat u heeft gemist!



Als u games speelt op de PC: zoiets als de Creative Labs 3D Blaster heeft u nog nooit eerder gezien.

Deze adembenemende grafische accelerator brengt het spelen van 3D-games op PCI-systemen naar een geheel nieuw spanningsniveau met beelden die zo realistisch zijn dat u uw ogen zult uitkijken.

Geen onscherpe of schokkerige beelden meer. Geef uw ogen volop de kost met de fantastische kwaliteit, de superscherpe weergave en de oogverblindende prestaties die gewone kaarten u niet kunnen bieden.

Ook de compatibiliteit van de 3D Blaster PCI geeft andere kaarten het nakijken, met uitgebreide spelondersteuning waaronder Direct3D, DirectDraw, CGL en Speedy 3D.

Tot nu toe zijn er ruim 40 toptitels uitgebracht die de 3D Blaster PCI ondersteunen. Houd uw ogen goed open, want er zullen nog vele volgen.

De 3D Blaster PCI combineert kleur op volledige schermgrootte met volmaakt 3D-realisme waardoor het spelen van games beter, realistischer en fascinerender wordt dan ooit tevoren.

Rust u de 3D Blaster PCI bovendien uit met de Sound Blaster 32-kaart dan gelooft u werkelijk uw eigen ogen - en oren - niet meer.

Bekijkt u het zelf eens. Vandaag nog.

Bezoek onze 'Entertainment Arcade' in de "Creative Zone" (www.creativelabs.com), de website waar serieuze spelers hun oog op laten vallen.

CREATIVE

Stuur voor een volledig documentatiepakket deze bon naar Creative Labs – PB 282 – NL – 4560 AG HULST.

PU-12/96

Naam ______ Voornaam ______

Straat ______ Nummer ______ Bus ______

Postcode ______ Gemeente ______

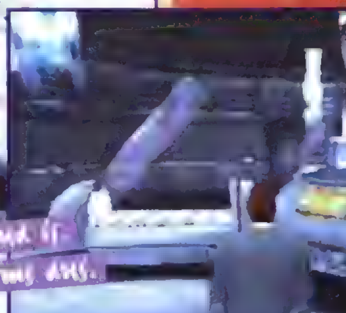
Overblood

Overblood is een prachtig adventure. Op dit moment is het spel alleen via de import te krijgen. Toch wist ik, ondanks mijn zeer beperkte kennis van het Japans, nog uit te vogelen hoe het begin van Overblood in elkaar zit. Kijk goed, en de eerste deuren van het Overblood-station gaan voor je open...

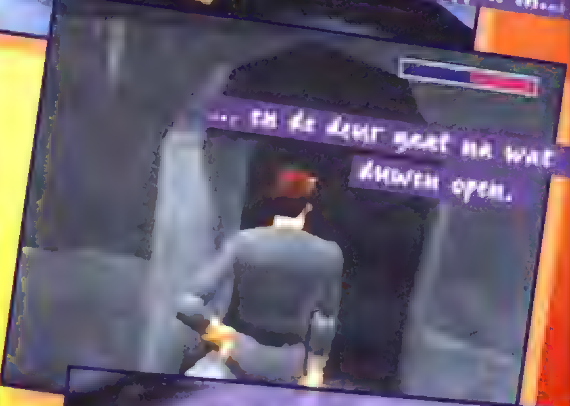
JAPANSE IMPORT


Daar lig je dan, in een diepe slaap, niets vermoedend over wat je allemaal te wachten staat...


Als je eenmaal ontwaakt, merk je dat het ijzig koud is. Op zoek maar iets warms dus.


Probeer de kamer met nood-voorzieningen te vinden.


Buig bij dit bord door je knieën en druk wat knoppen in...

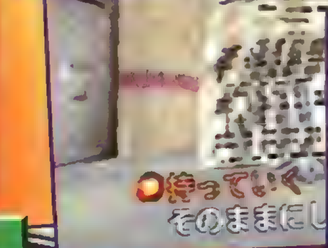

... en de deur gaat na wat duwen open.

RAPPORT

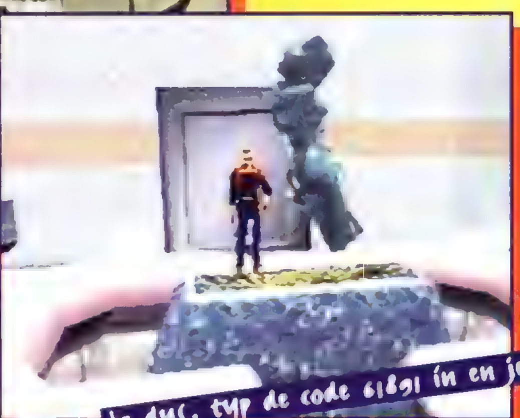
GRAPHICS	9⁰
GELUID	8⁵
ORIGINALITEIT	7⁸
SPEELBAARHEID	9⁸

- Geweldige graphics
- Verschillende view mogelijkheden
- Vette besturing
- Wisseling van karakter

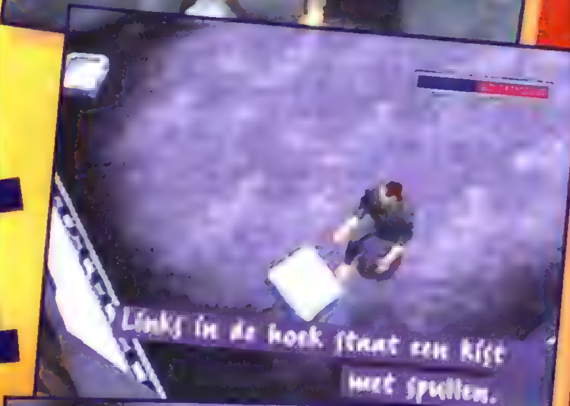
PLAYSTATION
Prijs: ƒ 189,- Bfr. ca. 3400
Fabrikant: Riverhillsoft
Importeur: Future Zone
Tel. 010-4369350



Maar... wat zou dat briefje te betekenen hebben? Een soort code?

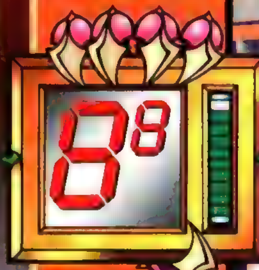

Ja dus, typ de code 61891 in en je opent de deur. Een hele nieuwe wereld ligt voor je open. Succes...

Ah, het eerste lijk is gevonden.


Links in de hoek staat een kist met spullen.

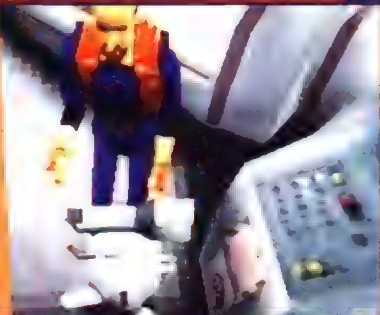


In de kist zit een bodywarmer en een chip waarmee je een robot kunt activeren.



Een ongelooflijk aanrader. Gameplay, graphics, geluid en besturing: helemaal top! Hopelijk komt er ook snel een Engelstalige versie.


Zo, nu is het tijd om eens uit te zoeken wat er precies gebeurd is.


Laat de robot warme lucht blazen om de temperatuur te veraangenamen.

Flipperen met de Virtual Pinball

In principe volstaat een toetsenbord om elk flipperspel te kunnen spelen. In principe, want als je lekker aan het spelen bent en je geeft enthousiast een paar rammen op je keyboard, dan moet je niet gek opkijken als je even later met een paar losse toetsen in je handen zit. Met de Virtual Pinball heb je daar geen last meer van.



Virtual Pinball maakt PC-flipperen een stuk realistischer.

Eindelijk is Philips met een produkt gekomen waar pinball-wizzards uit alle landen al jaren op zaten te wachten, namelijk een hardware pinball-interface.
De Virtual Pinball is een langwerpig blauw-gekleurd stuk hard plastic met daarop twee drukknoppen en een lanceerknop, precies wat je nodig hebt om een flipperspel te spelen.
Het produkt vereist geen speciale software en wordt aangesloten door 'm tussen het toetsenbord en de computer te pluggen. Vervolgens kan er in principe elk flipperspel mee gespeeld worden, want alles wat het kastje doet is de functie van drie toetsen op het toetsenbord overnemen.

DIP-SWITCHES

Vereist een bepaald flipperspel andere toetsen, dan kunnen die bij de meeste spellen zo gewijzigd worden dat ze overeenkomen met de knoppen op de Virtual Pinball. Is die mogelijkheid er niet, dan zitten er aan de achterkant van de pinball-interface een aantal zogenaamde dip-switches, schakelaartjes die zorgen voor de toewijzing van een bepaalde toets aan een knop op de Virtual Pinball.
Dit is een ietwat pietepeuterig werkje aangezien die dip-switches nogal klein zijn, maar de handleiding is duidelijk genoeg en het omzetten van de switches hoeft hooguit één keer te gebeuren.

ABSOLUTE PINBALL

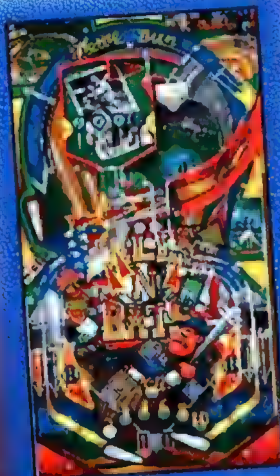
Bij de Virtual Pinball wordt het spel Absolute Pinball meegeleverd. Dat is een produkt van 21st Century Entertainment, dat behoorlijk wat ervaring heeft met het maken van goede, snelle en fraaie kasten.
Absolute Pinball stelt dan ook niet teleur. Per keer is er plaats voor maximaal acht verschillende deelnemers. De kasten zijn The Dream Factory (Hollywood filmindustrie-thema), Balls & Bats (honkbal), Desert Run (woestijn) en Aquatic Adventure (onderwater).
Alle flipperspellen kunnen op vier verschillende video-modes gespeeld worden (van 320*240 tot 640*480), al hadden meer en vooral hogere resoluties geen overbodige luxe geweest nu Pentium machines en grote monitoren steeds meer het straatbeeld gaan bepalen.

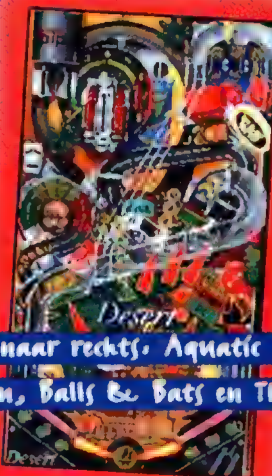
TILT

De Virtual Pinball is net als een echte kast gevoelig voor harde klappen; daarmee kan de kast op het scherm op tilt geslagen worden en zo hoort het natuurlijk ook. Ongetwijfeld met het oog daarop is het apparaat robuust uitgevoerd en lijkt het dezelfde krachten te kunnen overleven die echte flipperkasten ook ondergaan. Niet gek van Philips; zijn ze er zowaar in geslaagd het flipperen op de PC een nieuwe dimensie te geven.
BEN

Virtual Pinball
Prijs: ƒ 249,-
Bfr.ca. 4500
Systeemeisen: 486, toetsenbord via DIN of MINIDIN-plug. CD-ROM speler en geluidskaart (voor het bijgeleverde spel).
Fabrikant: Philips
Tel. 06-8406









De vier kasten van Absolute Pinball. Van links naar rechts: Aquatic Adventure, Desert Run, Balls & Bats en The Dream Factory.

Sumo wordt slachtoffer van z'n eigen special move.

Helmut in z'n driedekker.



POWER TIP

Vergeet niet al je verzamelde "turbo's" op te maken.



Als je de coureurs op z'n grootst zet, dan wordt jouw racer een beetje doorzichtig.



Aan de vormgeving van de circuits is veel aandacht besteed.



Zo zien de racers er op z'n kleinst uit.

Street Racer was twee jaar geleden een aangename verrassing. Een geslaagde combinatie van humor, strijd en snelheid dat zelfs een derde plaats kreeg toebedeeld in de lijst van beste SNES spellen van 1994. Een goed spel dus, maar slaagt de PlayStation versie erin het origineel te overtreffen?

STELLETJE IDIOTEN

Ze zijn er weer allemaal, het stelletje idioten dat elkaar even hilarisch als meedogenloos bestrijdt op weg naar de eeuwige roem. Voor wie ze nog nooit heeft ontmoet of om je geheugen even op te frissen, even een (hernieuwde) kennismaking.
Suzulu is een warrior uit de binnenlanden van Afrika. Z'n uit hout en huiden samengestelde wagen is uitgerust met een vervaarlijke hoorn, maar ook met z'n voodoo-stok kan deze gast aardig overweg. Komt een beetje moeilijk op gang maar heeft een tijger in z'n tank.
De vier eeuwen oude Turk **Hodja** is in het bezit van magische krachten. Hij kan z'n karretje veranderen in een vliegend tapijt en voorzien van een magnetisch veld. Heeft een scherpe geest en een even scherp kromzwaard dat voor elke race opnieuw wordt geslepen.
Biff is een Amerikaanse gabber, dom, sterk en meedogenloos. Houdt zich zo druk bezig met het neerknuppelen van tegenstanders dat ie vergeet om voor de eerste plaats te gaan.
De gepensioneerde gevechtspiloot **Helmut Von Pointenegger** heeft z'n sporen verdiend in de tweede wereldoorlog. Kan z'n bolide veranderen in een vliegende driedekker. Met z'n wandelstok mept deze kwijlende opa op iedereen die 'm passeert.
Een typische macho is de Italiaan **Raphael**. Een snelle jongen, in alle opzichten, die zoals alle Zuid-Europese automobilisten stuurt met z'n claxon. Vertoeft tijdens de races opvallend vaak in de buurt van Surf Sister.
De knappe blondine **Surf Sister** is een Australische beach babe met alles op de juiste plaats. Ze heeft een magnetische aantrekkingskracht op haar tegenstanders, die ze vervolgens met haar badlaken compleet afrost.
Sumo San heeft een team van Japanse technici een bloedsnel karretje laten ontwikkelen. Laat je niet misleiden door z'n vette lach want deze ex-Sumo worstelaar heeft een alles vernietigende kaakslag in huis. Pleurt met hetzelfde gemak 220 volt door je flikker.
Frank komt uit Transsylvanië en werd groen toen hij zichzelf een keer in de spiegel zag. Heeft een smerige zijwaartse mep in huis en is er op uit om het z'n tegenstanders dun door de broek te laten lopen.

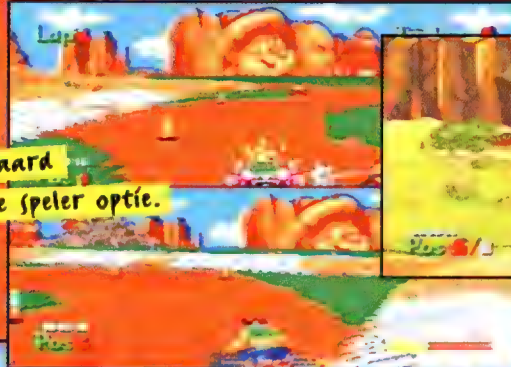
VOLWAARDIG

De racers zelf zijn dus niet veranderd, gelukkig hebben de makers verder heel wat zaken verbeterd die dit spel upgraden tot een volwaardige 32-bitter. Allereerst kunnen alle racers kiezen uit twee wagens: Novice- en Expert-bolides. De wagens uit de eerste categorie sturen makkelijker en hebben een betere wegligging, de expert-karretjes rijden wat realistischer, compleet met slippend bochtenwerk, maar zijn wat moeilijker in de hand te houden.
Ook kun je nu kiezen uit vier moeilijkheidsgraden die verder voor zichzelf spreken.
Het aantal circuits is uitgebreid tot 27, inclusief drie verborgen circuits, en zijn ook fraaier en gedetailleerder uitgewerkt.

REET
CER



Rumble: ram je tegenstanders de baan af.



Standaard twee speler optie.



Biff en Suzulu hebben het letterlijk met elkaar aan de stok.



Surf Sister laat haar ballen zien.





Frank slaat z'n vleugels uit.



Is het een vogel? Is het een vliegtuig? Nee het is Hodja!

Leuk aardigheidje is dat je tussen het spel door delen van een grappig tekenfilmpje te zien krijgt met een maf konijn in de hoofdrol. Interessanter is dat de tegenstanders in deze versie beschikken over zogenaamde artificiële intelligentie waardoor ze hun gedrag aanpassen aan jouw rijstijl

SPECIAL MOVES

Verder is Street Racer in grote lijnen hetzelfde spel gebleven en daar is natuurlijk niets mis mee.
Zo heb je nog steeds de mogelijkheid om het spel 'Rumble' te spelen waarin je in een ronde arena moet proberen je tegenstanders uit het strijdperk te rammen.
Ook de geinige special moves zijn weer ruim voorradig. Raphael toetert iedereen van de weg, Hodja, Frank en Helmut vliegen over hun tegenstanders heen, Surf Sister beukt met haar opblaasballen de concurrentie van de baan en Sumo San kan vlijmscherpe messen op z'n banden zetten.
Belangrijk zijn ook de bonussen die op alle circuits overvloedig aanwezig zijn, zoals turbo's en medi-kits. Ook de sterren liggen er niet voor niets want als je er genoeg verzamelt, levert dat extra punten op voor het klassement.

CHAMPIONSHIP

En dat klassement daar draait het natuurlijk om. In de championship mode (naast practice en head-to-head) strijd je om de Bronze-, Silver- en Goldcup. Ieder cup bestaat uit zes circuits en na afloop wordt het eindklassement opgemaakt.
Pas als je de Bronzecup wint, mag je door naar de Silvercup enz. Punten voor je klassement verzamel je natuurlijk door je eindpositie in de race maar er zijn ook bonuspunten te verzamelen. Zo leveren de sterren (mits genoeg verzameld) een bonuspunt op, evenals je tegenstanders op een ronde zetten. Maar ook als je de snelste rondetijd zet, incasseer je een bonuspunt en, en dat is typisch Street Racer, als je genoeg meppen hebt uitgedeeld, mag je ook een puntje bijschrijven.

MET Z'N ACHTEN

Pluspunt van Street Racer is verder (eigenlijk belachelijk dat je dit als pluspunt moet noemen maar veel (race) games op de PlayStation en Saturn laten het op dit punt afweten) dat je dit spel zonder linkkabel gewoon met z'n tweeën kunt spelen. Met linkkabel is dit zelfs uit te breiden tot acht spelers.
De playback functie en de vier verschillende views, had ik nog niet genoemd maar ook op dat gebied is Street Racer goed voorzien.

GOEDE MIX

Wat mij betreft is Street Racer een hele goede mix van humor, snelheid, handigheid met de knoppen en spanning die zeker bij racefanaten die aan het onderdeel 'realisme' niet zoveel waarde hechten, hoog zal scoren.
Op zich zie ik natuurlijk ook liever dat voor 32-bit machines compleet nieuwe spellen worden ontwikkeld, maar als een goed SNES- en MegaDrive spel op zoveel punten wordt verbeterd mag ie wat mij betreft een hoog cijfer incasseren.

RAPPORT

GRAPHICS	8⁵
GELUID	8⁰
ORIGINALITEIT	7⁰
SPEELBAARHEID	8⁸

- Twee spelers
- Humor
- Special moves
- Veel circuits

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,- Bfr. ca. 2150
Fabrikant: Ubi Soft
Distributeur: Ludi Games
Tel. 0032-27352363



Street Racer was een lekker spelletje op SNES en Mega-Drive. De versie voor de PlayStation is er nog op vooruitgegaan. De standaard twee-speler optie nodigt uit om met een maatje heel wat middagen te racen, te beuken en te lachen.

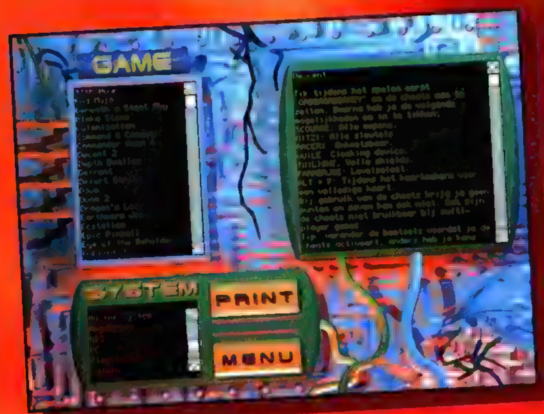
ED

POWER CD-ROM 2

Bestel 'm nu!

Precies een jaar na het succes van de allereerste Power CD-ROM kunnen we vol trots nummer twee in de Power CD-ROM-serie aankondigen. Gaven we de vorige keer nog een *index* van alle tips & trucs die ooit in Power Unlimited hebben gestaan, ditmaal staan de codes en hints er echt allemaal op. Bovendien bevat de Power CD-ROM 2 maar liefst elf speelbare demo's van gloednieuwe games.





TIPS & TRUCS DATABASE

Al vanaf het eerste nummer in 1993 geeft Power Unlimited je iedere maand tientallen tips, trucs, codes, walkthroughs, special moves en andere hints om verder in je favoriete spellen te kunnen komen. Inmiddels is die verzameling uitgegroeid tot een vette database met tips voor meer dan duizend verschillende games. Je raad het al, die hele database hebben we nu op onze Power CD-ROM gezet. De special moves van Mortal Kombat 2 of de cheatcodes van Doom1: alle aanwijzingen die ooit in jouw lijfblad hebben gestaan, vind je op de CD-ROM terug. De makers van de CD-ROM hebben weer een prachtige interface ontwikkeld waarmee je razendsnel de gewenste informatie kunt vinden. Alles is netjes gerangschikt naar spelsysteem en er is een printfunctie zodat je de codes ook op papier kunt zetten.

SPEELBARE DEMO'S

Naast die complete Eeuwig Leven-database hebben we nog zo'n slordige 500 Mb weten te vullen met speelbare demo's en shareware-versies van elf gloednieuwe games:

- **Gearheads**
  Een waanzinnig, hilarisch en strategisch puzzelspel van Philips.
- **FX Fighter Turbo**
  Het vervolg op een geslaagde beat 'em up.
- **Amok**
  Een 3D-shoot 'em up in griezelige science fiction-sferen. Strakke graphics!
- **Death Rally**
  Van Apogee komt dit grappige (en bloederige) racespel a la Micromachines.
- **Absolute Pinball**
  Flipperen! Moeten we nog meer zeggen?
- **MegaRace 2**
  Een compleet circuit uit dit verbluffend mooie racespel van Mindscape.
- **Deadly Tide**
  Kreeg in de Power Unlimited van november een 9,8! 3D-schietaktie onder water.
- **Monster Truck Madness**
  Don't try this at home. Racen in de monstertrucks van Microsoft.
- **Star General**
  Strategie in space. Daar ben je uren mee zoet.
- **Animal**
  De avonturen van een Bifi-worstje....
- **Orion Burger**
  Een van de meest lachwekkende adventures van 1996.

BESTELINFO

De Power Unlimited Power CD-ROM kost f 24,95 (inclusief verzendkosten) en is geschikt voor Windows '95, Windows 3.11 en Macintosch (alleen de tips & trucs-database). De meeste spellen werken met Windows '95 of DOS.

Interesse?

Maak dan ƒ 24,95 over op:
bankrekeningnummer: 60.46.83.162
of gironummer: 35.28.293

ten name van:
VNU Business Publications,
afd. klantenservice te Amsterdam.
Doe dit onder vermelding van
Power CD-ROM 2.

Voor Belgie: Maak Bfr. 458 over op:
gironummer: 000-1635597-80

ten name van:
VNU Business Publications,
afd. klantenservice te Amsterdam.
Doe dit onder vermelding van
Power CD-ROM 2.

Na het ontvangen van de betaling wordt de CD-ROM binnen 3 à 4 weken naar jullie verzonden

Patser.

Tochtige robot.

Die is in een slechte bui!

Killermachine.

ASSASIN 2015

Een assasin is, heel eenvoudig, een moordenaar. En die mag jij spelen. Wat een wereld...

RAPPORT

GRAPHICS	7°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	6°
SPEELBAARHEID	6°

- ▲ Realistische gameplay
- ▼ Weinig fantasievol
- ▼ Vaker gezien
- ▼ Assasin 1993

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486-66, 16 Mb RAM, Win 95, Quad speed CD-speler, 50 Mb schijfruimte.
Fabrikant: Warner Interactive
Distributeur: PMR
Tel. 023-5420554

6⁵

Assasin heeft een paar originele, voor zover mogelijk, realistische eigenschappen. Maar het zijn er te weinig om te verhullen dat dit de zoveelste variatie is op een thema dat zijn bloeiperiode inmiddels wel heeft gehad.

DCN

GENOEG

Games die zijn gebaseerd op de Doom- of Wolfenstein engine hebben we inmiddels in alle soorten en maten gezien. Games die zijn gebaseerd op slechte imitaties van bovengenoemde engines helaas ook. Maar nog niet voldoende wat Warner Interactive betreft, anders zouden ze de moeite niet hebben genomen om Assasin 2015 in de winkels te leggen, toch?

EÉN VOOR ALLEN

Wat 3D-techniek betreft heeft Assasin helemaal niets nieuws te bieden; de graphics zien er nadrukkelijk uit alsof ze een paar jaar geleden zijn gemaakt. Ook de gameplay lijkt uit een voorbije tijd te stammen - al slagen ook de nieuwste 3D-shooters er niet in hier enigszins fantasievol op te variëren. Slechts op één punt doet Assasin het wat gameplay betreft beter dan de rest. De speler krijgt namelijk maar één wapen mee, wat een verademing is als je in aanmerking neemt hoe groot het arsenaal is dat tegenwoordig doorgaans tot de standaarduitrusting van een 3D-gamer behoort. Dat ene wapen kan bovendien niet zomaar gevuld worden met munitie die her en der op de speelvloer wordt aangetroffen, om de eenvoudige reden dat er geen munitie te vinden is. In plaats daarvan wordt het wapen van de speler op elektronische wijze gevuld met ammo. Dit gebeurt door een medewerkster die buiten het gebouw de boel in de gaten houdt en aanwijzingen geeft over de te volgen richting en dergelijke.

DOOD IS DOOD

De medewerkster/handlangster (we hebben het per slot van rekening over moordenaars) zorgt er vanaf een veilige afstand ook voor dat de 'shields' van de speler op peil blijven. Wat zij echter niet kan - en dat is wel zo realistisch - is het niveau van je gezondheid opkrikken. Geen EHBO-pakketten, verbanddozen of energizers voor deze moordenaar; verwondingen die de speler tijdens het moorden oploopt, worden niet op wonderbaarlijke wijze geheeld en ook een tweede of derde leven is er niet bij. Dood is dood is game over. Maar ook Assasin is opgebouwd uit levels. Heb je er eentje met goed gevolg afgewerkt, dan mag je na je dood op het level beginnen waar je het laatst het leven liet.

Enforcer.

FOUTJE...

Maar wie is toch die moordenaar, die in de handleiding kortweg wordt aangeduid als 'Jack Butcher'? Dit maakt hij zelf duidelijk in een fraai introfilmpje. Vroeger was Jack een soldaat, maar het zinloze geweld ging hem zo tegen staan dat hij besloot een ander beroep te kiezen. Hoewel, anders. Jack werd een speciaal agent, lid van een geheime groep die de vuile klusjes van de regering opknapt. In die hoedanigheid wordt Jack 'ergens in de nabije toekomst' opgeroepen om ene Dr. Arnoud op te pakken. Deze dokter is namelijk de leider van een consortium van corrupte hi-tech bedrijven die de macht van de wettelijke regering willen overnemen. Jack gaat erop af maar per vergissing(?) schiet hij Dr. Arnoud dood. Dan moet Jack proberen het dak van de wolkenkrabber te bereiken waar zijn handlangster klaar staat met een helicopter om er vandoor te gaan. Onderweg naar de top proberen allerlei ingehuurde bewakers en robots Jack om te brengen, wat zij soms al met een enkel salvo voor elkaar weten te krijgen. Jack dood, game over, nog maar eens proberen...

Het is groen en het heeft een gemeen wapen...

Smile, you're on my spy-cam



Jack 'Big Gun'.

POWER TIP

In geval van 'low shield', gewoon even schuilen en wachten, dan valt ...

GHEN WAR

Superpakkie aan, gedropt worden op een willekeurige planeet en daar strijden tegen gruwelijke aliens die het voortbestaan van de mensheid in gevaar brengen. Hmmm, typisch een klusje voor Skate!



Sukkel te paard?

RAPPORT

GRAPHICS	7⁰
GELUID	7⁴
ORIGINALITEIT	6⁴
SPEELBAARHEID	7⁰

- ▲ Genoeg spanning
- ▲ Denkwerk verplicht
- ▼ Vaak onoverzichtelijk
- ▼ Lang intro is één keer leuk

SATURN
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Fabrikant: Virgin
Importeur: Future Zone
Tel. 010-4369350

7³

Ghen War is een lekkere, doch soms verwarrende sci-fi shoot'em up die sterk doet denken aan Blam! Machinehead maar verder genoeg eigen ingrediënten heeft om boven de middelmaat uit te stijgen. SKATE

NIET THUIS

Ghen War is een sci-fi shoot'em up die je de mogelijkheid geeft om eens flink huis te houden op meerdere planeten. Ons zonnestelsel wordt namelijk bedreigd door een horde buitenaardse wezens die beter bekend zijn als de Ghen. Onze held in wording is een luitenant die als enige persoon ervaring heeft met een speciaal semi-automatisch hyperpak dat deze wezens kan verslaan. Buiten een goede beveiliging door een energieschild, bevinden zich in het pak laserkanonnen, een super-oplader en ruimten waarin speciale wapens geplaatst kunnen worden. Zo kun je op je pad raketten, granaten, mijnen en zelfs een neppak in je bezit krijgen (een hele dope powerup; wanneer je deze nepper wegschiet, denkt de vijand dat jij het bent. Intussen kun je ze dan lekker in de rug afknallen). Ook je energielevel kan regelmatig hersteld worden met speciale reparatie-items. Zo hier en daar liggen zelfs blokken met het Sega Saturn-teken die je een extra leven geven.



Tja, hoe noem je zo'n beestje?

POWER TIP

STRONTIUM

Waar dit allemaal gebeurt? Wel, na eerst nog een extra trainingssessie gedaan te hebben op Venus, ga je door naar Mars. Daar is het de bedoeling dat je enkele krachtvelden, kerncentrales en de zogenaamde 'Strontium toren' (dat bedenk ik niet zelf!) naar de verdoemenis helpt en Aardse gevangenen bevrijdt. Onderwijl komen de Ghen in alle soorten en maten op je af. Vraag me niet om ze voor je te beschrijven, want dan stel je me voor een onmogelijke opdracht. Kijk maar naar de plaatjes en oordeel zelf.
De game wordt gespeeld vanuit de eerste persoon en is mede door het woeste landschap vaak onoverzichtelijk. Gelukkig bevindt zich linksonder in de hoek een map, waardoor je niet geheel aan je lot wordt overgelaten en nog een beetje het overzicht kunt houden. Blast, nadat je je missie op Mars voltooid hebt, nog wat Ghen weg op Deimos (de maan van Mars) en de eerste van de vier levels is voltooid.

NUTS

Zodra je uitgerust bent van je eerste missie, kom je terecht op de maan, onze eigen planeet (Australië) en de ultrageheime ondergrondse basis van NORAD.
Je zult op alle planeten zowel boven als onder de grond moeten strijden, dus als je claustrofobische neigingen hebt, raad ik je aan het spel aan je kleinere zusje te schenken. De tunnels waar je doorheen moet, zijn namelijk niet al te breed. Techniek en tactiek spelen een grote rol in deze game. Blind knallen is dan ook niet de beste oplossing. Regelmatig zal je brein gek worden van de puzzels die je moet zien op te lossen, maar een beetje denkwerk in een shoot'em up kan niet al te veel kwaad.



Kom maar op, misbaksel.



Hoi, een powerupje.



Mars headquarters.



It's a giant mutant turtle!

AMERIKAANSE IMPORT

Project Overkill

AMERIKAANSE IMPORT

Liefhebbers van hardcore violence in games, opgelet! Wie het in z'n broek deed van Loaded, zal zich helemaal vermaken met Project Overkill.


Schofterig in de rug.


Waar halen jullie die broekjes?


Gelieve niet in de lava te lopen.


Kill the S.O.B's!

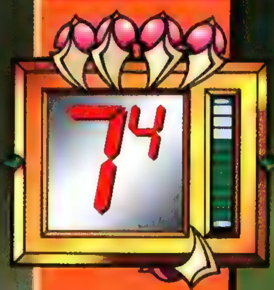

Genoeg medi-kits voor een heel ziekenhuis.

RAPPORT

GRAPHICS	8.2
GELUID	7.0
ORIGINALITEIT	5.8
SPEELBAARHEID	8.6

- ▲ Bloed, bloed,
- ▲ Zware suspense
- ▲ Bizarre wezens
- ▼ Wel erg Loaded

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 139,95 Bfr. ca. 2525
Fabrikant: Konami
Importeur: Future Zone
Tel. 010-4369350



Het is gelukkig niet alleen het hoge bloedgehalte, maar tevens de ongekende hardheid en spanning die Project Overkill een absolute must-have maakt. Verveelt geen moment.

SKATE

TERRACOM

Terwijl de scheppers van de nu al semi-klassieke dood en verderf-game Loaded binnenkort met een verbeterde versie uit zullen komen ('Reloaded'), zijn ze bij Konami ook maar eens flink aan de slag gegaan. Het resultaat: Project Overkill, een game waar het bloed harder tegen de muren spat dan etter bij een uit elkaar barstende steenpuist.
We knallen weer de nabije toekomst in waar de strijd om de zogenaamde restplaneten (planeten zonder eigenaar) in volle gang is. Deze planeten worden door grote bedrijven ingenomen zodat men ze volledig kan exploiteren.
Een van die bedrijven is Terracom dat, gedwongen door de niets ontziende concurrentie, z'n toevlucht neemt tot harde maatregelen. Een zootje macabere huurlingen wordt in dienst genomen om een aantal planeten van de concurrent maar eens 'schoon te vegen'. Project Overkill is van start gegaan!

MOEDERS MOOISTEN

De machthebbers van de al 'bezette' planeten zitten echter niet stil. Ze stellen in het geheim zelf vier huurlingen aan die het Project moeten stoppen. Het kwartetje in kwestie betreft:
Althea Timmeron, een soort vrouw (ik zeg soort, omdat ze meer op een vent lijkt) die goed overweg kan met ontplofbare spulletjes,
Quogg S'Sethinon, een rasechte Sauriër met een hoop brute kracht. Ongelooflijk groot, maar net zo dom.
Mr. Kreeg, een oude Vietnam-veteraan die door een hoop rare drugs het spoor bijster geraakt lijkt te zijn. Kan zeer goed overweg met zowel aardse- als buitenaardse wapens.
Jendrik Epsilon, ofwel de 'Incubis'. Deze Hykarier staat er om bekend zijn slachtoffers geruisloos in hun slaap te doden. Zo kan hij ook bepaalde ruimten binnendringen zonder opgemerkt te worden door anderen.
Deze vier 'warriors' zullen aan de expansiedrift van Terracom een eind moeten zien te maken.

NO STRESS

Elk personage heeft zijn/haar sterke en zwakke punten, die al snel aan het licht komen wanneer je aan de eerste missie begint.
Je vijanden zijn van die lelijkerds die wel een flink gat in het lichaam verdienen. Maar let wel: de Throggs (lelijke vetzakken met messcherpe klauwen), Skellins (skeletachtigen die naarmate ze ouder worden, meer kracht krijgen) en vele andere schoften zullen je 't je knap lastig maken!

KASSIEWIJLE

Het bloed vloeit intussen rijkelijk en de game wordt met de minuut spannender en de tegenstand groter. Het is dan ook maar goed dat ons viertal over steeds geavanceerdere wapens kan beschikken. Zoek speciale pasjes om afgesloten deuren binnen te komen en zorg dat je de missies heelhuids volbrengt.
Het vervelende is namelijk dat wanneer je kassiewijle bent, je voor de rest van de hele game er niet meer aan te pas komt. Je bent tijdens de game dus ontzettend afhankelijk van de eerder genoemde powerups. Vergeet dat niet.
Rest mij alleen nog te zeggen dat de Loaded-fans wederom in de handjes mogen wrijven, de bloedhonden!

Pinball Construction Kit

Het gebeurt maar weinig dat een flipperkast precies zo is als je als speler zou willen. Met de Pinball Construction Kit kun je aan de slag om jouw ideale flipperkast te maken.

RAPPORT

GRAPHICS	9°
GELUID	9°
ORIGINALITEIT	9°
SPEELBAARHEID	9°

- Zeer uitgebreid
- Zelf .bmp en .pxc plaatjes invoeren
- Makkelijk te ontwerpen
- Makkelijk te testen

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 89,95 Bfr.ca.1625
Systeemeisen: 486DX, 8 Mb RAM, Double speed CD-ROM, Windows 3.1, Windows 95, geluidskaart, muis.
Fabrikant: 21st Century
Distributeur: Artware International
Tel.0182-611641

9°

UNIEKE KAST

PCK biedt de speler de mogelijkheid om een bestaand flipperspel helemaal aan te passen aan je persoonlijke wensen, of om zelf een compleet unieke kast te maken.
Er zitten al standaard verschillende kant en klare kasten in, die meteen gespeeld kunnen worden (en heel lekker spelen maar dit terzijde). Het is echter wel mogelijk om die standaard kasten aan te passen of zelfs helemaal te veranderen. Ook zijn er lege kasten waar je helemaal gek op kunt gaan.
Dat klinkt allemaal prachtig, hoor ik je zeggen, maar hoe maak je zo'n kast dan wel? Je denkt waarschijnlijk dat je een ontzettende computernerd moet zijn om zoiets te kunnen maar dat is niet zo. Het is slechts een kwestie van simpel klikken met de muis.

BEELDVULLEND

De installatie gaat erg vlot. Je start het spel onder Windows en voor je het weet, krijg je een lijst met mogelijke kasten. Het enige dat standaard in de kasten zit, zijn de ramps en de flippers. Voor de rest kun je alles veranderen. Uiteraard zijn er een paar restricties, zo kun je bijvoorbeeld alleen een kast ontwerpen en aanpassen onder Windows. Het spelen gaat, wat ons betreft, het lekkerste onder Dos. Hier kun je namelijk bij het optiescherm de grootte van de kast instellen. Zet 'm op maximum en je krijgt een beeldvullend en van boven naar beneden scrollende flipperkast.

ONTWERPSCHERM

Het belangrijkste scherm van PCK is het ontwerpscherm waar je terechtkomt nadat je een standaard achtergrond voor de kast hebt gekozen. In het ontwerpscherm kun je alle losse onderdelen als pins, lampen, kickers, rollovers en jets op de kast plaatsen. Omdat de basismodelletjes grafisch leeg zijn, heb je de mogelijkheid om plaatjes van bijvoorbeeld vliegtuigen, vallende bommen, wolkjes en dergelijke op je kast te zetten. Beter nog, je kunt over de achtergrond ook je eigen .BMP en .PCX plaatjes plaatsen om zo je kast een persoonlijk tintje te geven.

SCHETEN

Van ieder onderdeel heb je een heleboel verschillende soorten, zo heb je zo'n 160 verschillende Jets in allerlei kleuren en formaten en de Jets van de ene kast zijn ook nog eens verschillend van de Jets van de andere.
Niet alleen kun je het aantal spelers en het aantal ballen instellen, maar ook zaken als de kracht van de trekveer, van de flippers en zelfs de hoek van de tafel. Tevens kun je de kast met honderden geluidjes een extra accent geven. De geluiden variëren van schreeuwen en gesproken woorden tot geluiden die nog het meest op scheten lijken.

TESTEN

Het mooie is dat je bij alles wat je doet direct het resultaat kunt zien. Naast je ontwerpscherm zie je namelijk de kast en kun je gelijk even testen. Als iets niet bevalt dan ga je terug naar het ontwerpscherm en dan verander je dat.
Handig is om, voordat je begint, naar de kasten te kijken die al kant en klaar op de CD-ROM staan om ideeën op te doen. Als je helemaal klaar bent kun je hem opslaan en vanuit Dos in het groot spelen.

Dit zinkende schip zal je niet snel verlaten.

Lost in space.

Schiet jezelf naar een highscore.

Hij is nog wat leeg, maar daar wordt aan gewerkt.

Een gevaarlijk samenwerkingsverband.

Aliens in alle soorten en maten.

Luchtgevecht voor spelers met ballen.

Wedstrijd

WIN EEN INDEPENDENCE DAY FLIPPERKAST



Voor iedere spelcomputer is er tegenwoordig wel een pinballgame beschikbaar. Niet tevreden over het aanbod? Dan ontwikkel je toch je eigen flipperkast met de Pinball Construction Kit? Stuur 'm daarna op naar Power Unlimited en je maakt kans op een levensechte Independence Day Pinball Machine.

OP TILT

Power Unlimited slaat op tilt, want het gebeurt natuurlijk niet iedere maand dat we een heuse flipperkast ter waarde van achtduizend piek weggeven. Niet zomaar een ordinaire kast, maar een echte, gloednieuwe *Independence Day Sega Pinball Machine.* En zeg nou zelf, wie wil er nu niet een eigen flipperkast thuis hebben staan?

Op de pagina hiernaast heb je alles kunnen lezen over de Pinball Construction Kit van R&P Electronic Media. Met deze kit voor de PC ben je in staat om geheel naar eigen wens kasten te ontwerpen en dat is precies wat we aan je willen vragen.

WEDSTRIJD

Koop Pinball Construction Kit en laat je creativiteit de vrije loop. Ontwerp vervolgens een flipperkast waarvan jij denkt dat je daarmee aanspraak kunt maken op de grandioze hoofdprijs. Zet jouw mooiste ontwerp op een Dos-diskette (de kasten worden opgeslagen als .TBX files), vermeld duidelijk je naam, adres en telefoonnummer op de flop en stuur de diskette samen met de ingevulde registratiekaart uit de doos van de Construction Kit **voor 1 januari 1997** naar:

POWER UNLIMITED
PINBALL WEDSTRIJD
POSTBUS 9805
1006 AM AMSTERDAM

TROOST-PRIJZEN

Een deskundige jury, bestaande uit Bas, Laura en een vertegenwoordiging van R&P Electronic Media en Artware (uitgever, distributeur, fabrikant van de Construction Kit en tevens de bedrijven die de fraaie flipperkast ter beschikking stellen).

De uitslag zal worden bekend gemaakt in de Power Unlimited van maart (verschijnt eind februari).

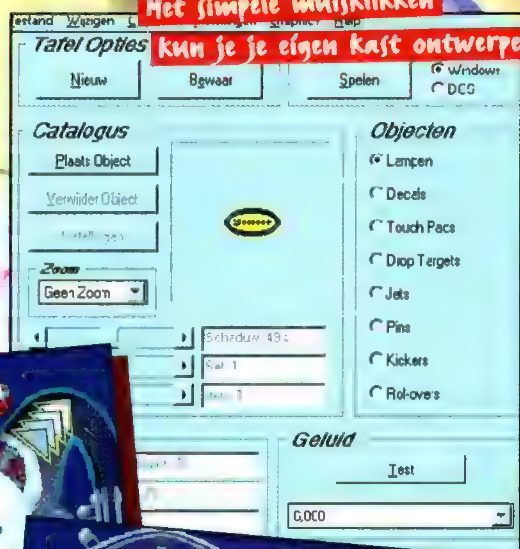
Naast de Independence Day Pinball Machine verloten we 15 Pinball t-shirts als troostprijzen.

De Pinball Construction Kit is overal in Nederland te koop (onder andere bij de Free Record Shop, Bruna en Dixons).

Alleen diskettes met registratiekaart worden geaccepteerd en de ingezonden diskettes worden eigendom van Power Unlimited.

Veel succes!





Met simpele muisklikken kun je je eigen kast ontwerpen.



Wat dacht je van een geflipte berenkast!

Dit is waar een beginnetje natuurlijk..



Ajajajai, ski's die elkaar kruisen, dit is fonte boel.



Snowboarden is voor eitjes die de reuzeslalom niet aandurven.

De bladeren liggen voor het grootste deel al op straat. De eerste nachtvorst heeft al heel wat planten de stuipen op het lijf gejaagd. De sjaals, wanten en lange onderbroeken liggen al klaar voor gebruik. Inderdaad, het is WINTER!! De tijd voor gladde games. De tijd voor Winter Gold...

VIVA ED

Eigenlijk wilde Ed dit spelletje aan een degelijke test onderwerpen. Hij pretendeert namelijk de grootste sportman van de PU-redactie te zijn. Racen, zwemmen, ping-pongen, darten, tennissen, schaatsen en skiën: Ed is the Best...
Al jaren proberen wij tegen dit opschepperige gedrag aan te schoppen, maar het heeft nog niet mogen helpen. Nog steeds horen wij regelmatig van die vage kreten ('Ik ben de fokking best' of 'Ed is the Champ') uit ons gamershok komen. Natuurlijk respecteren we Ed als de beste eindredacteur die de PU zich kan wensen, maar het moest toch maar eens afgelopen zijn met die rare fantasieën van onze kalende kameraad.
Vandaar dat ik, vanwege mijn bescheiden persoonlijkheid, van onze hoofdredacteur de opdracht kreeg om Winter Gold eens te bekijken...
(*Opmerking van de eindredactie: alles goed en wel, maar met bovenstaand stukje is onze, tot voor kort zeer gewaardeerde, tester Thomas ver buiten z'n boekje gegaan. Vermoedelijk is z'n aanstelling bij Veronica's Call TV hem naar het hoofd gestegen. PU's headquarter overweegt disciplinaire maatregelen tegen Thomas (wiens haar overigens ook angstwekkend dun wordt). Vermoedelijk wordt Thomas voorlopig nog slechts ingezet als er nieuwe spellen uitkomen voor NES en Master System - ED*).

SNEEUW-WITJE

In het dorpje Les Gets, hoog in de Franse Alpen, stond ik drie jaar geleden als sneeuwmaagdje voor het eerst op de lange latten. Vol stress, faalangst en trillende knieën moest ik aan een van de vele gebruinde skileraren laten zien hoe goed ik die twee glijers onder controle had.
Eenmaal de ski's ondergebonden, kwam er plots een ijsklontenkoelheid over me en kon ik een week lang meedoen met de klas voor de gevorderde wintersporters. De eerste dag was het vallen en opstaan, blauwe plekken op mijn reet en een gekneusde duim. Maar al snel had ik de smaak te pakken en ontpopte ik me als de beste snow-rookie die Francois, of hoe die Fransoos ook heette, ooit had gezien.
Blauwe, rode, zwarte pistes, ik gleed als een vette sneeuwstorm naar beneden. Een natuurtalent was geboren. Sneeuwwitje, dat was de naam van mijn nieuwe vriendin. *(Over opscheppen gesproken... -ED).*

ZES DISCIPLINES

In Winter Gold kun je zes verschillende wintersport disciplines afwerken: bobsleeën, rodelen, schansspringen, de reuzeslalom, snowboard-springen en schoonspringen met normale ski's.
Naast al die atletiek games die we de afgelopen zomer voor onze kiezen hebben gekregen, was dit dus weer eens een leuke afwisseling.
Een van de grote beperkingen van zo'n wintersport-spel is echter dat op ijs of sneeuw weinig joypad actie te verzinnen is. Glijden doe je vanzelf, daar hoef je geen buttons voor in te drukken.
Daar staat natuurlijk tegenover dat er heel veel gelet moet worden op de techniek. Bij het schansspringen bijvoorbeeld bestaat er een bepaalde joypad-combi die je springer laat landen in de Telemark houding. Goed voor een paar extra meters. En bij het schoonspringen met de snowboard en de ski's is er een oneindig aantal springcombinaties dat uit de joypad getoverd moet worden. Afhankelijk van de combi's krijg je van de jury een aantal punten. Bovendien moet bij deze disciplines ook gelet worden op de landing. Geen landing, geen punten...

POWER TIP
Bij het afdalen is het soms beter om een paar poortjes te missen dan om een bocht niet te halen en met je kruis een paar poortjes te rammen.

BEHENDIGHEID

De lol van Winter Gold zit 'm vooral in de behendigheid die je jezelf moet aanleren om de mooiste springcombo's uit je karakters te persen. Het gaat bij dit spel dus eerder om behendigheid dan om brute kracht.
Zo is het bij het bobsleeën en rodelen zaak de meest ideale lijn van de banen te

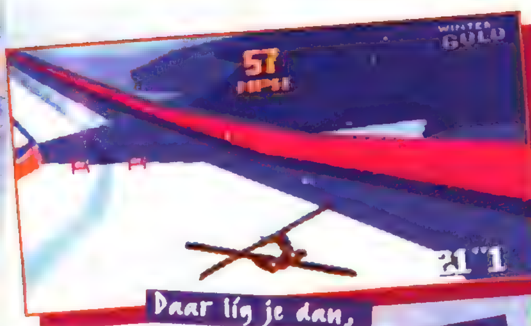

Aanloopje nemen...



... flink afzetten...


... vliegen als Eddy The Eagle...

WINTE


Daar lig je dan, hulpeloos en verlaten.


Met 130 km/uur door de bocht, dat is nog eens sleetje rijden.


Rodelen is niet voor watjes.


Dit soort jumps brengt je bloed aan de kook.


Dit zijn de zes disciplines waar het om draait.

vinden, bij het schansspringen om op het juiste moment af te zetten en een perfecte landing te maken en bij het afdalen op de ski's om de banen zo te leren kennen dat je geen poortjes in je kruis gespietst krijgt.

POWER TIP

Let bij het schoon- en schansspringen op je landing. Een foute landing zorgt er namelijk voor dat je je zuur verdiende punten in een mega-klap kwijtraakt.

RUK MOEILIJK

Maar met alleen behendigheid ben je er nog niet. Wie in de Winter Gold Competitie op het hoogste niveau wil meespelen, voor de gouden medailles dus, zal heel wat druilerige en winderige avondjes achter zijn SNES moeten zitten. De puntentotalen en tijden die door de computer-tegenstanders zijn neergezet, zijn namelijk belachelijk scherp. Wie geen zin heeft om steeds door een CPU'tje te worden ingemaakt, kan overigens ook tegen zeven andere tegenstanders strijden. Een leuk idee om samen met de rest van de familie dit spel eens uit te checken vanonder een rijkelijk versierde kerstboom.

TOCH NIET HELEMAAL...

Hoe leuk, grappig, sportief, moeilijk en technisch behendig Winter Gold ook mag zijn, het spel mist toch een hoop actie. Wie te hard door de bochten gaat met z'n bobslee, vliegt keihard uit de baan. Wie een vreemde landing maakt bij het schansspringen, kan rekenen op een paar gebroken ledematen. Heel leuk, maar de lol is er snel af. De mogelijkheid om met een paar mensen een competitie op te zetten, is eigenlijk de enige mogelijkheid om van Winter Gold een spel te maken dat erg lang meegaat. Dus voor alle competitiegeile gamers onder jullie: koop dit spel! En voor de rest die alleen maar zit te wachten op actie om die saaie wintermaanden door te komen: concentreer je maar op een ander spel...

RAPPORT

GRAPHICS	8⁸
GELUID	7⁵
ORIGINALITEIT	6⁹
SPEELBAARHEID	6⁰

▲ Erg toffe graphics

▲ Veel technische onderdelen

SNES
Prijs: ƒ 149,- Bfr. ca.2700
Fabrikant: Funcom
Distributeur: Nintendo
Tel. 030-6051353



Zelfs voor zo'n raswintersporter als ik, heeft Winter Gold niet genoeg actie en spanning om lang mijn gamerszenuwen te kunnen prikkelen. Toch zien de graphics van dit spel er uitzonderlijk goed uit. Wat dat betreft heeft Funcom zichzelf overtroffen...
THOMAS




... klaarmaken voor de landing...


... en head first op het ijs!

R GOLD

Mode

Het jaarlijkse Mode feest is een exclusieve party met als thema mode en kunst. Ik sta onuitgenodigd tussen de hippe upperclass zonder dat ik weet wat ik er doe. Vrouwen versieren dan maar?



Lachuuh...

LET'S PARTY

Er zijn veel spellen op de markt die lijken op Mode. De cursor op het scherm geeft aan of je kan navigeren, praten of iets anders kan doen en met behulp van een kleurenbalk geef je aan of je positief of negatief reageert op vragen en personen. Het doel is natuurlijk een vrouw te versieren. Meer informatie heb ik niet nodig, let's party!

VRIENDELIJKE SLIJMBAL

Ik loop een beetje rond op de zogenaamde hippe modeshow/disco en wordt de hele tijd dom aangekeken door de andere mensen die daar zijn.

Ik krijg niet echt de mogelijkheid om met mensen te praten. Ja, met mannen dan, maar dat blijken (uit hun woorden) homo's te zijn. Niks mis mee maar ik ben nu op vrouwenjacht.

Dan komt er plots een ommekeer: op een verbouwde tandartsstoel zit een gabber die Reil Attaychek heet. Hij lijkt een slijmbal maar na een tijdje ouwehoeren geeft hij me een button waarmee ik een officiële gast wordt. Daarnaast geeft hij aan mij te willen helpen.

De eerste tip die Reil me toeschuift, is om te gaan praten met Sheeva. Na deze redelijk interessante mededeling begint die gast mysterieus te doen met vragen als 'weet je waarom je hier bent?' en opmerkingen als 'je weet te veel, straks vernietig je mij nog.' Ik besluit hem resoluut te verlaten en Sheeva op te zoeken.

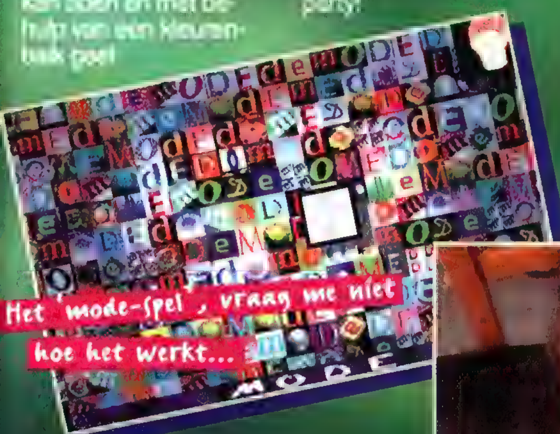
DUISTERE ORAKELS

Na enig speurwerk, ontmoet ik Sheeva, een aantrekkelijke en mysterieuze vrouw. Te mysterieus blijkt later want ze begint te zwammen over orakels en duistere krachten. Als ze me vraagt of ik haar wil zien optreden, zeg ik gretig 'ja', al is het alleen maar om van haar af te komen. Het kost me moeite om bij het luisteren naar Sheeva's kattegejank niet mijn polsen door te snijden en ik haast me naar de portier. Die is ineens erg aardig (waarschijnlijk door mijn button) en wenkt me dichterbij te komen. Grote fout! Uit zijn vinger flitst een licht en als mijn ogen weer wennen staat die weirdo halfnaakt voor me zogenaamd heftige woorden te prevelen als 'laten we bidden'. Uit van hier!

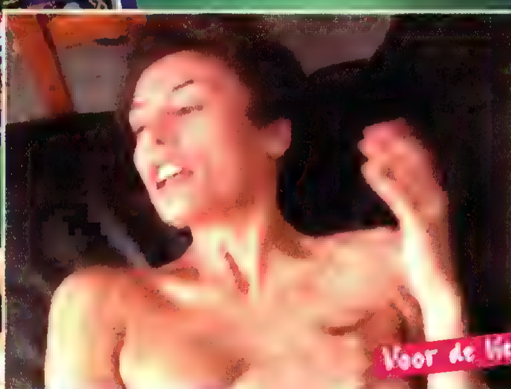
NAAKT

Ik wil een vrouw, want daar ging het toch om? Ik vlucht een kleedkamer in. Dat blijkt een goede zet want de vrouw die daar zit, draagt de naam Bela Donna en ik hoef alleen maar twee minuten met haar te dansen voordat ze me naar een 'rustige kamer' verwijst waar ze me begint te zoenen!

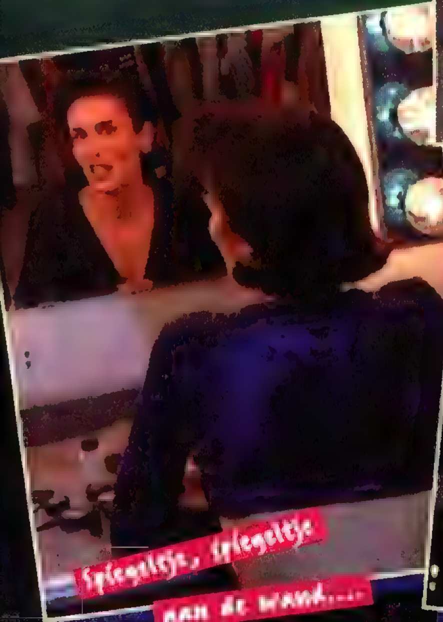
Precies zeven seconden later is haar bovenlijf ontbloot en is mijn missie geslaagd. Totdat er een gozer binnenstormt die me rood van woede de woorden 'jij! Ik denk het niet!' toeblaft. In een oogwenk sta ik verbluft weer buiten...



Het 'mode-spel', vraag me niet hoe het werkt...



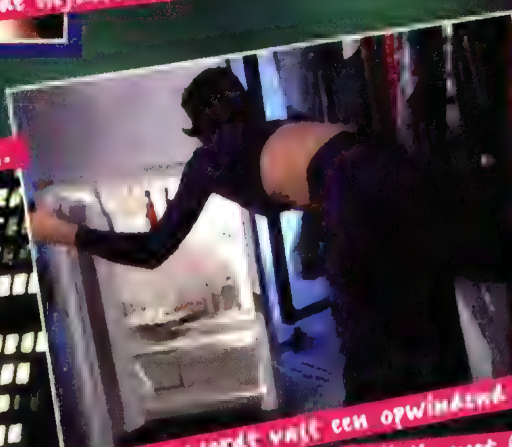
Voor de liefhebbers!



Spiegeltje, spiegeltje aan de wand....



Sheeva met haar magische handjes.



Dat wordt vast een opwindend spelletje met ijsblokjes.

RAPPORT

GRAPHICS	6,5
GELUID	7,5
ORIGINALITEIT	6,0
SPEELBAARHEID	3,0

- Vunzig
- Frustrerend
- Te vaag
- Te traag

PC/MAC CD-ROM

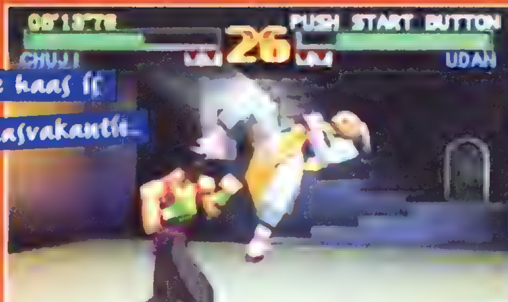
Prijs: ƒ 89,95 Bfr. ca. 1625
Systeemeisen PC: 486DX 66, 8 Mb RAM, Windows 3.1x
Systeemeisen Mac: System 7.1, LCIII, 8 Mb
Fabrikant: Corel
Distributeur: Ingram Micro
Tel. 030-2651800

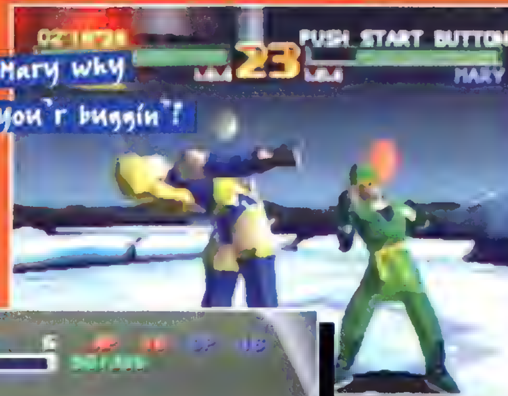


5,8

Mode is te vaag voor woorden. Waarschijnlijk mikken ze op een doelgroep die er alles voor over heeft om vrouwen uit te kleden maar zelfs ik heb mijn taks. De filmpjes zijn behoorlijk beroerd geven meestal zero informatie. Mode is alleen voor mensen met veel geduld en een passie voor foute games, dus niet voor jou en mij.
BJØRN

JAPANSE IMPORT











RAPPORT

GRAPHICS	7⁵
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	5°
SPEELBAARHEID	5°

▲ Quest mode

▼ Traag

▼ Virtua Fighter rip-off

▼ Weinig moves

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 159,50 Bfr. ca. 2875
Fabrikant: Squaresoft
Importeur: Dimension Plus
Tel. 050-3129818

6¹

Het grote gebrek van Tobal No.1 is de schaarse hoeveelheid moves. Pluspunt is de Quest mode die ze wat mij betreft bij ieder vechtspel mogen toevoegen. Voor de rest sucks Tobal en hadden ze dat No.1 wel achterwege kunnen laten.

KEES

Gloednieuw en regelrecht uit Japan, de nieuwste sensatie op het gebied van de one on one beat'em up. State of the art drie dimensionale graphics en een optie om het spel om te toveren tot een keiharde adventure. Niet dus.

VIRTUA FIGHTER NO. ZOVEEL

Om te beginnen is Tobal No 1 niet echt origineel. Het lijkt namelijk sprekend op Virtua Fighter. Dezelfde soort moves, dezelfde soort achtergrond en dezelfde graphics. Het enige verschil is dat er bij Tobal No.1 wel een ruime keuze aan characters wordt geboden. Laat me ze even voorstellen:
De gedoodverfde held **Chuji-Wu**, Het schattige kostschoolmeisje **Epon**, de behaarde reuze haan **Oliems**, de robot **Hom**, de bejaarde Kung Fu master **Fei-Pusu**, de gespierde mutant **Ill-Goga**, de rondborstige vamp **Mary-Ivonskaya** en het blonde plattelandsknulletje **Gren Kuts**. Dat zijn de gasten waaruit je kunt kiezen.
Dan hebben we nog een aantal, ietwat duistere personages, die als eindbazen bestempeld kunnen worden. Stuk voor stuk mismaakte monsters met een drang tot doden. **Mufu**, een pad-achtige kerel met meterslange armen en benen. **Nork The Mysterious**; een gigantische blauwe vetzak met vuisten van staal en een vetkuif. De absolute eindbaas is een schattig konijntje dat de titel van keizer draagt en luistert naar de naam **Udan**.

QUEST MODE

Een grappig extraatje van Tobal No.1 is de Quest mode. Hier kun je met een character van jouw keuze door de kerkers wandelen op zoek naar je tegenstanders.
Op je weg vind je allerlei objecten die deze quest wat plezieriger kunnen maken. Zo kom je hompen brood en flesjes toverdrank tegen die na verorbering jouw energie level opboosten. Ook tref je op je reis blauwe edelstenen die je op bepaalde punten kunt inruilen voor powerups.
Uiteraard is de Quest mode meer dan een culinaire tour. Op weg naar de eindbaas Emperor Udan, die ergens in de kerkers verscholen zit, ontmoet je een aantal personages die je in elkaar moet trappen. De volgorde is in grote lijnen gelijk aan die van de arcade mode maar schrik niet als je hier en daar verrast wordt door een boksende kangoeroe of een andere extra opponent.

POWER TIP
Laat je niet misleiden door Udan's schattige uiterlijk want deze rotzak is niet voor de poes.



TOBAL NO.1

STARFIGHTER 3000

Huuum, Kodelijk springtouwtje.

Opladen en wegblasten maar.

Het is weer knallen geblazen in de 31e eeuw. Stap in de state of the art-vliegmachine die Starfighter 3000 heet en sloop alles wat een prettige vlucht in de weg staat.

SCHIJT-MACHIENTJE

Als ik de spelontwikkelaars van de firma Krisalis moet geloven, behoort Starfighter 3000 tot de nieuwe generatie ruimtegevechtssimulators die je de macht geven over het meest dodelijke gevechtsvliegtuig dat ooit gemaakt is.
Helaas worden deze grote woorden slechts gedeeltelijk ingelost, want als ik de eerste beelden te zien krijg, ziet die Starfighter er eigenlijk nogal armetierig uit.
Weten jullie zeker dat dit alles zich in het jaar drieduizendnogwat afspeelt? Kom op guys, jullie verwachten toch niet van mij dat ik met zo'n schijtmachientje de wereld ga redden ofzo?

DIEPE SHIT

Nou ja, even op de tandjes bijten en maar kijken of de game verder genoeg te bieden heeft om dit minpunt ietwat te verdoezelen. Dit blijkt gelukkig het geval. De compleet virtuele omgevingen en de vijftig(!) verschillende missies (verdeeld over vier levels) zijn wat dat betreft meer dan aardige goedmakertjes. De 3D-graphics van land, zee en lucht mogen er ook wezen, om over de talloze opties nog maar te zwijgen.
Nadat het vliegtuig uit de baarmoeder van het moederschip gedropt wordt, heb je even de tijd om van de mooie omgeving te genieten. Maar niet te lang, want voor je het weet heb je een vijandelijke vloot aan je reet hangen.
Hier begint het interessante gedeelte van het spel. Je kunt als piloot van de Starfighter namelijk als een speer naar beneden duiken waarna je al snel de Aarde te zien krijgt. Denk niet dat je in de buurt van de grond even lekker kunt chillen met een drankje, aangezien radarinstallaties je aanwezigheid razendsnel weten op te merken. Als daardoor de hittezoekende raketten ook nog eens op je af komen, realiseer je je al weer snel in wat voor diepe shit je terecht bent gekomen.

STOERHEID

Gelukkig hebben we heel veel smakelijke opties. Zo zijn daar de wapens die je tot je beschikking hebt. Lasers (die een doel geheel kunnen omringen), megabommen, multiraketten en mijnen zijn slechts enkele speeltjes uit het arsenaal dat je alsmaar uit kunt breiden.
Deze wapens en verschillende upgrades voor je vliegtuig zijn te verkrijgen door in een bepaalde volgorde speciale kristallen te verzamelen die her en der verspreid zijn over het gehele aard- en luchtoppervlak. Wordt de actie je op een gegeven moment te veel, dan kun je altijd hulp vragen van goedgezinde gevleugelde collega's. En wie zich met een Starfighter verveelt, kan zo'n tien machines tegelijkertijd checken. Dat is toch wel de ultimate stoerheid, nietwaar?

WACKY

Belangrijk detail is wel, dat de game een niet-lineaire missiestructuur heeft, dat wil zeggen dat de volgorde van de vernietiging van doelwitten een bepaald effect kunnen hebben op het al dan niet slagen van de missie waarvoor je gekozen hebt. Het is dus verstandig om je koppie erbij te houden en zowel over het land als in de lucht geen rare fratsen uit te halen. Vlieg ook niet te laag over bepaalde gebieden; ten eerste omdat je snel kans loopt op beschadigingen aan je vliegtuig en ten tweede omdat sommige gebieden in grafisch opzicht er van dichtbij ontzettend wacky uitzien.
Mijn motto was en is daarom nog altijd hetzelfde: een leuk bestuurbaar vliegtuigje maakt nog geen vette game!

RAPPORT

GRAPHICS	7²
GELUID	7⁰
ORIGINALITEIT	7⁴
SPEELBAARHEID	7⁵

+ Doorlopend actie
+ Vette kettingreacties
- State of the art? Pfff...
- 31e eeuw? Pfff...

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 99,- Bfr. ca. 1800
Fabrikant: Konami
Distributeur: Konami
Tel. 020-4223411

7³

Starfighter 3000 is best een leuk spelletje maar kon mij niet bij de strot grijpen. En dat is een vereiste voor een tactische shoot'em up als deze.
SKATE

Hier valt genoeg te slopen.

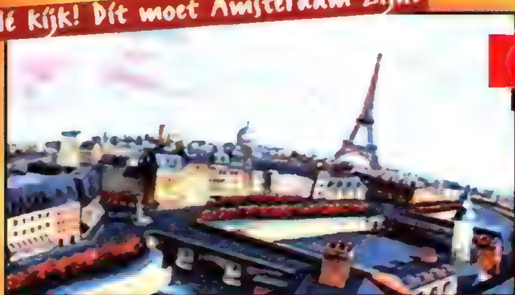
Grondgevechten zijn dope.

Stoerrrrr!

Aan doelwitten geen gebrek.

POWER TIP
De kristalvolgorde STER, STER, STER, ROOD levert je (tijdelijk) een megaschip op.

Bro
The Shadow
Sw



Hé kijk! Dit moet Amsterdam zijn.



Deze krant kan nog goed van pas komen.

POWER TIP

Het is nuttig om George met iedereen te laten praten en om elke kamer volledig af te zoeken naar aanwijzingen, ook al lijken ze onbruikbaar.



Iets teveel rode peper in de soep?



Wat moet je van me, smeris?



Ehm... help?



Koele chick, maar ze woont in een dump.



06-3333, voor hete jongens onder elkaar.



Oh, is dit de uitgang niet?

Een vakantie in Parijs is leuk. Een clown is leuk. Een mooi Frans meisje erbij is helemaal leuk. Maar voor George Stobbard is de pret van korte duur...

EXPLOSIEF BEGIN

Mijn naam is George Stobbard. Ik ben een erg koele Amerikaan die op vakantie is in Parijs, de hoofdstad van Frankrijk, weetjewel? Ik liep een beetje rond te dolen in de stad en vond op een rustig pleintje een leuk terras. De serveerster bracht me een lekker kopje koffie en ik genoot van mijn welverdiende rust.
En toen gebeurde het. Een man in driedelig grijs liep met zijn aktentas het café in en ging zitten. Nog geen minuut later kwam er een clown vanuit het niets. Hij droeg een verzameling ballonnen bij zich maar liet deze los toen hij het café binnenging. Zijn trekharmonica zette hij op een barkruk naast de eerder genoemde man en rende het café uit, de aktentas in zijn hand.
Toen ging het allemaal erg snel. Een enorme knal blies me van mijn stoel en het raam uit zijn sponning. Toen ik bijkwam van de schrik merkte ik dat het allemaal maar een intro was van een videogame. Toch moest ik in mijn rol blijven, want ik merkte dat een PU-redacteur aandachtig zat te zoeken naar aanwijzingen. Er ging mij een licht op: ik speelde de hoofdrol in een recensie van Nederlands grootste videogameblad!

POINT-AND-CLICK

Tot zover dus George. Zoals je weet staan er flink wat adventures in de PU, maar die zijn bijna allemaal voor de PC. Het komt niet zo vaak voor dat er een adventure uitkomt voor een console (BS is er overigens ook voor PC).

POWER TIP

Memorycard aanbevolen!

oken

of the Templars

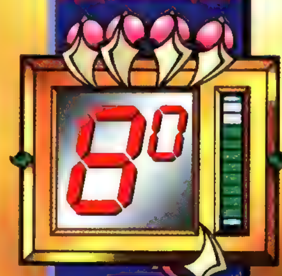
word

RAPPORT

GRAPHICS	8 8
GELUID	7 5
ORIGINALITEIT	7 5
SPEELBAARHEID	8 0

- ▲ Mooie graphics
- ▲ Intrigerend verhaal

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2175
Fabrikant: Revolution
Distributeur: Columbia Tristar
Tel. 06-300535



Broken Sword wordt steeds interessanter naarmate je meer aanwijzingen vindt en dat houdt het spel boeiend. Aan de graphics is duidelijk hard gewerkt en de dialogen zijn (in het Engels) ondertiteld. Soms irriteren de lange conversaties maar vaak zijn ze ook wel komisch. Van mij mogen er meer adventures komen op de consoles.
BJØRN

Broken Sword is een adventure van het type 'point-and-click', wat inhoudt dat je niet direct de hoofdpersoon (in dit geval George) bestuurt met de joypad maar met een pijltje (cursor) het scherm afzoekt naar aanwijzingen. Met datzelfde pijltje kun je George naar een ander scherm laten lopen, hem laten praten met andere personen of hem voorwerpen laten oppakken of gebruiken. Het pijltje verandert van vorm naarmate er een bepaalde actie mogelijk is (bijvoorbeeld in een mond als je met iemand kunt praten of in een hand als je dingen kunt oppakken).

SALAH-ED DIHN!

Zoals George al zei, begint het verhaal na een explosie in een café. George zit buiten en krabbelt overeind. Dit lijkt me dan ook de beste plek om te beginnen met het zoeken naar aanwijzingen of andere interessante dingen.
Er zijn genoeg dingen om op te klikken (dat zie je dus als het pijltje van vorm verandert) maar er is meestal maar een ding in de omgeving dat je verder helpt. Het klikken op andere dingen resulteert in nutteloze opmerkingen. Een lantaarnpaal bijvoorbeeld geeft als reactie 'ik zou hierin kunnen klimmen maar dat lijkt me nu nutteloos' en een tafel 'zal ik maar niet overeind zetten want het zou als bewijsmateriaal voor de politie kunnen dienen.'
Er blijft alleen een krant over waar behalve het belangrijkste nieuws ook een notitie is gemaakt met een pen: 'Salah-Ed Dihn 13:45'. Zo'n cryptische aanwijzing staat in elke adventure garant voor belangrijke informatie!

MAFFE MOUE

Daar er verder weinig gebeurt (je kunt het café binnengaan maar dat moet je zelf maar proberen) besluit ik om George het scherm af te sturen naar een ander deel van de straat. Daar staat namelijk een stratemaker heftig met een houweel op de straat in te hakken en ik kan me toch echt niet voorstellen dat die gast niets heeft gezien. Maar eenmaal aangekomen krijg ik niet de kans een bevestiging van mijn vermoeden te krijgen. De fanatieke agent Moue richt namelijk zijn dienstwapen in mijn richting en gilt dat ik mijn wapen moet laten vallen. Tot nu toe heb ik alleen een krant opgeraapt en ik betwijfel dat hij dit stapeltje papier als een bedreiging ziet dus ik (nou ja, George) haal mijn schouders op. Moue blijft gillen en ik begin het nu toch wel benauwd te krijgen. Gelukkig zorgt hoofdagent Rosso dat Moue kalmeert en hij sommeert me om mee te gaan naar de plek van het misdrijf. Dit gebeurt automatisch dus tegensputteren heeft weinig zin.

MOOIE FRANÇAISE

Na een verhoor in het café laat Rosso me gaan. Als speler heb ik weinig in te brengen in dit ietwat langdradige gebeuren behalve dan dat ik door de dialogen kan klikken zodat ze wat sneller gaan.
Het avontuur begint pas als ik weer buiten op straat sta. Daar staat een mooi Frans meisje die zich voorstelt als Nicole Collard. Ze blijkt een freelance fotograaf te zijn die een reportage maakt over de moord (oh ja, die driedelige grijsaard was de pijp uit).
Ik kan vragen stellen door te klikken op hoofden van de clown, Rosso, de grijsaard en die van Nicole om haar daar iets over te laten vertellen. Als ze niets meer te vertellen heeft, verdwijnt het hoofd en kan ik dus ook niets meer vragen. Zou in het echte leven ook wel handig zijn.
Maar goed, natuurlijk besluiten George en Nicole om samen het mysterie op te lossen en dan begint het eigenlijke verhaal.

NUTTIG KLETSEN

Door de methode van de hoofdjes (dezelfde manier geldt voor voorwerpen die je later vindt) weet je eigenlijk altijd alle informatie uit een persoon te persen die hij of zij heeft. Op die manier kun je een putdekselwipper van de stratemaker ontfutselen om het riool in te gaan in een steegje waar vermoedelijk de clown was gevlucht en pik je met behulp van een pianiste de hotelsleutel van de man achter het masker.
Het duurt vaak wel lang omdat de personen veel nutteloze informatie geven die bedoeld lijken om het spel te voorzien van humor. Soms is dit geslaagd maar in andere gevallen wekt dit alleen maar irritatie op.
Toch slaagt Broken Sword erin de aandacht vast te houden want hoe verder je komt, des te nieuwsgieriger word je naar de afloop.



Had ik nu maar een Power Unlimited om te lezen.



Hallo, heeft u misschien een fopneus voor mij?



In dit steegje is de clown het laatst gezien.

Al jaren ben ik dol op de serie en films van Monty Python. Nu is er dan eindelijk een spel gebaseerd op de waanzinnige humor van deze Engelse mafkezen. Eens zien of ze hun humor ook in een spel hebben kunnen stoppen.

SERIEUS?

Ik neem aan dat Monty Python bekend is bij de lezers, en zal dan ook niet uitweiden over alle fantastische films en TV-series die de leden van dit team solo en gezamenlijk hebben gemaakt. Dit spel is in ieder geval gebaseerd op een van hun films: The Quest For The Holy Grail.

In de Quest FTHG, gaat King Arthur (King voor vrienden) op zoek naar de Heilige Graal. Nu is het verhaal van King Arthur, normaal gesproken, een serieus verhaal maar dan heb je geen rekening gehouden met de jongens van Monty Python.

Zo kom je als King zijnde, op je zoektocht naar de graal, in een dorp waar de builenpest heerst en waar de doden nog net niet helemaal dood zijn als ze begraven worden. De Zwarte Ridder zal je de doorgang versperren in het woud, en je zult je zwaard ter hand moeten nemen om langs hem te komen. Heksen die verbrand moeten worden en Fransen die vanuit hun kasteel allerlei beledigingen naar je hoofd slingeren, zijn ook een onderdeel van je beproeving.

HONDERDVIJFENTWINTIG VRAGEN

Als je het spel begint krijg je na een intro, drie mogelijkheden. Je kunt gelijk beginnen aan de zoektocht naar de graal, je kunt de film bekijken of er kan een registratie formulier ingevuld worden.

Ik was wel benieuwd wat er achter de knop 'See the film' zat, dus daar drukte ik als eerste op. In een frame dat niet groter is dan vijf bij vier centimeter, krijg je super versneld de film te zien. Nou ja, zien. Het gaat natuurlijk veel te snel om er wijs uit te worden.

Aangezien ik nooit registratie formulieren invul, was de knop 'Collect The Grail' de volgende stap. Ik klikte op de knop en plots gingen er een hoop toeters en bellen af, en verscheen er een engeltje met een spandoek. 'You Have Won', stond er op en ik werd hartelijk gefeliciteerd met het vinden van de graal. Voor ik het wist werd het spel automatisch afgesloten en verscheen het Windows scherm voor m'n neus. Verbaasd startte ik het spel opnieuw en probeerde het nog eens. Weer hetzelfde verhaal... Na een keer of tien proberen was ik nog steeds niet op zoek naar de graal. Ik begon aan mezelf te twijfelen en dacht dat er misschien wel helemaal geen spel was. Dat zou typisch iets voor Monty Python zijn.

Ten einde raad maar begonnen met het registratie formulier. Het begon allemaal heel gewoon. De eerste vraag was wat mijn naam was, maar langzaamaan werden de vragen steeds maffer. Zo werd er gevraagd wat je favoriete kleur is en hoe snel een zwaluw kan vliegen. Na maar liefst honderdvijfentwintig vragen beantwoord te hebben, bleek dat je dan pas toegang tot het echte spel krijgt.

KNIGHT IN KOMBAT

Het spel is eigenlijk de film in het kort alleen dan interactief. Steeds zie je een scherm met daarop een gedeelte uit de film. Door op dingen te klikken, krijg je bepaalde scènes uit de film te zien of bijvoorbeeld een dialoog.

Maar er is veel meer. Als je lang genoeg hebt rondgeklikt, komt er een vogel met een kokosnoot langsgevlogen die je dan dient neer te schieten. De kokosnoot verdwijnt in je inventory. Er zijn meer dingen die je onderweg kunt oppikken, alleen is het mij niet duidelijk geworden of je daar ook iets mee kunt. Zeer waarschijnlijk niet.

Als dat allemaal gebeurd is, kun je door naar het volgende scherm. Als je daar op de juiste plaats klikt, krijg je de mogelijkheid om een spel te spelen. Het eerste spel is 'Drop Dead'. Dit is eigenlijk gewoon Tetris alleen dan gooi je lijken in een put en moet je ze netjes opstapelen. 'Knights in Kombat' is zwaardvechten met de zwarte ridder. Je kunt zowel als King vechten of als de zwarte ridder. Verbrand een paar heksen in 'Burn The Witch', of probeer afgeschoten koeien te vangen in 'Catch the Cow'. In 'Spank the Virgin' lig je in bed en duiken er overal om je heen dames op, die je op hun kont moet slaan om zo punten verdienen. Mocht je een dame een klap



Mortal Knight Rule.



Maagdje meppuh.

POWER TIP

Typ LOBSTERGIRL op het scherm nadat je op Run Away hebt gedrukt. Je krijgt dan een verborgen subgame.



Blow it out your ass.

The Quest For The Ho

op d'r kont geven die er niet als een maagd uitziet dan verlies je punten. Ook zul je het op moeten nemen tegen een levensgevaarlijk wit konijn. Gelukkig heb je de Holy Handgrenate tot je beschikking.

I'M NOT DEAD, I FEEL FINE

Wanneer je wilt, kun je stoppen door op de knop Run Away te klikken. Je gaat dan terug naar het hoofdmenu en daar kun je een spel gaan doen of nog even terug naar een vorig scherm.
Er is ontzettend veel te doen en te bekijken al te beluisteren. Ook op een 486 DX 66 lopen de filmpjes en de spelletjes perfect.
Het geluid is geweldig en ze hebben een paar van de beste geluidsfragmenten uit de film gebruikt. Zo hoor je in het dorp waar de pest heerst, als je op een lijk klikt, een heel zielig stemmetje zeggen: "I'm not dead. I feel fine."
Bij Knight in Kombat kun je in plaats van vechten ook klikken op de 'sing' knop. Je krijgt dan de zangkwaliteiten van een paar MP leden te horen.
De graal heb ik nog niet gevonden omdat ik steeds moest stoppen vanwege pijn in m'n buik van het lachen. Ik denk ook niet dat ik 'm ooit nog vind maar dat is niet erg, het spel is zo al leuk genoeg.



let ies l, Le Clercq



Hé daarboven, wie bent u?



Verbrande heks stinkt.

UFC's. Unexplainable Flying Cows.



Tetris met lijken.



Killer konijn.



Dooie boel hier.

RAPPORT

GRAPHICS	9.0
GELUID	8.5
ORIGINALITEIT	9.0
SPEELBAARHEID	9.5

- Veel verschillende spelletjes
- Ontzettend [illegible]
- Niet lang speelbaar
- Geheime bonus scène

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: 486 DX 33, 8 Mb RAM, grafische kaart voor 256 kleuren of meer, muis, Double Speed CD-ROM, WIN 95' of Win3.1x en DOS 3.3.
Fabrikant: 7th Level
Distributeur: Homesoft
Tel. 023-5311241



Hoewel maar een van de Monty Python leden aan dit spel heeft meegewerkt, is het toch helemaal in de MP stijl. Als je van dat soort humor houdt, moet je dit spel aanschaffen. Als je er niet van houdt, ben je een ontzettend saaie dodo, die beter postzegels kan gaan verzamelen, dan games spelen.

BAS

Monty Python ...ly Grail

BLACK FIRE

'There's nothing new to you about being where you're not supposed to be'. Een ideale zin om je Leraar Engels met z'n mouth vol met teeth te laten staan, maar volgens Virgin Interactive ook een goede opener voor een helicopterspel. Fasten your seatbelts.

MOEILIJKE GAST

Stel, je bent een door de wol geverfde gevechtshelicopterpiloot. Je bent op plekken geweest waar zelfs het griepvirus zich nog niet durfde te vertonen. Je kent de wereld van de jungles van Nicaragua tot aan de steppen van Irak. Je hebt gevochten tegen fundamentalisten, fascisten, drugsdealers en platenbonzen en bent op 'je en jij'-basis met de A-Team, NightWolf en Rambo. Kortom, je bent gewoon een hele moeilijke gast.

AFKNALLEN DIE HAP

Maar wat gedaan als er een nieuwe vijand opduikt? En deze keer geen tot op de tanden bewapend Colombiaanse afscheidingsbeweging, maar een whacke sekte luisterend naar de naam 'The Sword of Gideon'. Deze laue gasten worden geleid door Commander Cane, nota bene een oude collega, die belast was met het bewaken van UFO-brokstukken. Deze smiecht, heeft zijn tijd als alien-babysitter goed gebruikt want in plaats van uit zijn neus te eten, heeft hij met zijn gereedschapskistje onder de afgeschoten UFO's gelegen. De uiteraard ver gevorderde techniek van de buitenaardse bezoekers, kon hij dan weer handig gebruiken voor zijn eigen wapenarsenaal en nu gaat hij de wereld veroveren. Jij, van het BlackFire Special Forces team, springt in je Aero/Saturn AH-210 Black Eagle Crossbow gevechtshelicopter om dat varkentje even te wassen. Het basiswapen van je chopper-tje is een vette mitrailleur met een bijna oneindige hoeveelheid munitie, daarnaast is de Crossbow ook nog eens voorzien van een paar dozijn sidewinders, hellfires en firestorm-raketten.

HIT ME WITH YOUR MISSION STICK...

Er wordt aangeraden om de Crossbow te besturen door middel van de Sega Mission Stick Unit, een gevaarlijk uitziende ophoping van knoppen en joysticks, maar aangezien natuurlijk niemand zo'n ding in de kast heeft staan, proberen we het wel met de joypad. De besturing hiervan is bijna ondoorgrondelijk maar met het boekje erbij zou het moeten lukken...

Helaas is er iets mis gegaan bij Virgin's ontwerpafdeling. In het eerste level word je, terwijl je wanhopig probeert om de handleiding te lezen, bestookt door een twintigtal vijandelijke choppers. Drie seconden later ben je zo dood als een pier.

De tweede keer ben je beter voorbereid en schiet je al je raketten in het wildeweg af. Als alle enemies de pijp uit zijn, word je over de boordradio uitgescholden voor zondagspiloot, terwijl er achter het volgende heuveltje een batterij luchtafweer geduldig wacht om je voor de tweede keer af te knallen. En de derde keer... en de vierde keer... Lachen hoor.

ROCK-PALAST

Een goede grafische vormgeving had het spel dan nog kunnen redden, maar ook daar schiet Virgin te kort. De graphics lijken expres onscherp gemaakt, de landschappen zijn vaag en slecht uitgewerkt en de vijanden lijken hier nogal bot op geplaatst, dus redt slechts de soundtrack (ouwe-jongens-krentenbrood-gitaarrock) dit spel van de afkraakdood.

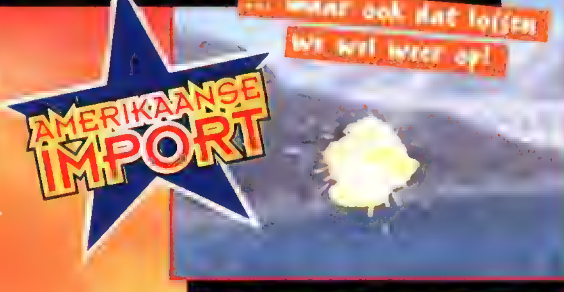

Bij de derde berg links...


... staat m'n zomerhuisje.


Er is volop parkeergelegenheid...


... en altijd mooi weer.


Soms een beetje ruzie met de buren...


... maar ook dat lossen we wel weer op!

AMERIKAANSE IMPORT

RAPPORT

GRAPHICS	55
GELUID	80
ORIGINALITEIT	70
SPEELBAARHEID	50

▲ Goeie soundtrack
▼ Te veel vijanden
▼ Controls te complex
▼ Lelijke landschappen

SATURN
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2350
Fabrikant: Virgin
Importeur: Future Zone
Tel. 010-4369350



Na een dagje rondvliegen in de Black Fire heb ik het wel weer gehad. Deze Game is een beetje te lastig om lekker te spelen en niet echt mooi genoeg om lang naar te kijken. Misschien een aanrader voor een blinde hardrockfan?
ANDREAS

review

BEDLAM

POWER TIP

Als je de uitweg niet kunt vinden, kun je het beste gewoon als een waanzinnige om je heen gaan schieten. Dan komt alles vast weer goed.



Terugtrekken jongens!



Het radarscherm kan een handig hulpmiddel zijn.



Hoezo obstakels?

Zoek je een spel met een waanzinnige hoop ontploffingen en waarbij je alles wat je tegenkomt kunt opblazen of neerschieten? Geen gesodemieter met sleutels vinden of moeilijke routes die steeds doodlopen? Here it is!

OPZETJE LAPPEN

[illegible] ... is het spel minder strategisch geworden en meer shoot'em up. Bij Bedlam is het de bedoeling om zoveel mogelijk te slopen en zo min mogelijk na te denken. Lekker toch?

BEAN DAIRE, DUNN THAD

De bevolking op Aarde heeft een probleem. De hele wereld is volgeladen met Bio-Mechs die helemaal niet aardig zijn. Deze losgeslagen robots dienen uit de weg geruimd te worden en dat is een taak voor jou. (bean dairs, dunn thad). Je gaat als Spacer door het leven in een gevechtspak volgeladen met [illegible] wapens die op je missies van pas kunnen komen. Zoals [illegible] meestal geld (in het geval goudstukken) verdienen om je wapenarsenaal aan te vullen of uit te breiden.

KAMIKAZE KIKKERS

Je begint het spel in de wapenkamer en daar laad je je Spacer vol met de meest uiteenlopende en dodelijke wapens. Zo zijn er de stutter- en kleefgranaten, een needler kannon, raketten, plasma kanon en de zeer dodelijke Hades bombs. In Boot Camp kun je oefenen en krijg je uitleg over wat, wat is en hoe dingen werken. De Bio-Mechs die je onderweg tegenkomt [illegible] op demonen lijken. Iedere missie heeft een andere opdracht. Je kunt zelf de volgorde van de [illegible] bepalen en dat is wel zo prettig. Op die manier kun je, als je [illegible] een missie, gewoon aan een andere beginnen en het later nog eens proberen. De controls zijn erg simpel. Met de linker muisknop beweeg je je Spacer en met de rechter schiet je. Het bewegen over het veld gaat lekker snel en het kiezen van een wapen evenals het vuren, gaat zo mogelijk nog sneller. Zo is het makkelijk om vlug [illegible] tegenstanders uit te schakelen.

DWARS DOORHEEN

Overal in het speelveld zijn gebouwen en met de vele liften ben je snel op het dak of op een brug. Hier en daar vind je teleports die je over het speelveld [illegible] en dat kan erg handig zijn [illegible] te [illegible] heads te ontwijken. Als ergens een hek in de weg staat, kun je dat simpelweg opblazen, waarna je gewoon je weg vervolgt. Niks omlopen, er dwars doorheen! Zo hoort dat! Goh ja, nog één ding. In Bedlam wordt altijd gevloekt en gescholden. Mocht je ouders daar niet van houden, zet dan een koptelefoon op (dat wil je moeder toch graag), anders kun je straks naar je game fluiten en dat zou zeer jammer zijn.



Is 't een knalfeest of niet?



Zeer explosieve omgeving.

RAPPORT

GRAPHICS	7,0
GELUID	7,5
ORIGINALITEIT	6,0
SPEELBAARHEID	8,5

- ▲ Ongecompliceerd
- ▲ Knalfeest
- ▲ Snel
- ▼ Niet origineel

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 109,95 Bfr. ca. 1975
Systeemeisen: Win 95', muis, geluidskaart.
Fabrikant: Mirage
Distributeur: CD Contact Data
Tel. 077-4773701

7,2

Bedlam is een simpel blow'em up strategie spel. De vijfentwintig verschillende missies zijn één groot knalfeest, zonder moeilijk gedoe. Misschien snel uit te spelen, maar je houdt er wel een goed gevoel aan over.

BAS



POWER TIP

Niet nodig. Zo moeilijk is het ook weer niet.

Surface Tension

Deze titel klopt als een bus: de spanning van dit spel zit aan de oppervlakte. Daaronder is het een vliegschieter als elke andere.

VIRUS

De huidige produktie van vliegschietspellen is eigenlijk nauwelijks wezenlijk veranderd sinds pakweg de lancering van Space Invaders. Alleen aan de oppervlakte zijn ze zo verschillend van de oervorm dat een onoplettende toeschouwer snel zou denken dat het om een heel ander spel gaat.
Enter Surface Tension, dat begint met een sci-fi achtig verhaaltje dat de aanleiding vormt voor de massale vernietiging die onafwendbaar gaat volgen. In dit spel begint dat verhaaltje met een dodelijk virus dat in de Aardse atmosfeer is terechtgekomen.
Een speciale anti-stof wordt ontwikkeld, maar die is alleen in de ruimte te fabriceren, wat een probleem oplevert: hoe de anti-stof intact naar de Aarde te brengen? Dit niet geringe probleem wordt op een voor sci-fi volkomen aanvaardbare manier opgelost. De wetenschappers ontwikkelen een materietransporter, die alle mogelijke goederen op lichtsnelheid naar de Aarde kan vervoeren. Eind goed al goed? Natuurlijk niet. Er zijn concurrenten in het spel die het niet alleen hebben voorzien op de anti-stoffen, maar ook op de transporter, die in handen van een verstandige crimineel goud geld kan opleveren.

1000 BOMMEN EN GRANATEN

De concurrentie stuurt een stelletje zware jongens in ruimtescheepjes op de professor af die de transporter in eerste instantie heeft bedacht.
De plaats van handeling is Mars, waar vanzelfsprekend ook de held van dit verhaal (de speler zelf dus) wordt heengestuurd. Vanaf dat moment is het ouderwets bommen los en schieten op bijna alles wat beweegt.
Alles stukmaken is echter niet voldoende. Het spel is zoals gewoonlijk onderverdeeld in missies, en elke missie bestaat uit een bepaalde taak die uitgevoerd moet worden: bijvoorbeeld contact maken met een verrader die informatie in de aanbieding heeft, of een bepaalde energiecentrale saboteren en er zelf met de energie vandoor gaan.
In de praktijk komen ook deze opdrachten neer op het bovengenoemde: bommen los en schieten op bijna alles wat beweegt.

PROBES

Een aardige variant is dat de speler niet alleen de beschikking krijgt over een superdeluxe gevechtstoestel met alles erop en eraan, maar ook over een aantal zogenaamde 'probes': planeetlanders met ingebouwde camera die op afstand zijn te bedienen. Zodoende kan het planeetoppervlak eerst veilig verkend worden voordat de ouderwetse gevechten van start gaan.
Na dit verhaal moge duidelijk zijn dat er één mogelijke manier is voor dit soort spellen om zich te onderscheiden van alle andere: de kwaliteit van de graphics. Die zien er in Surface Tension bijna exact zo uit als in de helicoptersim Apache, wat betekent dat vooral de landschappen er van een afstandje goed uitzien. Van dichtbij zijn de pixels echter zo levensgroot dat de illusie van een buitenaards reisje ogenblikkelijk teniet wordt gedaan.

RAPPORT

GRAPHICS	7°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	5°
SPEELBAARHEID	6°

▲ Landingsvoertuig met camera

▼ Oppervlakkig

▼ Been there, seen that, done that

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99.95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486-66, 8 Mb RAM, 14 Mb schijfruimte, SVGA, joystick.
Fabrikant: Compro Games/Gametek
Distributeur: PMR
Tel. 023-5420554

6^3

Surface Tension lijkt te veel op andere produkten om het trekken van de portemonnee te rechtvaardigen, behalve natuurlijk als je nog niet zo veel van dit soort games hebt gespeeld.

De makers van Strife hebben voor de ontwikkeling van dit spel de beroemde Doom-engine van ID Software gebruikt. Nee, niet om weer een andere Doom kloon te maken, Velocity games heeft geprobeerd om iets nieuws aan de 3D-shoot/beat/hack'em ups toe te voegen.



Soms werk je samen met The Force.



Andermans ellende is het leukst.

THE ORDER VS THE FORCE

Het gebruikte verhaal is simpel: planeet Aarde is getroffen door een vreselijke ramp in de vorm van een komeetinslag. Er is een virus uitgebroken dat de helft van de mensen veranderde in een soort wrede monniken die zichzelf The Order noemen.
The Order voert een waar schrikbewind; vrouwen en kinderen worden opgepakt en in de gevangenis gegooid. Je begrijpt dat de overige mensen dat niet echt op prijs stelden en als tegenzet richtten zij de verzetsbeweging The Force op. The Force doet alles om The Order dwars te zitten en hen uit te roeien.
Op een mooie dag loop jij, een werkloze huurling, het stadje Tarnhill binnen. Je wordt meteen opgepakt door gasten van The Order en beschuldigt van plunderen. Ze nemen je al je wapens af, maar hebben niet door dat je een mes hebt verstopt op je lichaam voor dit soort situaties. Je snijdt wat strotten door en loopt met een tevreden gevoel het stadje binnen.

HULP

Al snel word je aangesproken door een man die je vraagt om tegen betaling wat klusjes voor 'm op te knappen.



One down, two to go.



Die robotten vragen gewoon om een formatering van hun harde schijf.



Shoot to kill!



Al spelend moet je stukjes van dit wapen bij elkaar zoeken.

Na het eerste opdrachtje met goed gevolg te hebben afgelegd, ga je werken voor The Force, zij blijken namelijk een stuk beter te betalen.
Je bevrijdt wat gevangenen, schiet wat mensen neer en maakt zoveel mogelijk Order leden af. Je staat er echter niet alleen voor; via The Force krijg je een 'comm-unit' waarmee je contact hebt met Blackbird een agente van The Force. Zij fungeert als je geheugen en geeft aanwijzingen waar je naar toe moet en vertelt min of meer wat je moet doen als je er bent.

COMBI

Het aardige aan Strife is dat het spel een combinatie is van een adventure en een shoot'em up. Het adventure-achtige zit 'm vooral in de puzzels en de gesprekjes die je kunt voeren met de personen die je tegenkomt. Om ze dan alsnog naar kingdom come te laten afreizen; het shoot'em up element. Het is alleen niet slim om dit in het wilde weg te doen want sommige van de personages zouden nog wel eens belangrijke informatie voor je kunnen hebben.
Aan de andere kant staan de mensen die je tegenkomt in het dorp Tarnhill niet automatisch aan de kant van de 'goeien', sommigen zijn aangetast door het virus en anderen denken van twee walletjes te kunnen vreten.
Een goed voorbeeld hiervan vind je in de kroeg (waar anders). Daar is een man die je vraagt een gouden be-

STRI

TRUST

ker uit de 'sanctuary' van de The Order te bemachtigen en hij biedt je er geld voor. Als je de beker hebt dan krijg je dus geen geld van deze man, zeur je er om dan roept hij de soldaten van de The Order en zij schieten je dood.
Een andere mogelijkheid is dat je de beker naar de gouverneur van Tarnhill brengt en dan word je dus ook doodgeschoten. Ik heb overigens nog geen mogelijkheid gevonden om én de beker te pakken én het te overleven. Zelfs als je de beker ergens neerzet en zonder beker naar de gouverneur toegaat, word je neergeschoten (een bug in het spel?).

BROERTJE

Qua adventure-puzzels is Strife niet echt moeilijk. Het spel is echter niet saai doordat je veel kunt schieten. Het leukste is dat je een man/vrouw met een missie bent. Tussen het schieten door word je daar ook constant aan herinnerd door Blackbird.
Strife is eigenlijk het volwassen broertje van spellen als Doom. Bijvoorbeeld omdat je moet nadenken over wat je moet doen om het spel tot een goed einde te brengen en door het gebruikte adventure element waardoor je niet op alles kunt schieten dat beweegt, hoe prettig dat ook moge zijn om je af te reageren.

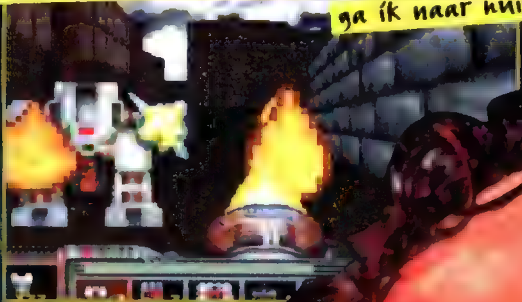
OPSCHEPPEN

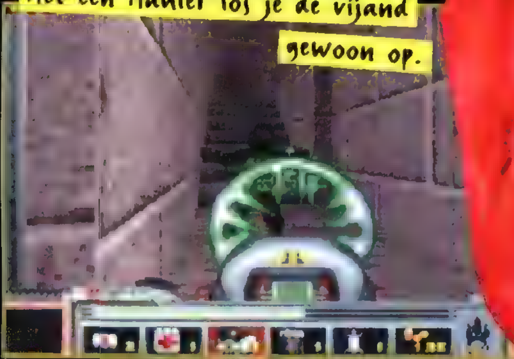
Net als andere 3D shoot/beat/hack'em ups bevat Strife moeilijkheidsgraden. In de praktijk betekent dat de tegenstanders groeien in aantal en moeilijker zijn te verslaan naarmate je verder komt. Voor het adventure element is het echter van geen belang, Blackbird blijft je helpen met van alles. Doordat Strife een halve adventure is, heb je geen duidelijke level afscheidingen want de verschillende levels lopen in elkaar over. Dus je kunt niet meer opscheppen over het kleine aantal minuten waarin je een Doom leveltje afwerkte.

WAPENS

Je hebt de beschikking over acht verschillende wapens. Van een mes via wat 'assault rifles' naar een apparaat dat ze een sigil noemen. Die sigil is een behoorlijk geinig dingetje dat nog het meest lijkt op een frisbee met een gat erin en wat uitsteeksels. Eigenlijk ziet het er dus niet uit, maar de elektriciteit die je ermee kunt afschieten is daarentegen bijzonder effectief.
De wapens kunnen verspreid over de levels worden gevonden, maar ze zijn ook te koop in de winkels van Tarnhill, overigens geldt dit ook voor harnassen en andere soorten van lichaamsbescherming. Het spel bevat zeven verschillende soorten vijanden; van moderne ridders tot en met mechanische spinnen. Aangezien het om de kwaliteit en niet om de kwantiteit van de vijanden gaat, zul je mij moeten geloven als ik zeg dat je je handen vol zult hebben aan deze gasten als je tenminste zonder godmode en op de zwaardere moeilijkheidsgraden speelt.


Burn sucker burn!


Als er niet raak geschoten wordt, ga ik naar huis.


Met een Mauler los je de vijand gewoon op.

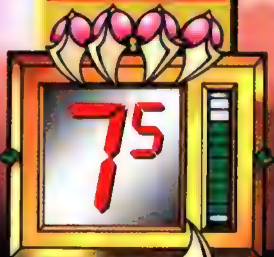

Hmm, die vlammenwerper is ook geen gek wapen.

RAPPORT

GRAPHICS	7°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	8°
SPEELBAARHEID	8°

- ▲ Multiplayer optie
- ▲ 3D shoot'em up mèt
- ▼ Graphics hadden strakker gekund
- ▼ Verhaal is niet bijzonder

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 139,95 Bfr. ca. 2525
Ned. versie:
ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, 8 Mb RAM, 16/32 bits geluidskaart, 70 Mb vrije schijfruimte, VGA, draait ook onder Windows.
Fabrikant: Velocity
Distributeur: Diamond Soft
Tel. 0591-634333



Eindelijk wordt er iets anders gedaan met de Doom-engine, het werd tijd!
LAURA

FE
NO ONE

LOMAX

Lomax is gemaakt door twee landgenoten en mede daarom waren we extra benieuwd of deze gasten een goede game hebben afgeleverd.

RAPPORT

GRAPHICS	9°
GELUID	9°
ORIGINALITEIT	5°
SPEELBAARHEID	9°

- ▲ Mooie graphics
- ▲ Perfecte bediening
- ▲ Uitgebreide levels
- ▼ Weinig nieuws

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2175
Fabrikant: Psygnosis
Distributeur: Columbia Tristar
Tel. 06-300535

8°

Ondanks dat Lomax niet bijster origineel is qua spelconcept, kan ik niet anders dan positief oordelen over deze platformer van Nederlandse bodem. De graphics en de natuurlijke bediening zijn zo prettig dat ik maar niet kon ophouden met spelen.
BJÖRN

VREDIG

Lomax is een platformspel en de bewegingen die je kunt maken zijn zoals we gewend zijn: rennen, springen en schieten. Gelukkig heeft Lomax meer in huis. Zo is er de mogelijkheid om te kiezen tussen zes speciale hulpmiddelen/wapens, maar die moet je eerst zien te bemachtigen. In het land van Lomax hangt een vredige natuur sfeer compleet met bloemen, groene struiken en weelderige planten.
Tot zover alles veilig dus. Maar elke platformgame heeft zijn vijanden, obstakels en missies, dus Lomax zal ook wel de nodige aanwijzingen krijgen. Een minuut later wordt mijn vermoeden bevestigd. Boven mijn hoofd zweeft een muts die rechtstreeks uit een mythe lijkt te komen met de legendarische tovenaar Merlijn in de hoofdrol. Ik spring omhoog om de muts te bereiken en een oude grijsaard verschijnt uit het niets.
De kuchende man blijkt de naam Lorock te dragen en hij vertrouwt mij toe dat ik wijs te zijn. Lorock's functie is om mij aanwijzingen te geven tijdens het spel en dat is ook het eerste wat hij doet. Hij vertelt dat ik bruggen kan bouwen als ik de brugbouw-powerup kan vinden. Gave gozer, maar waar is die powerup dan?

BLUP?

Tot nu toe ben ik vooral bezig met het overbruggen van platformgame-obstakels en het neerschieten van bad guys. Op het moment dat ik een slechterik vernietig, verandert hij in een Lemming die vrolijk lachend de benen neemt. Een goede daad, leer ik later, want de Lemmings zijn betoverd en wachten op mijn verlossing.
In level 2 wordt het interessanter: water blokkeert de weg en de boten die een veilige overtocht moeten garanderen, zijn lek en zinken al na een geringe aanraking. Lomax heeft het moeilijk om dit level te overleven, moet ik hem achtervolgen over tonnen laten rennen om de waterwegen te overbruggen. De vis die me verder hielp, heeft nu stekels en is dodelijk.
Hier pas wordt Lorock's advies van belang, want Lomax kan niet zwemmen. Als hij in het water valt ligt ie, als je snel bent, nog een kans om een droge ondergrond te vinden maar meestal geeft hij, onder begeleiding van klaaglijk geblup, ten onder.

JIPPIE

Ondanks lange tijd spelen laat Lomax niet echt iets nieuws zien op het gebied van platformspellen. [illegible] van de graphics en de animaties. [illegible] wordt wel op het scherm, ook dingen die niet direct met het spel te maken hebben zoals vallende blaadjes, zoemende [illegible] en vlo[illegible] [illegible]. [illegible] Lemmingen die in het spel voorkomen, [illegible] vrolijk [illegible] door Lomax [illegible] bevrijd.
Aardig is [illegible] dat hij [illegible] van Lomax [illegible] het level [illegible]. Ook [illegible] level en het [illegible] in de code opgenomen!

POWER TIP
[illegible]

POWER TIP
[illegible]

WAT MAG JE DIT NAJAAR



ABSOLUUT NIET MISSEN?

RAVAGE D.C.X.

Net als Interplay's Cyberia is dit er zo een waarbij de speler bijna niets anders kan doen dan het vizier richten en de vuurknop indrukken.
Je vliegt op een soort luchtscooter of loopt ouderwets op je eigen benen, maar richting en snelheid worden door het programma bepaald. Dat wil niet zeggen dat je je zit te vervelen terwijl de computer alle lol heeft want het aantal vliegende tegenstanders en lopende (sluip)schutters is zo groot dat het geen overbodige luxe is om de vinger ook daadwerkelijk constant op die vuurknop te houden.
Net als bij Cyberia zien de graphics er zeer goed uit (als die van een introfilmpje) en ook het geluid mag er wezen. Het bijbehorende verhaaltje echter... ach, dat doet er in dit geval niet toe.

BEN



Ravage D.C.X. • Prijs: f 99,95 Bh. ca. 1800 • PC CD-ROM • Fabrikant: Warner Interactive • Distributeur: PMR • Tel.023-5420551

GRAPHICS: 9,0 **GELUID:** 8,0 **ORIGINALITEIT:** 5,0 **SPEELBAARHEID:** [illegible]



Deadly Games

De opvolger van Jagged Alliance is uit en heet Deadly Games. Aangezien er bij dit spel een tweede CD wordt geleverd, is het nu helemaal makkelijk om via je modem, netwerk of via een serial connection te spelen. Maar er is meer. Er kan gekozen worden uit maar liefst zestig huurlingen waarvan er tien nieuw zijn. Ook het aantal wapens is uitgebreider. Zo heb je nu ook mortieren, grenade launchers en boobytrap kits.
Je zult strijd moeten leveren van jungles en woestijnen, tot dorpjes en Siberische ijsvlakten. Mocht dat niet naar je zin zijn, dan kun je heel makkelijk je eigen terrein met huisjes, bomen en meertjes maken.
Een goeie opvolger en een prima actie RPG.

BAS

Deadly Games • PC CD-ROM • Prijs: N.N.B. • Fabrikant: Sir Tech • Distributeur: N.N.B.

GRAPHICS: 8,0 **GELUID:** 8,0 **ORIGINALITEIT:** 7,0 **SPEELBAARHEID:** [illegible]

Civil War • PC CD-ROM • Prijs: f 90,- Bh. ca. 1800 • Fabrikant: Sierra • Distributeur: Aad Soft • Tel. 030-[illegible]

GRAPHICS: 7,0 **GELUID:** 6,0 **ORIGINALITEIT:** 6,5 **SPEELBAARHEID:** [illegible]



Civil War

Er zijn onwijs veel oorlogsgames te koop en maar weinig zijn het bekijken waard. Soms kom je er een tegen die een beetje speelbaar is. Robert E. Lee: Civil War General is zo'n spel.
Je wordt in de schoenen van de Generaal zelf gestopt en je zult de waargebeurde gevechten na moeten spelen en ik moet zeggen dat ik liever een Zuidelijke generaal speel dan een of andere Nazi Duitser.
Ga terug naar het jaar 1860 en commandeer de infanterie, de cavalerie, de artillerie en de scherpschutters en scouts. Probeer of je de Zuidelijken alsnog aan een paar overwinningen kunt helpen.

BAS

NET:Zone, PC CD-ROM, Prijs: f 99.95 Bh. ca.1800, Fabrikant: Compro Games, Distributeur: PMR, Tel.023-5420554

GRAPHICS: 8,0 **GELUID:** 8,5 **ORIGINALITEIT:** 6,0 **SPEELBAARHEID:** [illegible]

NET:Zone

Werknemers van 's werelds belangrijkste computerfirma, Cycorp, proberen door middel van een virusaanval de alom aanwezige hardware te saboteren. Een noodkreet hierover bereikt de speler, die uiteraard de tegenaanval inzet.
Enter cyberspace, dat er hier uitziet als een verzameling kleurige kermisattracties die bediend worden met vooralsnog alleen in games en in Star Trek succesvolle Personal Digital Assistents.
De strijd wordt gewonnen door een tiental 'sites' te bezoeken en aldaar aanwezige virussen te vernietigen. Hoewel goed verhuld, is dit wezenlijk een klassiek klik-en-schuif adventure dat zich min of meer toevallig in cyberspace afspeelt. De intrigerende beelden en geluiden maken het echter (net) de moeite waard.

BEN

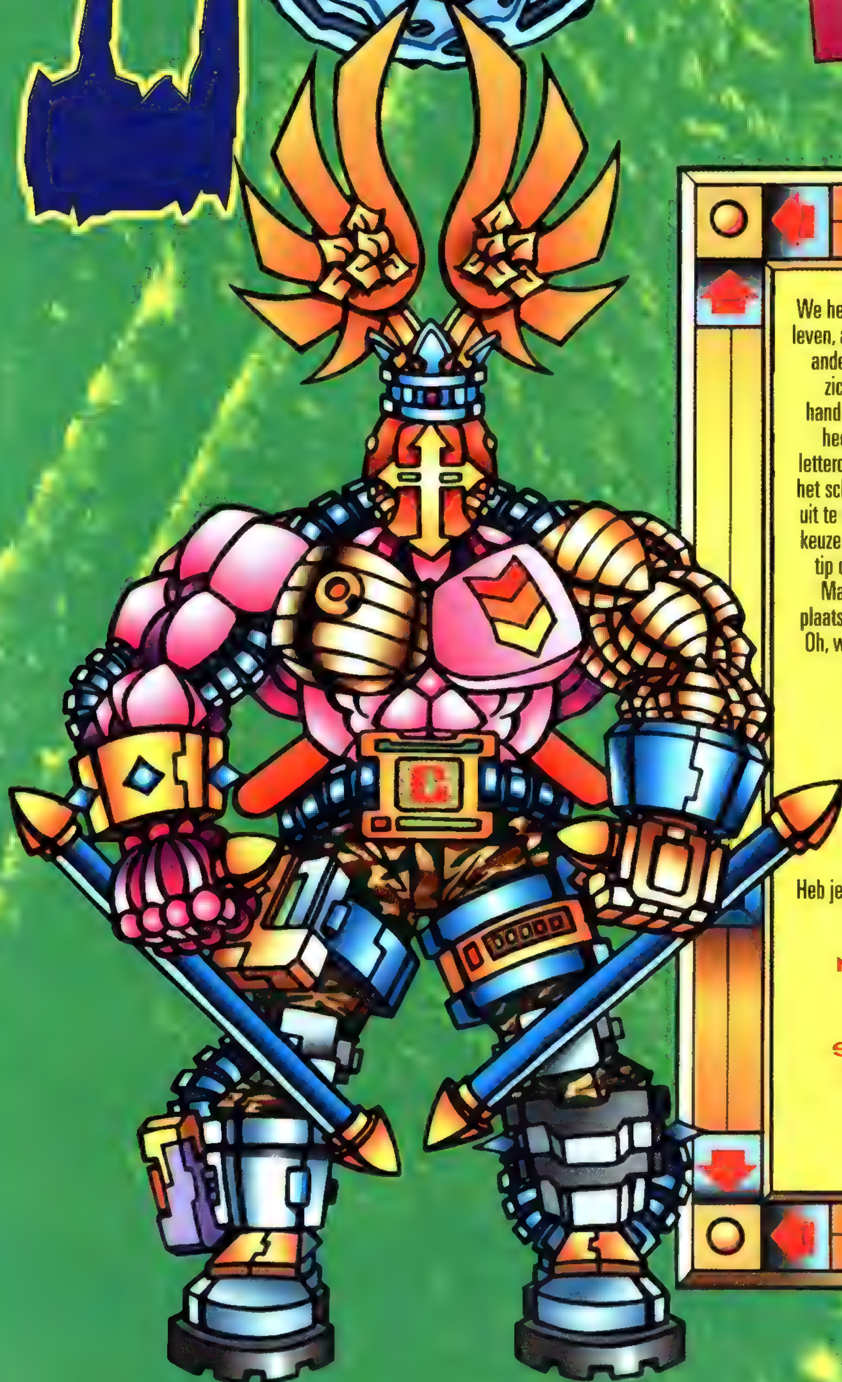




Eeuwig leven

kom verder word beter leef langer





COSMIC SPACEHEAD

Inderdaad een niet al te nieuw spel, maar met deze mogelijkheden verzachten dat, en hiervoor bedanken wij Manuel uit Zaolk.

Extra spelletjes

Voer tijdens het titelscherm de volgende codes in:

- voor Dodgem: A, B, C, A, B, C, B en START
- voor de Slideshow: A, B, C, A, B, C en START

MEGA DRIVE

KATSUMI NINJA

Moegestreden? Daniël uit Hoofddorp helpt je met knokken.

Death Moves (Voor alle moves geldt dat je tijdens de uitvoering de C ingedrukt moet houden.)

Alaric: ACHTER, VOOR, B (dichtbij uitvoeren)

Angus: VOOR, ACHTER, BENEDEN (dichtbij uitvoeren)

Chagi: VOOR, ACHTER, VOOR, A (dichtbij uitvoeren)

Danja: OMHOOG, OMHOOG, ACHTER (veraf uitvoeren)

Habaki: ACHTER, OMHOOG (dichtbij uitvoeren)

Pakawa: VOOR, BENEDEN, VOOR, ACHTER (dichtbij uitvoeren)

Senzo: OMHOOG, BENEDEN (dichtbij uitvoeren)

Thundra: OMHOOG, OMHOOG, VOOR (veraf uitvoeren)

Maar weet iemand hoe je Gyaku kunt kiezen???

JAGUAR

We hebben ze weer in alle soorten en maten. Codes om te leven, aanwijzingen om criminelen op te pakken, trucjes om andere kleren aan te trekken, tactieken om verdachten zichzelf over te laten geven, anagram-oplossingen, handelswijzen voor in dierentuinen, manieren om overal heen te kunnen reizen, woorden om god te worden, lettercombinaties om levels te skippen, voorschriften over het schieten op hoofden, strategieën om dodelijke klappen uit te delen... en zelfs een manier om een gratis spel naar keuze te winnen. Dat laatste gaat als volgt: stuur ons een tip die zo goed of bijzonder is dat wij er de Tip van de Maand van maken en wacht rustig af tot wij die tip plaatsen en als dank een gratis spel naar keuze opsturen. Oh, wat kan het leven toch aangenaam zijn (als je geluk hebt). Hoe dan ook, stuur de goodies naar:

POWER UNLIMITED
POSTBUS 9805
1006 AM AMSTERDAM

Nog een goede tip:
stuur e-mail naar ons e-mail adres.

POWER@EURONET.NL

Heb je direct, onverwijld, zonder uitstel en nu meteen hulp nodig. Vraag het aan de:

NINTENDO SERVICELIJN
06-90490444
(1 gulden per minuut)

SONY PLAYSTATION LINE
NEDERLAND: 06-300535
BELGIË: 0900-00000
(Hoogtarief kost 6,05 franc per 20 seconden.
Laag tarief kost 6,05 frank per 40 seconden).

BLACKHAWK

Praktische lettercombinaties van Prakash uit Dordrecht.

Level 1: FWBC
Level 2: QP7R
Level 3: WJTV
Level 4: RRYD
Level 5: [illegible]
Level 6: [illegible]
Level 7: [illegible]
Level 8: [illegible]
Level 9: [illegible]
Level 10: BMHS
Level 11: Y4DJ
Level 12: HCKD
Level 13: NRLF
Level 14: J6BZ
Level 15: MJXG
Level 16: K3CH

SNES

TIP van de MAAND

PILOTWINGS 64

Veel tips voor de N64 krijgen we nog niet binnen. Kevin Verbeten uit Uden had er wel een voor ons (en natuurlijk voor jullie). Dat vonden we deze keer reden genoeg om deze tip tot Tip van de Maand te bombarderen. Er waren overigens nog een paar lezers (maar niet al te veel) die N64 tips instuurden. Dat werd dus loten en dat werd dus Kevin.
Veel plezier met je gratis spel Kevin, en laat nog eens wat van je horen.

Wario
Als je in Cannon level 1 tegen het hoofd van Mario schiet, dan verandert hij in Wario.

Speedboot
Schiet op de bewegende speedboot voor VIP punten.

N64



PC



THE 11TH HOUR

Een vraag van Tom uit Gent, België. Laura uit Amsterdam geeft antwoord.
Vraag: 'Rolling Rock, Bottle Cap, wat wil dit zeggen, waar moet ik naar toe?'
Antwoord: Het woord rock is een anagram van het woord cork. De kurk vind je in de kamer van Brian Dutton, maar voordat je deze kunt activeren voor een filmpje moet je eerst het kassa-probleem oplossen.

POLICE QUEST SWAT

Vadim the Ripper (familie van Jack misschien?) uit Gent, België is het niet eens met Ivo uit Doetinchem (PU oktober 1996). Ivo zegt namelijk dat als Lucy er niet staat dat je pech hebt en dat is, volgens Vadim, niet zo. Je doet het als volgt:
Je komt dus aan in

PC



de hoek, je gebruikt de spiegel, staat Lucy er niet dan doe je slice pie op de hoek en dan eenmaal vooruit. Je ziet dat het hekje gesloten is. Je gebruikt de Lash om RAM ONE-TWO CORNER te zeggen. Twee andere SWAT leden komen dan het hekje open rammen. Je gebruikt dan het spiegeltje en ziet dat de weg vrij is. Dan doe je slice pie totdat je Lucy achter een boom ziet. Gebruik dan het handsignaal 'kom naar voren' en Lucy geeft zich over.

SATURN

TITAN WARS

Marcel uit Amsterdam heeft twee broers (Mathijs en Maarten) die ook spelen. We willen niet weten hoe ze onderling de speeltijd verdelen. Hun codes echter, dat is een heel ander verhaal.
Druk op PAUZE en dan op RECHTS, BENEDEN, BENEDEN, LINKS voer dan de volgende codes in:
Geleidingswapen: B, A, LINKS, LINKS
Tracking wapen: LINKS, A, BENEDEN, Y
Detonating wapen: BENEDEN, OMHOOG, BENEDEN
Horde Level: C, OMHOOG, BENEDEN
Le Chowder level: Y, BENEDEN, BENEDEN, OMHOOG, RECHTS, C
Frostbyte level: B, OMHOOG, RECHTS, RECHTS
Still Trippin' level: B, A, RECHTS, START
Rally mode: RECHTS, A, L, L, Y
Videotest: OMHOOG, C, B, A, BENEDEN



THE SETTLERS 2

Ramon uit Hippolytushoef heeft zich gesettled in deel 2.
Als je in het begin voor de campaign mode kiest, kun je natuurlijk de hele kaart verkennen met scouts maar je kunt ook het volgende doen: begin een spel in de campaign mode en save je game. Ga dan naar de free mode, zet daar EXPLORATION uit en start een scenario. Het maakt niet uit welk spel je in de free mode start. Als het scenario is gestart, laad je via het menu je gesavede campaignspel en **de hele kaart is zichtbaar**.
In het scenario Four Island kun je de **Harbor bouwen** aan de linkerkant van de kaart. Je moet ongeveer vier barracks neerzetten om daar te komen. Het is een licht stuk gras, voegt Ramon hier nog aan toe.



PC

MONTY PYTHON AND THE QUEST FOR THE HOLY GRAIL

Bas uit Amsterdam vond het wel lachen, maar deze cheat vond hij zo mogelijk nog leuker.
Cheat
Tik het woord URANUS in nadat je een nieuw spel hebt gestart om meteen overal heen te kunnen reizen.



PC

EARTHWORM JIM 1

PC

Maurice uit Venray en Dennis uit Eersel wentelden zich eens lekker in de modder en kwamen met de volgende passwords op de proppen.

Level passwords (practice):

Level 2: KRAAN, KRAAN, KOE, TV, KOE, KRAAN
Level 3: THEEPOT, KRAAN, KOE, PION, KOE, THEEPOT
Level 4: TV, KRAAN, TV, TV, PION, TV
Level 5: SNOT, KRAAN, TV, PION, PION, SNOT
Level 6: PION, THEEPOT, BLIKJE, SNOT, SNOT, PION
Level 7: HAMER, THEEPOT, BLIKJE, HAMER, SNOT, HAMER
Level 8: THEEPOT, THEEPOT, KOE, PION, SNOT, THEEPOT
Level 9: TV, THEEPOT, TV, TV, THEEPOT, TV
Level 10: TV, THEEPOT, KRAAN, TV, PION, TV
Level 11: BLIKJE, THEEPOT, SNOT, HAMER, THEEPOT, BLIKJE
Level 12: SNOT, THEEPOT, TV, PION, THEEPOT, SNOT
Level 13: PION, TV, KOE, SNOT, KOE, PION
Level 14: PION, TV, PION, SNOT, SNOT, PION
Level 15: THEEPOT, TV, BLIKJE, PION, KOE, THEEPOT
Level 16: HAMER, TV, KOE, HAMER, KOE, HAMER
Level 17: KOE, TV, TV, SNOT, PION, KOE
Level 18: KRAAN, SNOT, BLIKJE, TV, SNOT, KRAAN
Level 19: KRAAN, SNOT, HAMER, TV, KOE, KRAAN

ZORK NEMESIS

PC

Alchemist Floris uit Den Horn (en de groeten terug, Floris) weet ook niet alles. Maar dan vraagt hij het gewoon, want dat is de beste manier om antwoord te krijgen.
Vraag: Wat is de code voor de puzzel met de tegels in kasteel Irondune?
Antwoord: 10, 1, 9, 6, 12.
Vraag: Wat is de code van de kluis in de inrichting?
Antwoord: 36, 24, 36, 20, 10. Als je deze code zomaar invoert mis je natuurlijk wel een van de betere (lees: smerigere) stukjes van het spel, dus ik stel voor dat je twee codes los probeert te krijgen van het afgehakte hoofd en die codes door de kale te bewerken met X-Ray stralen.





N64

SUPER MARIO 64

Van SuperOlivier uit Haarlem64 (je staat erin, Olivier. Party!!!), SuperHerman uit Harderwijk64, SuperKevin uit Uden64 en SuperMaurice uit Den Haag64 (ja zeg, is het nou uit met die 64-grapjes?).
Ga voordat je level 14 ingaat, naar de grote klok en beklim de klok. Ga voor de wijzerplaat staan. Wacht tot de wijzers op 1 uur staan en ga dan level 14 binnen. Als het goed is, zijn **alle obstakels in level 14 verdwenen.**

Hoe moet je Bowser verslaan?
Probeer achter hem te komen, grijp z'n staart vast, spin hem in de rondte en gooi hem in de richting van een bom. Gooi hem niet over je heen. Voor de andere Bowsers geldt hetzelfde, alleen bij hen zul je de afgeschoten projectielen en schokgolven moeten ontwijken.
Als je 15 sterren hebt, verschijnt er een konijntje in de 'basements tunnels'. Vang die gele bunny en je krijgt een **extra power star.**

UNIRALLY

SNES

Edward uit De Blesse is een doorzetter, zo moge blijken uit zijn verhaal.
Er was eens een jongen (hij dus) die het spel Unirally kocht voor de SNES. In de handleiding las hij iets over een **geheime stunt:** de 'Tabletop'. Na ongeveer tien verkrachte joypads, twintig keer zijn huiswerk niet af en twee weken slaaptekort had hij eindelijk de stunt ontdekt.
Hij gaat als volgt: als je met je fietsje in de lucht bent, kun je met de X-knop een halve draai maken. Door in de lucht een klein tikje op de X te geven, draait de fiets slechts een kwart draai met het wiel naar je toe. Als je nu de fiets gaat twisten via de A-knop en de vierpuntsdruktoets lijkt dit op een zijwaartse twist. Daarna moet je gauw, nog voordat je op de grond bent, weer op de X knop drukken en het fietsje met het wiel op de grond laten vallen. Als je bent geland, staat er in fel oplichtende letters 'Tabletop' op het scherm.

VAMPIRE HUNTER: Darkstalker's revenge

SATURN



Vampierjager Albert Martijn uit Arnhem kent zijn pappenheimers, en daar weet hij wel raad mee.

Appendix Screen Cheat
Vanuit het titelscherm kies je options en daaruit zet je de cursor op configuratie. Druk daarna heel snel op B, X, BENEDEN, A en Y. Je hoort nu een geluidje. De appendix is nu beschikbaar, daarin kun je onder andere de originele achtergronden kiezen of de originele muziek en introductie.

Turbo Mode
Ga naar options en ga snel naar turbo speed. Druk snel op X, X, VOOR, A, Z. Houd dan RECHTSONDER vast en kies je snelheid. Maar hoe sneller je speelt des te moeilijker wordt het om de Channeled Powers uit te voeren.

Geheime outfits
Elke speler heeft acht verschillende kleuren. Van de originele kleuren uit deel 1 tot de Gothic kostuums verborgen in de cheat. Zet de keuze-box op de persoon die je wilt en druk op X, Y, Z, A, B, C, of START voor de zeven normale kleuren. Voor de geheime achtste kleur, die dankzij Albert nu geen geheim meer is, houd je X en B ingedrukt tot de speler naar de nieuwe kleur verspringt.

Costum Cheat van Morrigan Aensland
Heb je met haar gewonnen, druk dan snel achter elkaar op de schouder buttons voor een ontzettend coole outfit (minirokje). Heb je met haar gewonnen en druk je op de drie trapknoppen, dan verschijnt zij in haar alledaagse kloffie.

Chain Combo's
Lukt het je niet zo goed om Chain Combo's uit te voeren, zet dan de Auto Guard Mode aan: druk alle drie de slag- of trapknoppen in voor een 3-Hit Combo.

Screen Mode
Ga naar options en houd de L en R knoppen ingedrukt. Druk snel achter elkaar op OMHOOG en BENEDEN, net zolang totdat de nieuwe optie verschijnt. Je kunt nu kiezen tussen Arcade of Saturn maar, zo schrijft Albert Martijn, veel verschil is er niet tussen die twee.

THE ELKMOON MURDER
Walkthrough



Dit is een hele snelle manier (ongeveer 11/2 uur) om de moordenaar van Anna Elkmoon te pakken te krijgen.

Dag 1

Het spel begint in het hoofdkwartier van de politie in Santa Fe. Daar krijg je de PDA en een partner. Na het gesprek ga je naar het huis van Anna Elkmoon en Jack Gordon. Het lijk van Anna ligt in de studio; neem daar foto's en laat alles onderzoeken door de forensische afdeling van de politie. Zet de prioriteit op het schetsboek van Anna.

Interview vervolgens Jack Gordon en laat zijn alibi checken door Rebecca Orlando. Als je hiermee klaar bent, krijg je via de PDA een boodschap dat je naar Carrie March moet; interview haar en laat haar alibi checken.

Dag 2

Van Jack Gordon hoor je dat Anna veel tijd doorbracht met Paul Belden, ga dus naar Paul Belden toe en interview hem. Hij heeft een idee wie Anna vermoord kan hebben, maar hij heeft geen bewijs. Van hem hoor je ook dat hij een afspraak had met Anna op de avond van haar moord. Deze afspraak ging echter niet door. Toen Paul rond 12 uur 's nachts bij het huis aankwam, zag hij dat er een groene Ford Econoline voor het huis stond. hij dacht dat ze bezoek had en ging dus weg.

Laat Rebecca onderzoeken wie er in Santa Fe een groene Ford Econoline bezit. Ga vervolgens naar Sonny Two Feathers, Ed Snyder en Joe Edeta. Interview deze heren en laat hun alibi checken door Rebecca.

Dag 3

Tom McHorse heeft een groene Ford Econoline dus ga hem interviewen en laat zijn alibi checken. Ga langs bij Astrid Ames om te horen dat Astrid een waardevolle pot aan de pueblo terug wilde geven. Als je dat hebt gedaan, krijg je via de PDA te horen dat je als de donder naar de drankwinkel moet omdat daar een groene Ford Econoline staat. Tom McHorse komt naar buiten en als je in de z'n auto kijkt ontdek je de uit Anna's atelier gestolen spullen. Tom wordt hierop gearresteerd. Interview Tom op het hoofdkwartier en bekijk de spullen.

Als je het hoofdkwartier verlaat hoor je dat de 'chief' je wil spreken. De opdracht is duidelijk: je moet de Santa Vera pot naar Joe Edeta brengen. Als Joe de pot heeft bekeken, vertelt hij dat deze nep is. De dag is bijna voorbij, je kunt nog even bij Karen Gordon langs, gewoon omdat zij in L.A Law heeft gespeeld.

Dag 4

Het is inmiddels duidelijk dat Sonny's alibi niet klopt. Ga er heen en vraag om opheldering. Je kunt op dit punt van het spel ook meteen een arrestatiebevel voor Sonny Two Feathers aanvragen. Als je in de pueblo aankomt is Sonny niet aanwezig, maar er wordt je verteld dat hij bij Ed Snyder is. Op naar Ed, ook hij is niet aanwezig, maar heeft een telefoonnummer achtergelaten. Het telefoonnummer is van Joe Edeta. Dus ga je naar Joe toe, daar vertelt zijn kleindochter dat Joe vermist wordt. Het laatste wat men van hem zag, was dat hij in een witte auto stapte met een blanke man met een cowboyhoed op. Ga dan naar de Devil's Canyon en bekijk het eindfilmpje.



PC

GABRIEL KNIGHT 2: THE BEAST WITHIN

PC

Nog een vraag van Tom uit Gent, België. Nogmaals beantwoord door Laura uit Amsterdam.

Vraag: 'Ik ben nog maar met de eerste CD bezig en ik weet al niet meer wat ik moet doen. Ik heb 41 punten. In de universiteit heb ik de pootafdruk en het haar afgegeven. Het politiebureau kan ik niet meer naar binnen. Ik heb de brief aan Grace op de post gedaan. Ik denk dat ik bij de oude vrouw op Mariënplatz een worst moet kopen, maar dat wil Gabriel niet. Ook in de dierentuin heeft de baas (Klingmann) al van alles gezegd en ik kan niets meenemen uit zijn kantoor en thuis is ook niets meer te doen.'

Antwoord (met dank aan Vadim uit Gent, België).

Mariënplatz: Je hoeft geen worst bij het oude vrouwtje te kopen, wel moet je naar advocaat Übergrau gaan voor een gesprekje.

Dierentuin: Om bij de wolven te komen heb je je cassetterecorder nodig: Praat eerst met de oppasser en bekijk de informatie op het bord dat bij het wolvenverblijf hangt. Ga dan in westelijke richting en praat met Klingmann en neem het gesprek op op tape. Thuis kun je de cassette op de volgende manier bewerken: Gebruik de taperecorder. Laad de cassette van Klingmann in A en een lege cassette in B. Gebruik de 'Splice' knop om de volgende tekst te maken: 'Thomas? Herr Dokter Klingmann here, show our wolves to Mr. Knight.' Ga terug naar de dierentuin: Gebruik cassette B op de walkie talkie die op tafel ligt en haal de brief uit de jas van Klingmann, die kun je thuis met behulp van de spiegel lezen. Als je dan toch bij de wolven bent, vergeet dan niet een haarmonster te nemen.

Jan uit Tholen zit vast in hoofdstuk 3 en aangezien hij geen duidelijk vraag stelt en alleen schrijft dat hij de koekoeksklok en de drie boeken van Grace samen met nog wat andere dingen in z'n inventory heeft, helpen we hem gewoon een stukje op weg.

Als je in bezit bent van het 'evidence report' kun je naar de Jachtclub gaan. Daar zie je een groep mensen staan (politie en pers). Probeer de aandacht te trekken van een van de agenten (man in een zwart pak). Als dat niet lukt, gebruik dan het evidence report op de dame van de TV en praat met de pers. Daarna kun je de jachtclub binnengaan. Praat met Xavier. Ga dan de deur links binnen en vervolgens de deur aan de rechterkant van de kamer. Gebruik de koekoeksklok op de plant in de hal. Ga dan snel terug naar de balie in de hal. Wacht tot de koekoek van zich laat horen, Xavier gaat dan kijken waar het geluid vandaan komt. Klik op de balie, dan op de la en dan op de sleutels. Gebruik de sleutels op de deur aan de linkerkant van de gang waar de plant staat om de deur van het slot af te halen. Pak dan de klok terug. Om de sleutels weer terug te leggen herhaal je het trucje met de klok. Nu kun je rustig de kamer onderzoeken.





WITCHHAVEN 2

We hebben ze vast wel eens eerder gepubliceerd, maar Marty uit St. Willebrord ziet ze blijkbaar graag nog een keer afgedrukt. Geen zweet. Komen ze.

(Voor het intikken van de codes op BACKSPACE drukken):

MARKETING - God mode
SPELLS - alle spreuken
POTIONS - alle potions
SHIELD1 - midian shield
KEYS - alle sleutels
SHIELD2 - ciraenshield
EXPERIENCE - ervaring
HEROTIME - ?
NO BREAK - ?
WEAPONS - alle wapens
SHOW MAP - hele kaart
ENCHANT - wapens betoverd
INVIS - onzichtbaar
LEVEL## - warp naar level##
NUKE - alle vijanden op het level dood
STRENGTH - sterker worden
ARMOR - beter harnas

PC





THE HORDE

SATURN

Hack die Horde en win het spel, dankzij Christiaan uit Amstelveen en Albert [illegible] uit Arnhem.

Alle spulletjes
Pauzeer het spel en druk op: B, RECHTS, LINKS, LINKS, BENEDEN, RECHTS, A, A, LINKS.

Doorspelen terwijl het dorp kapot is
Pauzeer het spel en druk op: A, BENEDEN, BENEDEN, RECHTS, A, BENEDEN.

De hele kaart
Pauzeer het spel en druk dan op: LINKS, A, OMHOOG, BENEDEN, B, A, A, B.

Alle films bekijken
Pauzeer het spel en druk dan op: RECHTS, A, LINKS, LINKS, A, OMHOOG, B.

30.000 Crowns
Pauzeer het spel en druk dan op: LINKS, A, A, B, LINKS, A, RECHTS, BENEDEN.

Speed up
Pauzeer het spel en druk dan op: B, RECHTS, A, BENEDEN.

Onzichtbaar
Pauzeer het spel en druk dan op: B, OMHOOG, RECHTS, BENEDEN, A, BENEDEN, A, RECHTS.

Level skip
Pauzeer het spel en druk dan op: BENEDEN, A, LINKS, LINKS, BENEDEN, A, A, RECHTS.

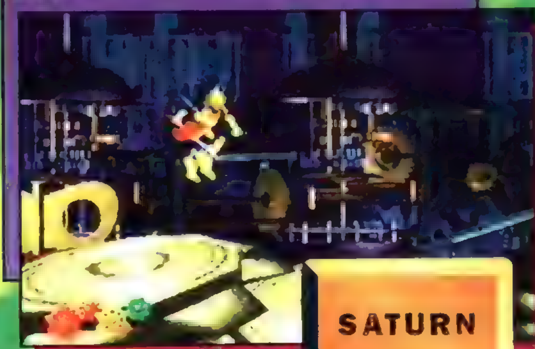
CLOCKWORK KNIGHT 2

Christiaan uit Amstelveen en de broertjes Mathijs, Marcel en Maarten uit Amsterdam willen langs deze sympathieke weg het volgende bekendmaken:

Minigames
Druk op bosses galore en op het bosses galore scherm op:
OMHOOG, OMHOOG, RECHTS, RECHTS, BENEDEN, BENEDEN, LINKS, LINKS, X, Y, X.

Levelselect
Als de woorden 'press start button' verschijnen, druk dan op:
RECHTS, OMHOOG, LINKS, OMHOOG, RECHTS, OMHOOG, BENEDEN, OMHOOG, LINKS, OMHOOG, LINKS, OMHOOG.

Einde van het spel
Als de woorden 'press start button' verschijnen, druk dan op:
RECHTS, OMHOOG, LINKS, OMHOOG, BENEDEN, OMHOOG, RECHTS, LINKS, OMHOOG, RECHTS, BENEDEN, BENEDEN.



SATURN

LONE SOLDIER

PLAY STATION

Geen 3D-shooter zonder cheatcodes, dat heeft Rob uit Tilburg goed begrepen.

Wapens: START, RECHTS, BENEDEN, ●, ▲, OMHOOG, RECHTS.

Level halen zonder iets te hoeven doen: START, BENEDEN, RECHTS, ●, ▲, BENEDEN, LINKS.

Godmode: START, OMHOOG, LINKS, ●, ▲, OMHOOG, LINKS.

Je moet de godmode code herhalen zodra je weer in de normal mode zit.



TOSHINDEN

Bedankt! Arjen uit [illegible], voor het opmerken van een ernstige vergissing. Arjen merkte op dat de Toshinden codes die in PU [illegible] niet voor de Saturn waren maar voor de PlayStation.

Boss code
Op het 'press start button'-scherm: OMHOOG, BENEDEN, X, B, A, Y, C, Z en START. Als hoort je een geluidje en Sho en Gaia zijn beschikbaar (behalve in de story mode). Als je met Cupido wil spelen: ga op Sho staan en houd OMHOOG vast en druk op een knop.

Moves (vanuit linkse positie)

Cupido
Dubbele vuurbal: BENEDEN, LINKSONDER, LINKS, A of B

Sho
Dubbele vuurbal: BENEDEN, RECHTSONDER, RECHTS, X of Y
Lange Shugekidan: RECHTSONDER, A of B
Lange Ryuseikyaku (vanuit de [illegible]): BENEDEN, LINKSONDER, LINKS, A of B
Hishouzan: RECHTS, BENEDEN, [illegible]HTSONDER

Gaia
Korte groene vuurbal: BENEDEN, L[illegible]
Korte rode vuurballen: BENEDEN, R[illegible]



SATURN

NOVASTORM

Alweer een tip van Paul uit Herent, België (misschien moeten we maar prijzen gaan weggeven voor mensen die veel tips insturen - maar niet deze keer!)

Level select
Speel het spel en haal een goede score, voer dan de volgende naam in: 'TWIRLY!'. Ga vervolgens naar het optie-scherm, daar zie je een gouden icoon en dat is de level select.

PLAY STATION



Walkth…

Residen…

DE SLAAPZALEN

Loop door de hal en ga de eerste deur die je tegenkomt binnen. Pak de sleutel van slaapzaal 002 vanonder het hornet nest. Ga terug naar de hal en ga slaapzaal 002 binnen; de laatste kamer in de hal. Pak de kogels van de tafel. Duw de kast opzij om bij de verborgen ladder te komen. Ga naar beneden en maak van de kratten een brug.

Loop door het overstroomde gebied. Ren meteen naar rechts om de haaien te vermijden. Je ziet twee deuren, ga door de linker deur de control room binnen. Laat het water weglopen en druk op de knop om de deur van de volgende kamer te openen. Ga daar naar binnen en pak de zwaard sleutel van slaapzaal 003 en de kogels.

Ga nu naar buiten en ga terug naar de opslagruimte in dit gebouw. Save het spel leg het lint terug. Doe het rode boek, de wapens, de kruiden en de sleutel van slaapzaal 003 in de inventory.

HULP VAN BARRY

Ga dan naar slaapzaal 003. Wissel daar het rode voor het witte boek om de geheime deur te ontsluiten. Haal voordat je daar naar binnen gaat, wat ammo voor de Bazooka uit de badkamer en pak het typelint van de tafel. Ga nu door de geheime deur en dood de plant met de Bazooka. Je krijgt hierbij hulp van Barry. Pak de sleutel van de haard. Ga nu terug naar de opslagruimte en save het spel met het nieuwe typelint. Leg het typelint weg en neem het volgende mee in de inventory: wapens, de laatst gevonden sleutel en kruiden, als je die nodig hebt. Laat wel wat ruimte open in de inventory.

NAAR HUIS

Ga terug naar het huis. Als je in de hal met de verrekijker bent zal een jager je aanvallen. Dood hem en ga de eerste deur links binnen. Pak daar Doom Book 1.

Ga dan de blauwe deur door en de opslagruimte binnen. Leg daar alles wat je bij je hebt neer. Neem de wapens, de sleutel van de haard en wat kruiden mee. Ga dan de trap op naar boven (rechts van de opslagruimte). Ga de linker kamer binnen met de geblokte vloer en een piano. Gebruik de piano en je wordt aangevallen door een slang. Dood de slang. Barry komt binnen. Ga dan vervolgens het gat in en druk op de knop op het graf. Wacht op Barry en klim weer het hol uit. Zorg dat je de passcode van Barry krijgt en ga dan naar de opslagruimte om het spel te saven. Neem voordat je de opslagruimte verlaat het volgende mee: wapens, ammo en kruiden. Laat twee ruimten open in de inventory.

DE PIANOKAMER

Ga terug naar de pianokamer. Ga de ladder af en het graf binnen. Pak de kogels die achter de tweede zombie liggen. Ga door de deur aan het einde van de gang. In de volgende gang zijn twee zombies aan de maaltijd. Laat ze lekker rustig eten. Er liggen kruiden achter hen.

Ga de keuken binnen en ga daar met de lift naar boven. Loop naar de kast als je de lift uitkomt en pak de batterij en de bazooka ammo. Ga met de lift naar beneden en ga terug naar de kamer met de piano.

Ga terug naar de opslagruimte naast de trap en stop het volgende in de inventory: tang, wapens, kruiden en de batterij.







NAAR DE TUIN

Ga vervolgens naar de tuin. Ga naar het overstroomde gebied en ga de brug over. Ga met de lift naar beneden. Ga nu naar de volgende lift en repareer de lift met de batterij. Neem deze lift naar boven, naar de tuin en ga terug naar het overstroomde gedeelte. Ga niet de brug over, maar gebruik de tang om het water weer binnen te laten stromen.

Ga nu terug naar de opslagruimte en leg de tang weg. Doe een van de typelinten in de inventory. Laat weer een aantal ruimten open in de inventory.

HEALTH SPRAY

Ga terug naar de tuin en neem de lift naar beneden. Ga naar de ladder waar eerst de waterval was en ga daar naar beneden. Loop rechtdoor en save het spel bij de typemachine om de hoek. Ga terug naar de deur bij de ingang en ga naar binnen. Ga samen met Barry, maar laat hem eerst gaan. Volg hem de kamer in, pak daar de 'health spray' en ammo voor de Bazooka. Laat wel ruimte over in de inventory.

DE SPIN EN DE JAGERS

Ga naar de ladder op de plek waar de waterval was. Ga naar beneden. Loop rechtdoor en save het spel bij de typemachine om de hoek. Ga nu terug naar de deur bij de ingang en ga naar binnen. Ga samen met Barry en laat hem eerst gaan. Volg hem de kamer binnen waar hij de jager doodt. Pak de health spray en de bazooka ammo, maar houd wel een plekje vrij voor de tang.

Ga door de volgende deur en zoek Enrico. Pak de tang terwijl je terug over het pad gaat. Ga nu terug naar de typemachine aan het begin. Onderweg kom je veel jagers tegen. Je kunt langs ze heen rennen als je geen zin hebt om ze te bestrijden. Gebruik vervolgens de tang op het gat in de muur. Ga door de deur en loop naar de steen. Wanneer je wegloopt zal die je achtervolgen. Zoek dekking. Ga nu naar de plek waar de steen lag en pak de bazooka ammo. Dood de jager.

Ga nu naar de steen.



rough t Evil DEEL 2



en ga door de deur die nu in de muur zichtbaar is geworden. Dood de spin met de bazooka en de shotgun. (De spin is sterk, dus probeer minstens één kruid op zak te hebben.)

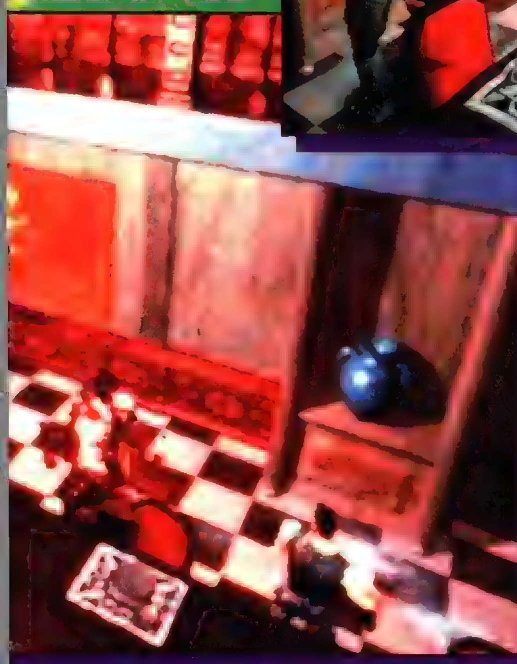
DOOM BOEKEN

Loop de kamer uit en ga weer terug naar binnen om kleine spinnetjes te laten verdwijnen. Pak het mes van de ton in de hoek. Snij door het web op de deur en ga naar binnen. Ga links naar de voorraadkamer. Pak de spray en het inktlint en save het spel. Gebruik het blauwe kruid als je vergiftigd bent. Bewaar het inktlint en het mes en neem Doom boek 1 mee. Verlaat de opslagkamer en ga door de deur aan de andere kant van de hal. Houd rechts aan en let niet op de steen. Gebruik de tang die hier op het gat. Ga de kamer met het beeld binnen.

Gebruik de tang op het gat in de muur om een stuk uit te laten steken. Zet het beeld ervoor en gebruik de tang op het gat. Het beeld wordt geduwd. Zet nu het beeld op het vierkant op de vloer en pak Doom boek 2 uit de muur. Verlaat de kamer en neem de lift aan de andere kant, naar een ander stuk tuin met een vijver. Selecteer nu de Doom boeken in je inventory. Druk op de knop en kies 'check'. In ieder boek zul je een medaillon aantreffen. Leg aan elke kant van de vijver een medaillon.
Het water loopt weg en een deur gaat open. Pak zo veel mogelijk kruiden en ga de trap af naar de lift.







Ga langs de ladder naar de voorraadkamer. Bewaar de tang, neem wapens, kruiden en ammo maar laat een plekje open.

COMPUTER

Ga door de deur, naar de trap en ga naar beneden. Ga naar links, de eerste kamer binnen. Daar is een computer. Log in als JOHN en neem als password ADA. Maak de deur op B2 open met het password MOLE.
Ga nu weer terug naar boven naar de zojuist ontsloten kamer. Open het paneel aan de muur en druk op de knop. Pak de lab sleutel vanachter de plaat. Verlaat de kamer en ga terug naar beneden en open met de sleutel de deur met het rode embleem. Ga naar binnen en ga naar de voorraadkamer. Pak de bazooka ammo en bewaar het inktlint, save het spel, en ga naar buiten met de wapens, de ammo en de kruiden.

DOOD TYRANT

Ga naar de deur met het rode embleem, ren naar rechts en gebruik de terminal om de lift te activeren. Pas op voor de wezens aan het plafond. Ren naar de deur en ga weg.
Ga bij de eerste gelegenheid rechts en zoek de deur naar de volgende kamer. Ga naar de laatste kamer met de power computer. Sluit die aan en ga terug naar de voorraadkamer. Save. Neem alleen wapens, ammo en kruiden mee.
Ga naar buiten en rechts naar de lift. Zet de lift aan. Barry zal met je meegaan. Volg het verhaal. Ga de Tyrant kamer binnen en dood Tyrant. Ga met Barry naar buiten, naar de voorraadkamer en save. Neem voldoende wapens en ammo mee om drie of vier zombies te doden. Gebruik de rest van de ruimte voor powerups. Ga vervolgens naar het lab gebied. Ga weer de trap op, dood de zombies en ga naar de eerste voorraadkamer met de ladder. Pak nog wat genezende produkten maar laat wat ruimte vrij.

DOOD TYRANT OPNIEUW

Ga de trap op. Barry staat al te wachten. Ga met de lift omhoog, vervolg je pad en pak de batterij. Gebruik die voor de volgende lift.
Neem de lift omhoog. Pak de vuurpijl uit de doos, en gebruik die op het heli-platform. Tyrant zal terugkomen en je aanvallen. (Hier kun je wel wat kruiden gebruiken.) Laat hem flink zweten maar ontwijk z'n klappen. Na een poosje laat de heli een raketwerper laten vallen. Gebruik die om Tyrant te verslaan. Game Over

powersales

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES. Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.
Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:
1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.
2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.
Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM
schrijf duidelijk!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES
De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Rocky Wilson of Karin Ernsting 020 - 4875450; fax 020 - 4875708 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

NINTENDO

Te koop: Game Boy + 9 spellen o.a. Kirby's Dreamland, Bugs Bunny's Crazy Castle, Who Framed Roger Rabbit, en een Handy Boy + handige draagtas + game genie. Winkelwaarde ƒ900,- nu maar ƒ299,-. Tel.0591-629497 vraag naar Lars.

Te koop: SNES + 2 controllers en 11 spellen. Prijs ƒ225,-. Tel.024-3442645. Genco Guvenç, Nijmegen.

Te koop: SNES + 2 joypads en 16 spellen waaronder Biker Mice from Mars, Mario Kart, te koop voor ± ƒ1000,-. Interesse? Bel.073-6137303 alles pas ± 1 jaar jong en nog in goede staat.

Gevraagd voor SNES: Separation Anxiety, Looney Tunes Basketball, Chrono Trigger, Street Racer, Boogerman, Mickey en het Circus-mysterie, The Legend of the mystical Ninja. In originele verpakking (met Nederlandse handleiding) en geen Amerikaanse/Japanse versie! Prijs per spel n.o.t.k. Tel.0346-565940 (vragen naar Silvester).

Te koop: SNES + 3 spellen (Mario All Stars, Mario Kart, Donkey Kong Country) + 2 joypads + aansluitingen. Alles met boekje en doosje. Winkelwaarde ƒ700,-, Prijs ƒ499,-(2 maanden oud). Alles in perfekte staat. Tel.0478-587827, Leunen, Pieter.

Te koop: NES, helemaal compleet, met nederlandse handleiding voor ƒ30,-. Ook te koop spellen voor de NES: Megamen 3 ƒ35,-, Robin Hood ƒ35,- en Darkwing Duck ƒ35,-, alle spellen in de originele verpakking incl. handleiding. Als je de NES samen met de spellen koopt, kost je dat ƒ120,-. Tel.0497-518751 Frank.

Te koop voor Game Boy: Navy Seals, Blades of Steel, MK1, MK2, Top Gun, Double Dragon 3 en F15 Strike Eagle. Tel.0294-261052, Sander.

Te koop: SNES incl. 2 controllers (SN-PROPADS, met turbo etc.), waarvan 1 beschadigd (doet het nog wel helemaal), doos, boekjes, aansluiting, converter + 3 spellen: Streetfighter 2, Megaman X, Gods (spellen zonder doosje of boekje, maar wel SNES-koffertje om 10 spellen in op te bergen), vraagprijs ƒ180,- Tel.0229-234231, Amir, Hoorn.

Te koop/Te ruil voor SNES: Superscope + 6 spellen ƒ40,-, Barkley Shut up and Jam ƒ35,-, Mickey Mania ƒ40,-, Power Moves(USA)ƒ30,-, Street Combat(USA) ƒ30,-, Dragons Lair ƒ35,- of 3 van de bovenstaande spellen naar keuze ruilen tegen Doom, Wolfenstein 3D of Super Mario Land 2 voor de SNES. Tel.030-6033805, Martin.

Te koop: SNES + 4 controllers + multimap + scartkabel met spellen: Mortal Kombat 2, Mortal Kombat 3, Street Racer (4 pl.), Super Bomberman 2 (4 pl.), Super Double Dragon. Prijs ƒ400,-. Tel.078-6182248 Dordrecht.

Te koop: SNES met 1 controller, action replay, converter, superscope en 32 spellen. O.a. MK 3, Yoshi's Island, Donkey Kong Country en Punch Out. Alles in zeer goede staat met doosje en handleiding. Vraagprijs ƒ1100,-. Tel.0597-421847.

Te koop: SNES met 2 controllers + 8 spellen; Killer Instinct, Secret of Mana, Donkey Kong Country, Street Racer, Super Mario World, Starwing, Street Fighter, The Addams Family + Game Genie. Alles in zeer goede staat voor ƒ350,- Tel.072-5640215 (Alkmaar) na 19.00 uur.

Te koop: SNES + 2 joysticks, 3 spellen (Mario Kart, Starwing, Mario Allstars) ƒ250,- Tel.0413-474847.

Te koop: NES + 7 spellen (o.a. Turtles 2, Addams Family, Kirby, Cartoon Work Shop, S.M. Rescue Rangers, Soccer) ƒ150,- tevens te koop gevraagd World Cup '94 (Soccer) Richard Bakker Tel.0223-646484.

Te koop: Game Boy + 4 spellen + adapter: Mortal Kombat 1, Probotector, Ceasar's Palace en Dr. Franken ƒ150,- Tel.040-2418331 Roberto.

Te koop: SNES + 3 controllers, multiplayer en 4 spellen (MK 2, Street Racer, Super Mario Kart en NBA Jam TE). Nog geen jaar oud. Prijs ƒ300,- Tel.035-5262645, Maarten (Huizen).

Te koop voor Game Boy: Super Mario Land ƒ35,-, Spiderman 2 ƒ25,-, Tiny Toon 2 ƒ25,-, Dr. Franken ƒ20,-, Hook ƒ20,-, The Addams Family ƒ20,-, Rolan's Curze 2 ƒ15,-. Tel.0529-453374 René.

Gevraagd voor NES: Megaman 1, Megaman 3, Megaman 4, Megaman 6. Tel.0294-291479 Baambrugge of e-mail: ddesmit@doge.nl. Vragen naar Jens.

Te koop/Te ruil voor SNES: Cybernator, Blackhawk, Shaq Fu Kick Off, Super Punch Out, Contra 3(USA), Space Mega Force(USA) en Maximum Carnage zonder doosje, zonder boekje. Elk spel kost ƒ50,- per stuk, alles voor ƒ325,-, of ruilen tegen Rock and Roll Racing, Stunt Race FX of een RPG. Bel.0318-510683, vraag naar Jos in Veenendaal (ik heb geen vervoer).

Te ruil voor SNES: NBA Jam Allstar Challenge (basketbal), FX Hauss Heat (autorace), Starwing, Kick Off 3, Streetfighter 2 Turbo, te ruil tegen Street Racer, Stunt Race FX, Earthworm Jim 1 of 2 of een ander leuk race spel. Tel.0344-624551 Tiel, per post, over 2 tegen 1 valt te praten.

Te koop: Donkey Kong Land voor de Game Boy prijs ƒ50,- of ruilen tegen Star Wars Return of the Jedi. DKL is compleet. Tel.035-6838307.

Te koop: NES ƒ85,-, z.g.s. + 9 spellen. Spellen ook los: Mario 1 ƒ50,-, Mario 3 ƒ65,-, Burai Fighter ƒ55,-, Magic Kingdom ƒ60,-, Simons Quest 2 ƒ65,-, Chip'n Dale ƒ60,-, Double Dragon 2 ƒ60,-, Paper Boy 2 ƒ50,-, Little Mermaid ƒ55,-, Totally Rad ƒ65,- alles in 1 voor ƒ400,-, incl. 2 joypads en moederbord. Tel.073-6212303 (na 15.30 A.U.B.) Vraag naar Joey.

Te koop: SNES, 1 joypad + 14 spellen : SM World, SM All Stars, SM Kart, Street Racer, Nigel Mansell, World Championship, Choplifter 3, Sim City, The Chaos Engine, NBA Jam TE, Doom, Baseball Tonight, FIFA Int. Soccer, Kick Off 3, Super Hockey. Alles in 1 koop ƒ600,-, dan Super Game Boy gratis. Spellen los van ƒ40,- tot ƒ75,-. Bellen na 18.00 uur, vragen naar Wim. Tel.0543-531900.

Te koop voor SNES: Mortal Kombat ƒ35,-, Super Adventure Island ƒ35,-, Streetfighter 2 ƒ35,-, Mickey Mania ƒ45,- in één koop ƒ140,- + gratis poster! Te koop voor NES: Terminator 2 ƒ20,-, Batman Returns ƒ30,-, Megaman 2 ƒ30,- in één koop ƒ70,- + gratis poster! Stefan Tel.0541-519924 (Oldenzaal).

Te koop: SNES + 2 controllers + converter + 11 spellen o.a. MK 3, Power Rangers The Movie, Bomberman 3, Killer Instinct. Spellen niet los verkrijgbaar. Tel.0597-613986, na 18.00 uur.

Te koop: SNES incl. 2 controllers + 7 spellen (Earthworm Jim, Killer Instinct, Stunt Race FX enz.) + scope (incl. 6 spellen). Alles met handleiding en doosjes en aansluitkabels ƒ550,-. Tel.078-6741649 Strijen (ZH).

Te koop: SNES met 2 controllers en 5 spellen o.a. Mortal Kombat 3, Donkey Kong Country en Illusion of Time + opbergdoos en 2 converters. Prijs ƒ300,-, wie binnen 2 weken reageert krijgt ƒ50,- korting. Tel.073-6416030, Rogier van Lokven, Den Bosch.

Te koop: SNES + 11 spellen o.a. MK3 USA, RoadRunner USA, Return of the Jedi USA, Kick Off 3, Stuntrace FX, SimCity, Super MarioWorld, Pilotwings + converter + Scope (incl. 6 spellen) in Scope-tas + grote joystick met vele functies + rek voor spellen. Alle spellen in doosje + handleiding. Zeer goede staat. Nieuwprijs:ƒ1800,-. Alles in 1: ƒ800,- Tel.0252-516509, vraag naar Remon of Bob. Schrik niet van het antwoordapparaat, gewoon je telefoonnummer inspreken! Hillegom.

Te koop voor de SNES: Pushover ƒ50,-, SMW ƒ60,-, Super Mario Allstars ƒ70,-, Mario Paint ƒ70,- of ruilen tegen Civilization, Mechwarrior 3050 of Chrono Trigger. Voor de GB: Zelda ƒ45,-, Donkey Kong ƒ55,- of ruilen tegen Zen Intergalactic Ninja. Prijzen zijn bespreekbaar, 2 tegen 1 is mogelijk. Alles in één ƒ325,-. Tel.0223-646756. Vragen naar Bram.

* Arthur Dessink 0315-340095

powersales

Te koop/Te ruil voor SNES: Hagane ƒ60,-, Rival Turf ƒ55,-, Hulk ƒ40,-, Busts Loose ƒ40,-, Megaman X ƒ50,-, TZ The Arcade Game ƒ65,-, Battletoads Double Dragon ƒ60,-, alles in één koop voor ƒ410,- of ruilen tegen Secret of Evermore, KI, Doom, Earthworm Jim 2, Illusion of Time of ISS Deluxe. 2 van mij tegen jou kan over gepraat worden. Tel.077-4673707 (tussen 18.00 en 20.30 uur) Herdjie, heb geen vervoer.

Te koop gevraagd voor Game Boy: Het spel Home Alone en Bugs Bunny event. ruilen tegen Ducktales 2 en/of Pac-in-Time, beide met boekje en hoesje. Tel.0299-643399, Tom.

Te koop: SNES met 2 controllers en de spellen MK 2, Starwing, Sim-City, Lion King, Pinball en F-zero. Verder nog de Scope met 6 spellen ook een converter voor Amerikaanse spellen. Prijs ƒ400,-. Tevens te koop: Super Game Boy ƒ35,-. Of alles in 1 koop ƒ410,-. Tel.0165-384249, St. Willebrord, Tommie.

Te koop voor SNES: Theme Park, Mario World 2 (Yoshi's Island), Mario is Missing, Lion King, Castlevania 4. Tevens te koop: NES met 2 joypads, game genie, opbergdoos en 6 spellen. Tel.0342-452136 Remco.

Te koop/Te ruil voor de SNES: Gevraagd Final Fantasy 2, Final Fantasy 3, Feda the Emblem of Justice, Chrono Trigger, Secret of Evermore, Lufia, Uncharted Waters New Horizons of een andere leuke RPG (geen Mario RPG). Ruilen tegen mijn: Secret of Mana, Lord of the Rings, Zelda 3, Mario World, The Legend of the Mystical Ninja of The Addams Family. Tel.0547-272242, Bastiaan (Goor). Na 17.00 uur.

Te koop voor de SNES: 26 spellen o.a. DKC 2 ƒ75,-, SMW 2 ƒ75,-, Unirally ƒ40,-, Kuifje in Tibet ƒ70,-, Cannon Fodder ƒ40,-, Stargate ƒ45,-, DKC 1 ƒ50,- en Street Racer ƒ40,-. Ook te koop een Super Game Boy ƒ45,-, een Game Genie ƒ25,-, een Super Multimap ƒ45,-, een SN Programmable ƒ30,- (bord met knuppel) en 2 SN Propads ƒ7,50 per stuk. Ook nog te koop een Game Boy met spellen. Ik woon in Bussum, mijn Tel. is 035-6945345 (na 18.00 uur bellen a.u.b.). Vraag naar Lucas.

Te koop: SNES + 2 controllers + 11 spellen + converter (MK 3, Power Rangers The Movie, Bomberman 3, Killer Instinct) spellen niet los verkrijgbaar. Tel.0597-613986 Kungi, na 18.00 uur.

Te koop: Game Boy (grijs), 2 Nuby Powerpacks (accu's), licht + vergrootglas, tasje voor Game Boy 6 spelletjes en oordopjes. 21 spelletjes o.a.: Donkey Kong Land, Top Ranking Tennis, Micro Machines, 11 in 1 met o.a. Marioland 3, Turtles 3, Terminator 2 (arc. versie), Jurassic Park. Nieuwwaarde ± ƒ1100,-. Wil je dit alles hebben voor 300 piek!!! Bel dan :0591-627352.

Te koop: Nintendo 64, Amerikaanse versie, dus Engelse tekst, nieuwste 64 bit spelcomputer. Bellen alleen tussen 18.00 en 19.00. Tel.07353-24680.

Te koop voor SNES: Super Mario World ƒ50,-, Starwing FX ƒ50,-, Super Double Dragon ƒ50,-, Streetfighter 2 ƒ50,- of 1 spel ruilen tegen Dokter Mario/Tetris. Tel.0523-615538 Michael.

Te koop: SNES + 2 joypads + aansluitingen etc. + 9 spellen (Int. Superstar Soccer Deluxe, Mario Allstars, Unirally, Addams Family, Mario World, Jurassic Park, Alien 3, Un Squadron, World Cup (USA). Prijs ƒ500,-. Tel.0229-263139 Marco.

Te koop: SNES + 2 controllers + 7 spellen (o.a. Pilotwings, Total Carnage, S.M. Allstars etc.) in opbergrek + alle kabels. Alles zo goed als nieuw. Prijs ƒ275,- of ruilen tegen leuke PC-spellen. Tel.046-4494207 Stan (Mid-Limburg).

Te koop: een Super Game Boy, zo goed als nieuw, in doos en inc. het Game Boy spel Tetris. Prijs ƒ40,-. Tel.0492-517448, mijn e-mail adres: R.L.J. van Lanen@kub.nl.

Te koop: SNES, 2 controllers, Super Scope, 4 spellen (Mario World, Mario Paint, Jurassic Park, super scope-spel) + Super Game Boy met de spelletjes Mario Land 2 en Zelda 4. Slechts ƒ350,-, pas 2 jaar oud. Ook nog 10 andere SNES-spellen te koop: Killer Instinct, Yoshi's Island, Donkey Kong Country, Stunt Race FX, Zelda 3, Mario Kart, Mega Man X, Super Metroid, Secret of Mana, Mario Allstars. Per stuk ƒ50,-. Bel, indien je in de omgeving van Sittard woont Tel.046-4516920.

Te koop/Te ruil voor de Game Boy: Ceasars Palace, Nin. Worldcup, Kung Fu Master, Fortified Zone, Solomon's Club. Alles met hoesje en handleiding. Voor ƒ25,- per stuk of te ruil tegen één van de volgende spellen: Tiny Toons, Speedball 2, Tiny Toons 2, Olympic Summer Games '96, FIFA Soccer '96, Tetris 2. Tel.024-6418692 Ivo Willems, Wijchen.

Te koop: SNES + 5 spellen (Themepark, Zelda 3, Streetracer, Kick Off 3, Super Mario World), opbergkoffer, 3 joysticks (1 turbo), adapter, stereo-kabels (voor over de radio) i.z.g.st. voor slechts ƒ349,-. Reageer je binnen 2 weken, dan slechts ƒ299,-. Bel snel Tel.0165-514138, Marcel, ook los, bel voor meer info.

Te koop: SNES incl. 2 joypads en 2 spellen (Syndicate en Killer Instinct + CD) voor ƒ225,- Tel.036-5316783 (Almere).

Te koop: SNES spellen Sim City ƒ55,-, Turn and Burn ƒ50,-, MK 2 ƒ75,-, Scope + 6 in 1 spelcassette ƒ75,-, F-Zero ƒ60,-. Alles compleet met boekjes. Alles in 1 koop ƒ275,-. Tel.0224-591973 (geen vervoer).

Te koop: SNES met 2 controllers, opbergkoffer, game converter en de spellen: DKC 1, DKC 2, Mario Kart, Brutal, F-Zero(USA), Mario All Stars, Mario World, Mario Paint + muis, Streetfighter 2(USA), Sim Earth(USA) en The Simpsons Bart's nightmare(USA). Alles met doos en boekjes. Alles voor ƒ550,-. Tel. 0228-318132 Enkhuizen. Vraag naar Iwen, ik heb geen vervoer. Arthur

Te koop voor Game Boy: Donkey Kong Land, Donkey Kong, Jurassic Park 2, The Ren & Stimpy Show, Super Mario Land 2, Megaman Dr. Wily's Revange, Megaman 2. Prijs ƒ20,- per stuk of ƒ110,- samen.

Te koop: SNES incl. 8 spellen. Prijs ƒ750,-. 6 Game Boy spellen, prijs ƒ150,-. Tel.020-6368548.

Te ruil: 4 in 1 Game Boy spelletje met daarin: Space Invaders, Tetris, Super Tennis en G-Tua. Graag ruilen tegen een SNES spel, maakt niet uit welke. Graag Donkey Kong Country 2 of Super Mario World 2. Tel.055-5333391. Jochem de Graaf (Apeldoorn) reageer graag snel.

Te koop voor Nintendo Game Boy: K.I. en een Game Genie tegelijk kopen ƒ110,-, beide in goede staat en nauwelijks gebruikt. Met doosjes en handleiding. Tel.0546-644197 G. de Ruiter, Vroomshoop.

Te koop: SNES spelcomputer met 2 controllers, game genie, muis + pad, super scope 6, converter, 12 spellen o.a. Mortal Kombat 1 + 3, Donkey Kong, Supermario, Zelda en anderen. Vraagprijs ƒ900,- Tel.0492-463807 Beek en Donk.

Te koop: SNES + Copybox + 349 spellen. SNES ƒ100,-/Copybox ƒ200,-/349 spellen ƒ400,-. Tel.0111-416548, vragen naar Bart of Jan.

Te koop: SNES met 13 spellen o.a. Mortal Kombat 1, 2 en 3, Doom, Mariokart, Zelda e.a. Met een Super Game Boy en Game Genie. Vraagprijs ƒ700,-. Vraag naar Rob. Tel.0416337316. Waalwijk. Ik heb geen vervoer. Bellen na 17.00 uur.

Te koop: Game Boy met 8 spellen (Rader Mission, Blades of Steel, World Cup, SPW 1, Ghostbusters, Motorcross Maniacs, T2 en Tennis) Handy Boy (vergrootglas, licht en stereo geluid) en opbergdoos. Alles in 1 koop ƒ250,- of ruilen tegen SNES spellen. Tel.077-3828987 Guus.

Te koop/Te ruil voor SNES: Sensible Soccer ƒ50,-, Street Fighter 2 ƒ35,-, WL Basketbal ƒ30,- + plastic doosje en boekje. Ruilen tegen: ISS Deluxe, MK3, KK's Player Manager, Street Racer, over 2 tegen 1 valt te praten. Tel.077-3828987, vraag naar Guus.

Te koop: SNES + 2 controllers met de spellen Donkey Kong Country, Plok, Scope 6 in 1 en Cliffhanger. Alles in zeer goede staat voor maar ƒ200,-. Tel.053-5388390 Losser.

Te ruil voor SNES: mijn Mega Man X tegen jouw Secret of Mana of Breath of Fire. Of mijn Mega Man X2 tegen Secret of Evermore of tegen Chrono Trigger. Het liefst tegen Chrono Trigger. Tel.070-3106734. Den Haag. Na 16.00 uur.

Te koop: Game Boy met 11 spellen (o.a. Zelda, Mystic Quest, Wario Land, Turtles 3, Micro Machines). Alles compleet met doosjes, handleiding, adapter, vergrootglas, opbergkoffer en stereoboxjes. Winkelwaarde ƒ675,-, nu ƒ475,-. Tel.0598-390513. Klaas Zwaneveld (Hoogezand) na 16.00 uur.

Te koop voor SNES: Stunt Race ƒ50,-, All Stars ƒ50,-, Donkey Kong 2 ƒ85,-, Killer Instinct ƒ50,-. Tel.010-4509425, na 17.00 uur.

Te koop: SNES met 2 joypads met 11 spellen: SF 2, MK, Virtual Bart, Royal Rumble, Mario Allstars, Mr. Nutz, NBA Jam, Super Battle Tank 1,2, Starwing, Clay Fighter 2. Alles in goede staat. We moeten hem kwijt! Wie als eerste belt, krijgt gratis Killer Instinct. Actieprijs ƒ240,- Tel.0342-417726, vraag naar Olaf of Alex.

Te koop: SNES + 20 spellen (o.a. Mortal Kombat 1, 2, 3, Killer Instinct + Mario Paint, Multitap, Secret of Mana, Streetracer). Alles voor maar ƒ1000,- of 20.000 Bfr. Tel.0032/089/793017, Kolderstraat 27 Dilsen, Limburg(België). Bellen na 16.00 uur.

Te koop/Te ruil voor SNES: Actraiser 2 en Cybernator (beide compleet) ƒ60,- per stuk, Zelda 3 (niet compleet) ƒ50,- en Illusion of Time (compleet) ƒ85,-. Of ruilen tegen Breath of Fire 2 (1 van mij) of ChronoTrigger of Addams Family Values (2 van mij) Tel.024-3446364, Guus. Na 16.00 uur, alles per post, graag complete spellen.

Te koop: SNES + 1 joypad + 1 spel (MK 1). Spel met doosje en boekje.

Te koop: NES + 2 joypads + 3 spellen (SMB 1 + Duckhunt, Super Offroad, The Simpsons vs. the Space Mutants). SNES ƒ225,-, NES ƒ150,-, samen ƒ350,-. Dion Tel.0181-631029, Spijkenisse.

Te koop aangeboden: Vechtspellen voor de SNES (Super Adventure Island, Legend en Shaq-Fu) alles zit erbij; handleidingen + doosjes. Alles voor maar ƒ145,- of per spel ƒ30,-. Tel.040-2813520, alles in perfecte staat. Winkelwaarde ƒ290,-.

Te koop: SNES + 2 controllers en drie spellen o.a. Donkey Kong Country en ISS DeLuxe en Dragon Ball Z. Vraagprijs ƒ250,-. Ook te koop: Game Boy met 3 spellen prijs ƒ100,- (+ uitbreidingen) Tel.0228-584206 (na 16.00 uur).

Te koop: SNES + 2 controllers (1 met turbo, auto en slow-mode), converter (USA en Jap. spellen) en 7 spellen (Lemmings, Chessmaster, Mario Allstars, Mario is Missing, Super Mario World, King Arthurs World en Tazmania). Alles met origineel doosje en handleiding. Prijs ƒ350,- Tel.0594-517703, Wim Rosier.

Te koop: SNES + 2 joypads, met 6 spellen: Super Mario World, Indiana Jones Greatest Adventures, Prince of Persia, Bubsy, Zelda a Link to the Past, Aladdin. Met gratis SNES koffer. Nu voor ƒ300,-. Ook te koop: DKC 1, DKC 2, Secret of Mana, Illusion of Time. Nu ƒ75,- per stuk. Tel.0182-610123.

Te koop gevraagd: Super Soccer voor de SNES. Ik heb er ƒ50,- voor over. Jordi de Bueger Tel.0229-244962.

Te ruil: Mijn Game Boy spel; The Blues Brothers tegen jouw Mario Land 2, EWJ, Zelda IV of een ander spel. Maurice Tel.0341-416626.

Te koop voor SNES: 12 games; Addams Family ! ƒ35,-, Streetfighter 2 ƒ50,-, Skyblazer ƒ60,-, Cybernator ƒ60,-, Mario Paint + muis ƒ60,-, Super Scope 6+ pistool ƒ35,-, Mystic Quest ƒ35,-, Super E.D.F. ƒ40,-, Spiderman/X-men ƒ30,-, Final Fight 2 (Jap) ƒ60,-, Turtles Tournement Fighters ƒ70,-, Vortex ƒ40,-. Alles met handleiding behalve Mario Paint. Neem contact op met Tel.033-2987506. Verdistraat 144, Bunschoten/Spakenburg, vraag naar Gerard (Koster).

Te koop voor Game Boy: Crash Dummies ƒ20,-, Elevator Action ƒ15,-, Hook ƒ15,- en Race Drivin ƒ20,-. Tel.0485-317615 (vragen naar Martijn).

SEGA

Te koop: Saturn met 1 joypad en het spel Sega Rally. Prijs ƒ500,- Danny van Gulick Tel.06-53775106 (na 20.00 uur) Oss.

Te koop: MegaDrive 2 incl. 2 controllers en 14 spelletjes o.a. Mortal Kombat 2, Sonic Knuckles, Road Rash en Asterix. Nieuwwaarde ± ƒ1600,-, nu voor ƒ700,-. Spelletjes ook los te koop. Te bevragen Sander Bosman Tel.030-6956049.

Te koop: MegaDrive II + 2 controllers + de volgende spellen: Virtua Racing, Mortal Kombat 2, Mortal Kombat 3, Lion King, Fifa Soccer en Greendog + een game genie. Alles is compleet en in zeer goede staat, met codes voor sommige spellen. Nieuwprijs ± ƒ1100,-, vraagprijs ± ƒ400,-!!! Tel.0113548717, Rogier Oudelande (Zeeland).

Te koop: MegaDrive II met 2 3-button controllers en 1 6-button controller met 9 spellen (Zool, Shaq Fu, Comix zone, Urban- en Jungle Strike, Second Samurai, Eternal Champions, Sonic 1, Earthworm Jim 2) Prijs ƒ275,- Tel.0595-423411, vraag naar Karol.

Te koop: Game Gear + 3 spellen (Mortal Kombat 2 + Asterix + Colums) + adapter, nieuwprijs ƒ350,-, nu ƒ150,-!! Tel.0032 53/806090 België Frédéric.

Te koop: Game Gear + AC adapter en 6 spellen (o.a. MK3 en NBA Jam T.E.) alles in originele doos + boekje voor ƒ375,- Tel.072-5716186.

Te koop: MegaDrive, 2 controlpads, 2 Arcade Joysticks, Sega Manacer incl. 6 spellen (groot geweer) en ongeveer 12 spellen, laagste prijs!!!! Tel.0227-544477 vraag naar Berend.

Te koop: Losse spellen voor MegaDrive o.a.: Streets of Rage 3 ƒ35,-, Samurai Shodown ƒ35,-, Micro Machines 2 ƒ45,-, Mortal Kombat 3 ƒ50,-, Shining Force 2 ƒ35,-, NBA Jam T.E. ƒ30,-, Robocop v.s. Terminator ƒ25,-, Zool ƒ10,- + Japanse converter ƒ10,- en een Game Genie ƒ20,-. 2 M.D.spellen tegen 1 PlayStation spel. Vincent Haaksman Benschop Tel.0182-309510.

Te koop: Spelletjes voor de MegaDrive: 4 in 1 (Growl, Golden Axe 2, Kabuki, Fighting Maters) en Quakshot (Donald Duck). Samen ƒ150,-. Mijn e-mail adres is: e.c.c.@tip.nl. Sander.

Te koop/Te ruil voor MegaDrive: Power Drive ƒ60,-, Justice League Task Force ƒ60,-, Turtles Tournament Fighters ƒ40,-, Eternal Champions ƒ30,-, Jewel Master ƒ25,- of ruilen 2 van ons tegen SSF2 of tegen Comix Zone of 1 tegen Earthworm Jim 1 of 2. Tel.0229-232627 vraag naar Dan of Stefan.

Te koop: MegaDrive II met 11 spellen o.a. Sonic 2, Sonic & Knuckles, MK3, Mickey Mania, Aladdin, F22 (vliegspel) en Agassi (tennisspel). Plus 3 joypads (waarvan 2 speciale), twee joysticks, een SEGA koffer, een megaconverter en een stapel P.U.'s. Alle spellen met boekje en doosje. Prijs ƒ699,-. Tel.023-5328984 (Richard).

Te koop voor MegaDrive: Starflight, Alisia Dragoon, Aladdin, Toejam & Earl, Super Hang-On, Golden Axe 2, Sonic the Hedgehog, Taz (in escape from Mars), Ecco the Dolphin voor ƒ20,- per stuk, 3 voor ƒ50,- en alles voor ƒ140,-. Alles compleet met doos + boekje en in goede staat. Tel.0528-362027 Hugo, Hoogeveen.

Te koop: MegaDrive 1 joystick en 2 joypads en een Menacer en 5 spellen (Quickshot, FIFA Soccer, Jewel Master, Sonic, 6 in 1 spel voor de Menacer). Vraagprijs tussen de ƒ150,- en ƒ200,-. Bel.030-6063909 en vraag naar Michael van Tellingen.

Te koop: MegaDrive met 17 spellen o.a. Mortal Kombat 3 en FIFA Soccer'96 + game genie en 2 joypads. Vraagprijs ƒ700,- Tel.038-3763999 (Hattemerbroek, Hendrie).

Gevraagd: Wij zoeken voor Game Gear de spellen Shinobi en Axe Battler. Ook zoeken wij de spellen Wonderboy en Wonderboy in Monsterworld (niet deel 3!), Master System, Outrun. Tegen zachte prijzen a.u.b. Tel.010-4128218 bellen na 18.00.

Te koop: Saturn met 7 spellen + een extra controller en een memory card. Prijs in overleg. Tel.0111-416548 vraag naar Bart bel tussen 16.00 en 18.00 uur.

Te koop: MegaDrive II 16 bit met 2 controlpads + 2 spellen (o.a. Mickey Mania en Zool). Prijs in overleg, zeer laag, afgeprijsd. Tel.0229-270527 ƒ109,-.

Te koop: MegaDrive II, 2 controllers, The Lion King, Sonic 2, Terminator 2, Home Alone alles met kabels, doosjes en zo. Prijs ƒ235,- Tel.0294-263533 Jasper. Je krijgt er ook de cd's Rave Parade 2, The Gabberbox 2 en Hardcore Overdose gratis bij (ik heb geen vervoer).

Te koop: MegaDrive + 2 controllers + 2 spellen (natuurlijk met handleiding). Prijs ƒ650,- Tel.0172-470616.

Te koop: MegaDrive met 1 3-knops joypad en 1 6-knops joypad. Allebei met turbo en slow motion + 25 spellen o.a. Story of Thor, Ecco 2, Lemmings 2, Spot goes to Hollywood, Sonic 1 + 3, Sonic & Knuckles, Robocop vs. The Terminator, Theme Park, Streets of Rage 3 enz. Winkelwaarde ƒ2500,-, nu te koop voor ƒ350,-. Tel.045-5422285 Heerlen.

Te koop: Sega Saturn (4 maanden oud), twee joypads en 5 spellen o.a. Sega Rally, Virtua Fighter 2, Daytona USA, Virtua Cop + pistool en Nights (Jap + converter). Prijs ƒ699,- Mike (Zaandam) Tel.075-6350556.

Te koop: MegaDrive II + 3 joypads (2x 3-button, 1x 6-button) + 9 spellen in doos + handleiding, waaronder Mortal Kombat 2 en 3, NHL'95 enz. + menacer + kleurentelevisie + computertafel. Alles in één koop voor ƒ800,-. Tel.010-5014178.

Te koop: Sega Spellen nl. Sonic & Knuckles ƒ50,-, Sonic 3 ƒ50,-, Sonic 2 ƒ50,-, Aladdin ƒ50,-, Rocket Knight Adventures ƒ35,-, Ecco the Dolphin ƒ35,-, Megagames 1 ƒ35,-, Kid Kameleon ƒ35,-, Golden Axe 2 ƒ30,-. Sega 1 + 2 joypads en 1 joystick ƒ175,-. Alles samen ƒ500,-. Tel.0032 26880403 Mark.

Te koop: MegaDrive II met 2 controllers, 4 spellen (Sonic 2, Maui Mallard, Ballz en Rise of the Robots) en een hintboek. Nog geen jaar oud, winkelwaarde ca ƒ550,-, vraagprijs ƒ350,-. Tel.0515-422642, Nico de Poel (Sneek), tussen 18.00 en 19.00.

Te koop: Saturn met 2 controllers. De spellen VF 1 + 2, Virtua Cop + licht gun, Daytona, Sega Rally, Shinobi en Panzer Dragoon Zwei + St. Key en alle boekjes en doosjes z.g.a.n. Prijs ƒ500,-. Tel.0320-227616 Lelystad.

Te koop voor MegaDrive: Aladdin ƒ40,-, Asterix ƒ25,-, Megadrive II ƒ75,-. Te koop voor 32X: Virtua Fighter ƒ100,-, Metal Head ƒ60,-, Knuckles Chaotix ƒ60,-, Virtua Racing ƒ65,-, Moto Cross ƒ50,-, 32X ƒ100,-. Te koop voor Mega CD: Earthworm Jim S.E. ƒ70,-, Brutal ƒ40,-, Tomcat Ally ƒ50,-, Thunderhawk ƒ55,-, Cobra Command + Sol-Feace ƒ35,-, Road Avenger ƒ30,-. Mega CD 2 ƒ100,-. Geen vervoer. Spellen per post mogelijk. Tel.0594-516576 Laurens Leek/Groningen.

Te koop: MegaDrive II + 4 joypads (2x 3buttons, 2x 6buttons) + 17 spellen o.a. Mortal Kombat 1, 2, 3, Sonic 2, Toejam en Earl 2, X-men enz. In één koop ƒ800,-. Tel.070-3080983 Jeffrey (na 18.00 uur). Den Haag. Niets los te koop.

Te koop/Te ruil voor MegaDrive: Theme Park ƒ60,-. Ook te ruil tegen Super Streetfighter, Urban Strike, MK3 of Phantom 2040. Tel.0294-285184, Abcoude.

Te koop: De spellen Theme Park, MK 3 en Shining Force 2 ƒ75,-, Batman Forever, Wonderboy 3 en The Lion King ƒ50,-, Super Hang On, Gods en Sonic 1 ƒ25,-. Tevens MegaDrive + 2 controllers ƒ100,-. Koop je alles: gratis MegaDrive + controllers + joystick en de negen spellen samen ƒ450,-. Tel.070-3504208, Bas.

Te ruil voor MegaDrive: mijn Cool Spot/Asterix and the great Rescue ruilen tegen: Dune 2/Civilization of mijn Aladdin/Sonic 2/Streetfighter 2 sce/Asterix and the Power of the Gods ruilen tegen: Story of Thor. Tel.0570-593201 Jeroen (liefst in de buurt van Deventer), alles met boekje en doosje.

Te koop: een Game Gear + 3 spellen + adapter + battery pack + leren koffertje + vergrootglas voor ƒ160,-. Tel.036-5370614 vragen naar Senne.

Te koop: MegaDrive II met 4 joypads (2x3)(2x6) + 8 spellen (o.a. MK 3, Earthworm Jim 2, Sonic and Knuckles, Boogerman) + pro action replay + boekjes en codes + kleine tv. Vraagprijs ƒ1000,-, ik verkoop niets los. Tel.072-5718532 (tussen 17.30 en 18.30 uur), Yuri.

Te koop: MegaDrive met 2 joypads + Arcade joystick 2 + 7 spellen (FIFA Soccer'95, Sonic 1 + 2, Aladdin, NBA Jam, Agassi Tennis en Kid Chameleon). Alles nog in perfekte staat voor maar ƒ299,-, ook los verkrijgbaar Tel.024-6412139, Vincent.

Te koop: MegaDrive (16 bit) met 1 controlpad + 3 spellen (o.a. Sonic 1, 2 en Hook) compleet met aansluitingen voor ƒ100,-. Tel.0592-347421, Ramon (Assen).

Te koop voor MegaDrive: voetpad en power Joystick per stuk ƒ25,-. Gert-Jan Meyerink Tel.0548-514259.

Te koop voor MegaDrive: MK 3 ƒ60,- en Street Racer ƒ40,-. Alle 2 spellen z.g.a.n. Tel.0598-620205 (tussen 18.00 en 21.00) vraag naar Peter, ik heb geen vervoer.

Te koop: Saturn + 2 gamepads + 9 spellen o.a. VF 2, Sega Rally, Streetfighter Alpha.... Prijs ƒ700,-. Tel.0118-479510 (na 17.00 uur).

Te koop voor MegaDrive: Phantasy Star 4 ƒ75,-, Phantasy Star 3 ƒ50,-, Landstalker ƒ60,-, Toe Jam & Earl ƒ40,-, Donald Duck ƒ30,-, Gaiares ƒ30,-. Tel.0162-322133 Reinier Wink.

Te koop: Master System II, 1 controlpad + 9 spellen o.a. Wonder Boy, Phantasy Star, Miracle Warriors, Ghouls'n Ghost, Sega Chess, Lord of the Sword. Prijs n.o.t.k. Tevens te koop voor MegaDrive: FIFA Int. Soccer voor ƒ35,-. Tel.0294-285184.

Te koop: Mega CD II, compleet. Incl. 6 spellen o.a. Earthworm Jim, Final Flight en Nighttrap. Spellen ook los te koop. Alles voor ƒ100,-. Tevens Final Flight (USA) + converter voor Mega CD I te koop voor ƒ25,-. Tel.013-5331536 (omg. Tilburg).Ook per post.

Te koop voor MegaDrive: Asterix of James Pond 3. Winkelwaarde ƒ55,- per stuk. Mijn Prijs ƒ35,- per stuk. Allebei samen voor ƒ55,-. Ook ruilen tegen Earthworm Jim 1 Tel.0412-644089, David.

Te koop voor Saturn: Bug, FIFA'96, VF 2 vanaf ƒ70,- per stuk, compleet en i.z.g.st. Marc Tel.024-3563632.

Te koop: GameGear + adapter, draagtas, vergrootglas en 10 spellen (o.a. MK 2, NBA Jam T.E., Sonic 1 en 2, Road Rash, Formula 1). Alles in doos + handleiding. Prijs ƒ300,-. Ook te koop: Gear to gear cable ƒ15,-. Tel.0544-373583, Michel.

Te koop: MegaDrive met 2 controllers en 5 spellen (Sonic, Aladdin, Lemmings 2, Mickey Mania en WWF Raw) Prijs ƒ350,-. Tevens te koop: Sega Master System II met 1 controller en 3 spellen (Alex Kidd, Mickey Mouse en Ghouls'n Ghosts) Prijs ƒ75,-. Tel.077-4772404 (wij hebben geen vervoer).

Te koop/Te ruil voor MegaDrive: Mickey Mania ƒ50,- of te ruil tegen Super Streetfighter 2 of andere bekende spellen. Tel.072-5715781, Heerhugowaard, Arjan Wolters.

Te koop: MegaDrive + 8 spellen o.a. Streets of Rage 2 en 3, Lemming 2 enz. + 3x6-Button joypads. Vraagprijs ƒ250,-. Tel.0228-584206 (na 16.00 uur).

PC

Te koop: Expect No Mercy (CD-ROM + handleiding en doos) voor ƒ45,- of te ruil tegen : Monty Python Complete Waste of Time of Monty Python and the Holy Grail of Discworld (spellen wel graag op CD-ROM). Tel.0318-630297(Willem).

Te koop: een paar CD-ROM's o.a. The Need for Speed voor ƒ60,-, Starwars Screensaver voor ƒ20,-, Indiana Jones, Hell, Fighter Wing, alles met handleiding voor ƒ15,- per stuk. Tel.036-5370614 vragen naar Senne.

Te ruil: Wie heeft voor mij het spel Prince of Persia 2? Ik wil ruilen voor één van mijn spellen, zoals Ultimate Doom, Dune 2, Superkarts, Lion King, LBA, Syndicate, MK 1&2. Tel.0172-603669 (Paul).

Te koop: 486 moederb. met 4 Mb 60 NS geheugen, 256 KB cache, 1 Mb s3 805 v/b videokaart, v/b i/o kaart. Pr.n.o.t.k. Marijn Knip Tel.0299-403297 Oosthuizen (NH).

Te koop voor PC: Full Throttle en Formula 1 Grand Prix 2. Beide op CD en beide met handleiding. Tel.0478-587827, Leunen, Pieter.

Te koop: Full Throttle ƒ45,-, BI 2 ƒ35,-, CF2 ƒ60,-, Rise and Rule (2 weken oud) ƒ80,-, Warcraft 2 ƒ70,-. Te ruil: mijn PQ:SWAT tegen jouw WC 4 of BI 3, alles incl. handleiding. Tel.0321-315819, Dronten, ik heb geen vervoer.

Te koop gevraagd op CD-ROM: De spellen ATF, Tekken 2, Criticom, Resident Evil, Shellshock, Power The Game, Oigile Warrior, Hertic Hexen, Island Peril, Full Throttle, Daytona USA, Rebel Assault 2, WipeOut, Quake, Police Quest Swat, Duke Nukem 3D, Doom 2, ik koop ook goede spelletje op diskette. Ik betaal ± ƒ35,- per spel of ruilen tegen Red Ghost. Tel.0032 53/806090 België. Frédéric.

Te koop voor de CD-ROM: Top Gun: Fire at Will ƒ65,-, The Need for Speed (zonder handleiding) ƒ50,-, Defcon 5 ƒ50,-, Command & Conquer (covert operations) ƒ25,-, WC golf ƒ20,-, Intern. Tennis Open ƒ30,-. Alles met originele doos + handleiding. Tel.055-3668345 Yeng Ven (Tussen 16.00 en 18.00, niet op zondag).



Power Unlimited Kortingsbonnen

Bij inlevering van deze bon ontvang je

10% Korting

op software voor Sega, Nintendo, PlayStation, 3DO en CD-Rom.

VIDEOSHOP HANIEL
Gasthuisstraat 9, 7201 MN Zutphen
Tel.: 0575-511860

Deze bon is geldig tot 31 december 1996.

NEXT LEVEL

Bij aanschaf van een Sega Saturn, Sony PlayStation, Super Nintendo of Sega Megadrive:

een 2e joypad gratis

tegen inwisseling van deze bon.

BAKIR'S SHOP
Van Woustraat 226, Amsterdam
Tel.: 020-6758323
Mariënburgstraat 8, Arnhem
Tel.: 026-4459400
Zuidsingel 59, Amersfoort
Tel.: 033-4700427

10% Korting op alle spellen

Ook inruil van spellen.

Geldig t/m 31 december 1996

GAMES Я FUN
Tussenmeer 329, Amsterdam-Osdorp

10% Korting

op spellen of accessoires naar keuze of

5% Korting

op een SNES, PlayStation of Saturn

DIMENSION PLUS
Steenstilstraat 12-14,
9711 GM Groningen
Tel. 050-3129818

Bon niet te gebruiken in combinatie met andere acties. Eén bon per actie en per persoon.
Geldig t/m 31 december 1996.

GRATIS CATALOGUS

(alleen geldig in België)

Bij toezending van deze bon ontvang je gratis een lijst van de grootste collectie van nieuwe en tweedehands computer- en videospellen van België. Duid aan welk computersysteem of spelconsole je hebt (Nintendo 64, PlayStation, CD-Rom, Megadrive, Snes, etc.).

GAME NATION BVBA
Tiensestraat 9, 3000 Leuven
Tel.: 016/294466

Bestel nu Command & Conquer

RED ALERT

en betaal slechts

ƒ 79,-

incl. verzendkosten.

(deze actieprijs geldt alleen bij vooruitbetaling)

HAUNTED HOUSE FUTURE MEDIA
Postbus 2080, 5600 CB Eindhoven
Tel. 040-2842345

Bij inlevering van deze bon.

10% korting op alle software

bij alle REPLAY filialen

Geldig t/m 31 december 1996

REPLAY ANTWERPEN
Offerandestraat 2, tel. 03-2270878

REPLAY BREDA
Haagdijk 176, tel. 076-5200800

REPLAY DEN BOSCH
Vughterstraat 186, tel. 073-6120130

REPLAY EINDHOVEN
Hoogstraat 151a, tel. 040-2552627

Bij inlevering van deze bon krijg je

10% korting op alle software

(van: NES, Master System, SNES, CD-Rom, Megadrive en op games van Philips CD-I.)

Eén bon per artikel per klant.
Geldig t/m 31 december 1996.

MEDIA SHOP FUN 4 ALL
Augustijnenstraat 19-23,
6511 KD Nijmegen
Tel. 024-3608726

SATURN / PLAYSTATION
AMERIKAANS / JAPANS

Twee spellen halen, één betalen

Keuze uit meer dan 50 titels, bij inlevering van deze bon.

Zolang de voorraad strekt.
Geldig t/m 5 december.

FUTURE ZONE
West Kruiskade 48, 3014 AT Rotterdam
Tel. 010-4369350

GAMES Я FUN

10% Korting op alle spellen

Alleen geldig op spellen (software) en niet in combinatie met andere aanbiedingen. Eén bon per aktie en per persoon.

Geldig t/m 31 december 1996.

GAMES Я FUN AMSTERDAM
Nieuwendijk

GAMES Я FUN UTRECHT
Gildekwartier, Hoog Catharijne

Te koop/Te ruil: verschillende spellen waaronder: Roger Rabbit ƒ15,-, Super Karts ƒ12,50, Lemmings 3D ƒ15,-, Black Thorne ƒ10,-, Larry 5&6 ƒ20,- p.st., Batman Forever ƒ17,50, Syndicate ƒ25,-, Golf for Windows ƒ12,50, Bodycount ƒ12,50, X-Mas Doom ƒ10,-. Eventueel ruilen tegen goeie spellen en wij willen graag MK 3, Kirandia 1,2,3, Worms+plus. Je kunt bellen elke dag na 18.00 uur naar Tel.0181-626803 (Vincent) of 0181-641054 (Percy), wij verkopen ook cd's met veel spellen erop, bel voor meer info.

Te koop: 32X spellen (o.a. Virtua Fighter), MegaDrive spellen, Mega CD spellen (o.a. Earthworm Jim, Thunderhawk). Ook te koop 32X, MegaDrive II, Mega CD II. Bel voor de prijzen Tel.0594-516576, Laurens (Leek/Groningen).

Te koop: Sega MegaDrive + 13 spellen o.a. Mortal Kombat 2 en Terminator 2 + Menacer en 6 in 1 spel, 2 joypads, helemaal compleet voor ƒ300,-. Tel.024-6411770, Jan.

Te koop: MegaDrive + 3 controllers (1x 6 knop, 2x 3 knop) en 5 spellen onder andere.Mortal Kombat 3, Streets of Rage 3. Prijs ƒ400,- Tel.026-3818200 (Arnhem), b.g.g. 4460085, Hugo.

Te koop op CD-ROM: Warcraft 2 beyond the Dark Portal data-disk (uitbreiding) met 24 nieuwe scenario's en zo'n 50 custom maps, met doos en handleiding voor ƒ29,- incl. verzendkosten. Tel.074-2663018 (Tom).Te koop: Saturn + 2 spellen: Virtua Fighter 2 en Sega Rally + gratis Mega-Drive II en Sonic 2 voor maar ƒ399,- (7900 Bfr). Inderdaad, dat leest U goed! Alles in perfecte staat, nog geen 3 maanden oud. (Ik moet hem wegdoen wegens plaatsgebrek). Wie het eerst komt, het eerst maalt. Bel dus vlug (nee, vlugger!) naar mij Pieter, op het nummer 014-581904 voor België, als je in Nederland woont, vergeet dan niet de internationale toegangscode (0032). Adres: Velleke 142, 2440 Geel België.

Te koop: MegaDrive + CD II incl. 2 controllers + 8 games: Sonic, Altered Beast, Jurassic Parc, Hard Ball (16-bits) + Sonic, Ecco, Earthworm Jim, Road Avenger (CD's), compleet met boekjes, dozen enz. Prijs ƒ450,- M. de Heer, Tel.010-471.69.05 (na 18.00 uur).

Te koop/Te ruil: GP2, GPmanager, Civilization 2, Settlers 2, Duke Nukem 3D, FIFA '96, Rayman, Destruction Derby, Warcraft 2 en vele andere. Tel.0341-361316, Aaltwin.

Te koop: MegaDrive II i.z.g.st. + 3 controllers (2x 3 buttons, 1x 6 buttons) + game genie + scartkabel + 17 spellen o.a. FIFA'96, Rock'n Roll Racing, Mortal Kombat 3. Alles met doos en informatieboekjes. Nieuwprijs ƒ1300,-, bij mij maar ƒ650,-. Tel.071-5763144, je moet het zelf ophalen....

Te koop voor MegaDrive: Second Samurai, Zombies ƒ30,- per stuk. Technoclash, Chakan, Gauntlet IV ƒ20,- per stuk, of te ruil tegen game genie boek (MD) uit 1994,1995 of 1996. SF 2 ƒ25,-, Tiny Toons ƒ25,- alles compleet met doos en Ned. handleiding. Alles in 1 koop ƒ150,-! Eerste beller krijgt ƒ5,- korting. Ik heb geen vervoer Tel.0168-403604 Klundert (omg. Roosendaal).

Gevraagd: Wie heeft voor mij het spel Phantasmagoria (CD-ROM versie)? Ik heb er voor terug: Rise of The Robots (CD-ROM), C&C Covert Operations (CD-ROM) of allebei. Rens Tel.077-3661369, Grubbenvorst.

Te koop: Dixon CD 4 ƒ5,-, Dixon CD 5 ƒ5,-, Tyrian ƒ20,-, Primax Firestorm Gamepad ƒ20,-. Dit alles voor de PC. Tel.0182-520453 (Gouda) Pepijn.

Te koop: 3 spellen voor de PC: Phantasmagoria, The Need for Speed en U.S. Navy Fighters. Alledrie in perfecte staat! Prijs nader overeen te komen. Mijn adres is Arthur van Schendeldreef 19, 3069 WL Rotterdam Tel.010-4552688.

Te koop voor CD-ROM: Rebel Assault 2 (2 cd's), Space Quest 4, World Atlas 5.0 (oem.), Mega Race 1 (oem.) + nog enkele demo cd's, alles origineel + handleiding, prijs in overleg. Tel.0512-382892 (René).

Te ruil: FIFA Soccer'96 (PC CD-ROM) incl. doos en handleiding, voor jouw Need for Speed (S.E.), Virtua Fighter, Mega Race 2 of een ander strak spel. Telefoon.072-5719141, Juriaan.

Te koop/Te ruil: Zeer vele PC-spellen op disk (o.a. Virt. Pool, F1 GP2, Indycar 2, Destruction Derby en nog veel meer nieuwere spellen) en op CD-ROM (o.a. Inca 2, Dragon Lore, Panzer General etc.). Ruilen tegen alle coole nieuwere spellen. Tel.046-4494207 Stan (Limburg).

Te koop: Pentium 60, 16 mb RAM, 1,2 gig HD + 340 mb HD, CD-ROM double speed, SB-pro, 15 inch monitor, diamond steath 2 mb VGA kaart (snel), muis, toetsenbord, handscanner (grijswaarde), software. Prijs ƒ1700,- Tel.073-6567605 (Vught).

Te koop aangeboden: Motherboard + CPU Amd 486 DX4-100, 4x Pci/3x ISA, 4x 72 pins simmsloten, incl. cooler e.d. Ideaal om PC te upgraden in perfecte staat. Vraagprijs ƒ250,-. Eventueel ook inbouwen. Geheugen: 72 pins 4 Mb. Vraagprijs ƒ55,- per stuk. Tel.050-5713335, za+zo: 0599-354746, Stefan.

Te koop: 486 VLB moederbord met Intel 486 dx/2 66 Mhz processor en 256 kb cache + 8 Mb RAM + VLB Trident videokaart + VLB IDE controller. Alles in één koop ƒ450,-. Tel.0162-513868, Niels (omg. Breda).

Te koop: Soundblaster 8 Bit ƒ50,-, Doublespeed CD-ROM-speler ƒ40,-, samen voor ƒ80,-. 4 Mb 72p ƒ50,-. Te koop op CD: Creature Shock, Rise of the Robots, Cyclemania, Comanche, Novastorm, Megarace, Theme Park, Super SF 2 Turbo, Lure of the Temptress, Estatica, Kyrandia 3 voor ƒ25,- per stuk. Formula 1 GP 2 ƒ70,-, Earthworm Jim 2&1 ƒ45,-. Tel.046-4421921, 's avonds bellen! (Ralph).

Te koop voor de PC: een 486 DX 4-100 MHZ mainboard met CPU, 128 hb cache, 16 Mb RAM, 4 x PCI, 3 x ISA en handleiding voor ƒ699,-. Stingray 8 x speed CD-ROM speler voor ƒ199,-. Tel.0513-432589 na 18.00 uur. Vraag naar Jetsen.

Te koop: PC 486DX/80 MHZ minitower + SVGA kaart + SVGA monitor + soundcard 100% comp. Sb incl. boxen + 540 Mb HD + 8 Mb + 4x CD-ROM SPEED + win 95 e.a. software. Vraagprijs ƒ1700,- Tel.0294-410739 (Edwin).

Gevraagd: Hintboek of walkthrough voor de adventure Indiana Jones and the Fate of Atlantis, mag eventueel ook zelf (duidelijk!) geschreven zijn. Prijs nader overeen te komen. Ook zoek ik het (oudere) spel Sabre Team event. tegen betaling. Telefoon0118-501546 Diederick Cardon.

Te ruil voor de PC: Mijn Police Quest SWAT tegen jouw Beavis and Butthead, of mijn Destruction Derby (CD) tegen jouw NBA Jam T.E. of jouw Discworld (CD). Alles nieuw in doos met boekjes. Tevens te koop Os/2 Warp en Bonus pack in doos ƒ25,-. Ruilen en kopen alleen aan de deur!! Bel.0318-484439, bellen na 18.00 uur (Gelderland).

Gevraagd: Editor voor Command & Conquer om zelf levels te maken. Te ruil of te koop, Tel.0321-323100.

Te koop: GP Manager, F1 GP2, Destruction Derby, Settlers 2, FIFA'96, Warcraft 2, Actua Soccer, Civilization 2, Rayman, Need for Speed, Duke Nukem 3D en nog vele anderen. Bel.0341-556662, Dick.

Te koop: 486 DX4 - 100 MHZ 8 Mb RAM, 450 Mb HD + Windows'95, 4 speed CD ROM, Trust 16-bit geluidskaart + 80 watt boxen en 14 inch SVGA kleurenscherm. Prijs ƒ2000,- Tel.075-6874769.

Te koop/Te ruil voor de CD-ROM: Warcraft 2, Fury 3, Nascar, Duke 3D en Werewolf v.s. Commanche, Apache Longbow, tegen jouw: Tekwar, Machwarrior 2 of een ander leuk spel. Tel.0294-261052, Sander.

Te koop/Te ruil: Warcraft 2 ƒ100,- en A IV Networks ƒ75,-, te ruilen tegen Little Big Adventure 2 en Conqueror of LBA2 en Anvil of Dawn (mijn spellen zijn in zeer goede staat). Tel.0032 2/6880403 Mark.

Te koop/Te ruil: Duke Nukem 3D ƒ60,-, Aliens (A comic book) ƒ50,-, Full Throttle ƒ20,-, Megatripack 3 ƒ20,-, Lawnmower Man ƒ15,-, Primal Rage ƒ30,-. Ik zoek Command & Conquer (liefst + covert missions), FIFA'96 en Screamer. Tel.0513-529289.

Oproep: Beste gamers als jullie een modem hebben bel dan naar deze BBS: 043-4082836, alleen na 18.00 ben ik online!!

Te ruil (op CD-ROM): Mijn Dune 1 of Maddog McCree, tegen jouw MYST. (op disk): o.a. mijn Dune 2, Comanche, Harrier Jump Jet en nog veel meer mooie spellen tegen jouw Duke Nukem 3D. Tel.0544-351960. Mark (na 18.00 uur door de week).

Te koop op CD-ROM: FX Fighter ƒ40,-, Command & Conquer ƒ50,-, Super Streetfighter 2 Turbo met 6 button joypad ƒ60,-. Op disk: Worms, Warcraft 2 en Destruction Derby. Tel.030-6067249, Marien.

Te koop/Te ruil: Op CD-ROM Primal Rage, Warlocks 2 deluxe, FX Fighter, Flight Unlimited (speciale versie) per stuk ƒ40,-. Op disk; Days of the Tentacle, Rise of the Triad, Flight of the Amazone Queen per stuk ƒ20,-. Of ruilen tegen Full Throttle, The Dig, Hexen, Braindead 13, Monty Python's Complete waste of time, Battle Beast. Bel.0714072603 (Vincent).

Te koop voor CD-ROM: U.S.N.F. Gold ƒ50,-, Big Red Racing ƒ50,-, Z F ƒ79,- AH-64D LONGBOW ƒ89,- Tel.0229-216495 (Sjoerd) e-mail:sjoerdcool@pi.net.

Te koop: PC Gateway 2000 Pentium 100, 16 mb EDO geheugen, 15 inch Monitor, 16 bits geluidskaart, speakers, 6x speed CD-ROM, windows 95, office 95, encarta 96, Top Gun, Civilization 2, Joystick en nog een half jaar garantie. Nieuwprijs van een half jaar geleden ƒ5000,-!!!!! Nu ƒ2999,- Tel.0229-216495 (vraag naar Sjoerd) e-mail: sjoerdcool@pi.net.

Te koop: IBM Pentium 120, 8 mb RAM, 256 kb cache, 1.2 gb HDD, PCI 1 mb video, 3.5 disk drive, toetsenbord, 14' SVGA monitor, muis + mat, 8 speed CD-ROM, windows 95 + MS-DOS 6.2. Prijs ƒ2500,-. Rel.0486-413090, vragen naar Marco.

Te koop voor PC CD-ROM: Phantasmagoria ƒ45,-, Normality ƒ45,-, Jungle Strike ƒ20,-, Who shot Johny Rock ƒ20,-, Hell ƒ35,-, FIFA Soccer ƒ20,-, Comanche 50 ƒ20,-, Beneath a steel Sky ƒ40,-, Knight's Chase ƒ45,-, Duke Nukem 3D (sh)ƒ20,-, Super Street Fighter 2 turbo ƒ20,-. Alles in 1 koop ƒ300,-. Tel.071-5320655 Tim, Leiden.

Te koop/Te ruil: Op disk; Descent, Ult.-Doom, Lit. Big Adventure, SC 2000, Rise of the Triad, Theme Park, Pizza/Transport Tycoon, SimTower, Warcraft enz. Op CD; 7th Guest, S.O.S. en Phantasmagoria. Tel.0297-321912.

powersales

Te koop: 2x 8 Mb EDO-RAM, merk Toshiba p.st. ƒ200,- of samen voor ƒ375,-. Tel.0181-320653, Gijs (liefst in de buurt van Spijkenisse/Hellevoetsluis, daarbuiten zelf komen halen).

Te koop: Phantasmagoria ƒ70,-, Police Quest 3 ƒ30,-, Robin Hood Conquest of the Longbow ƒ30,-, Kings Quest 7 ƒ55,-, Rise of The Dragon ƒ25,-, Sim City 2000 ƒ50,-, Inca ƒ35,-. Alles met doos en boekjes. Tel.0228-318132 Enkhuizen. Vraag naar Iwen. Ik heb geen vervoer.

Te koop: Soundblaster 8 bit ƒ50,-, Doublespeed CD ROM-speler ƒ40,-. Samen voor ƒ80,-. 4 Mb 72p ƒ40,-. Te koop of te ruil op CD-ROM: Rise of the Robots, Cyclemania, Comanche, Novastorm, Creature Shock, Theme Park, Super SF 2 Turbo, Ecstatica, Kyrandia 3, FX Fighter of Woodruff voor ƒ25,- per stuk. Earthworm Jim 2&1 ƒ45,-, Formula 1 GP 2 ƒ65,- of eventueel ruilen tegen: The Need for Speed, Phantasmagoria, Rebel Assault 2, Cyberia 1&2, Stonekeep, Voyeur of andere actie/adventure-games. Tel.046-4421921 (Ralph).

Te koop PC-games: Grand Prix 2, Quake, Virtua Fighter Remix, Indycar 2, C&C Tactical Op., Striker '96, Space Hulk 2 en nog 45 andere spellen en programma's Nu voor ƒ150,-. Tel.045-5421807 Martijn. Tevens te koop: Pentium 60 met 8 Mb RAM met moederbord + 16 bit Soundcard + boxen voor ƒ375,-.

Te koop gervraagd: Duke Nukem 3D, The Need for Speed (SE), Grand Prix 1/2, Metal Marines, MK 2/3, Goblins 3, Outpost, Cobra Mission of andere toffe games. Ruilen tegen: Command & Conquer, Doom 2, Destruction Derby en nog veel meer toffe games. Tel.0346-563128, Chris.

Te koop/Te ruil: Megarace ƒ20,-, Rise of The Robots ƒ30,-, Quarentine ƒ30,-, Cyberwar ƒ40,-. Alles op CD-ROM met doos en handleiding. Ik heb ook nog Actua Soccer ƒ25,-, Seek and Destroy ƒ25,-, Tim 2 ƒ20,-, Worms ƒ20,-, Toshinden ƒ25,-, Speed Haste ƒ20,-, Destruction Derby ƒ25,-, MK 3 ƒ45,- of ruilen tegen Quake (hele versie). Ook gevraagd Mod Files. Tel.045-5440642 E. Spierts.

Gevraagd: Ik ben wanhopig op zoek naar het spel Manchester United Football voor de PC. Wie helpt mij? Telefoon .071-5219086 Bas Vermond.

Te koop: 486 DX2-50, 8 Mb, 204 HDD, 14' SVGA monitor, quad speed cd-rom speler, 16-bit soundblaster pro 2.0 geluidskaart, inktjet printer, 100 watt boxen, joypad, klipmicrofoon en veel geïnstaleerde software. Prijs ƒ1900,- Tel.0522-441806, Jan Bouwman.

Te ruil voor de PC: Mijn Mortal Kombat 3, Battle Arena Toshinden, Police Quest Swat, Alien Odessey tegen jouw Monopoly, Lant Bounty Hunter (wil ik ook wel gewoon kopen), Rise of the Robots 2 of Grandprix 2, of coole andere gamepies. Mijn spellen zijn allemaal origineel en in doos met handleiding dus moeten die van jouw dat ook zijn, behalve Last Bounty Hunter. Tel.010-5114268, vraag naar Coen.

Te koop: Multimedia PC, 486DX2-66 Mhz, 8 Mb RAM, 500 Mb HD, Cirrus Logic 1 Mb SVGA card, SVGA-monitor, 16 bit Creative SoundBlaster, 2x 100W boxen, Quad Speed Mitstumi CD-ROM, HP Kleurenprinter (Deskjet), Win 95 installed. Prijs ƒ2100,- = 42.000 BF. Drie nieuwe CD-ROM titels gratis o.a. Space Hulk, FX-fighter en nog diverse software. Tel.056-719371 Harelbeke (België) na 19.00 uur.

Te koop: 486 DX 2 66, 24 Mb RAM, 2x speed CD-ROM, 2x 1,44 diskdrive, UMC 16,7 mjn. SVGA kleurenkaart + monitor, Logitech Soundman wave, 16 bit geluidskaart met opl. 4 chip toetsenbord, 80 watt boxen en veel games en software. Prijs ƒ3000,- Tel.0345-599303 (Patrick).

Te koop: IBM/PSI PC 386, 2 Mb RAM, kleurenmonitor, toetsenbord, muis, 3.5 drive + besturingsprogramma ƒ500,- Telefoon.020-6658811 (Amsterdam). Ik heb geen vervoer! Vragen naar Ramon.

Te koop/Te ruil: Police Quest Swat met doos en handleiding voor ƒ50,- of ruilen tegen Phantasmagoria, Gabriel Knight 2, Fort Boyard, Zork Nemesis of Urban Runner-Lost in Town. De spellen moeten met doos en handleiding zijn. Tel.077-3985446 (Horst, Limburg). Vraag naar Joep.

Te ruil voor PC: Mijn FIFA Soccer tegen jouw Doom 2. Tel.0515-559797.

Te koop: PC 486 DX2, 66 Mhz, 16 Mb RAM, Double CD-ROM, 16 bit PNO Soundcard, SVGA kaart + monitor, 850 Mb HD, 1.44 Mb Diskdrive + mouse ƒ1899,-. Tel.040-2440363.

Te koop voor PC: SC 2000, Monkey 2, Dreamweb, Desert Strike, MK 2, Rascal Racing, Warcraft, Triad, UFO, Settlers 1, Wackij, Gp, Indiana Jones, SSF 2, Theme Park, Dune 1,2, FIFA'94, Civilization en Body Count (CD-ROM). Interesse, effe belle Tel.05111423019, de prijs valt te bespreken, vragen naar Gerard.

PLAYSTATION

Te ruil voor PlayStation: Adidas Power Soccer, Rayman, Jumping Flash, Kileak the Blood, Lone Soldier, Mickey Mouse, Need for Speed, Twisted Metal, Road Rash, Theme Park of Discworld tegen jouw Toshinden 2, Tekken 2, Ridge Racer Revelution, Resident Evil, Alien Trilogy, Total NBA of een ander tof spel. Tel.0522-262538 (na 18.00) Jan Jaap.

Te koop voor PlayStation: Fifa Soccer'96 (nog geen 4 weken oud). Prijs ƒ50,- Ronald Tel.010-4102229.

Te koop: PlayStation, incl. 2 controllers, memory card, A/V SCART kabel, 6 spellen (o.a. WC3, Track & Field, Need for Speed). Alles ± 4 maanden oud. Prijs ƒ975,- Tel.026-3811127 (na 18.00 uur).

Te koop voor PlayStation: Loaded ƒ85,- 3 weken oud. Bel naar Willem Tel.030-2438788 tussen 18.00 en 20.00. Geen vervoer. Verzending per post mogelijk.

Te koop voor PlayStation: MK3, Ridge Racer Revolution, Tekken 2 en Worms. Eventueel andere spellen. Prijs ƒ50,- per stuk. Tel.0499-474282 Karel.

Te koop: PlayStation met 2 joypads en 1 memorycard en incl. de spellen Tekken, Destruction Derby en Ridge Racer + nog vele demodiscs ƒ600,-. Danny van Gulick Tel.06-53775106 (na 20.00 uur).

Te koop: PlayStation + 2 controllers met RF- en SCART- aansluiting + demo disc en spel Toshinden 2. Vaste prijs ƒ550,- Tel.0499-399819 geen vervoer.

Te koop/Te ruil: Total NBA '96 voor de PlayStation. Tel.035-5258062 (Huizen) Sander.

Te koop voor de PlayStation: Resident Evil, 2 weken oud, perfecte staat, compleet en ganse walktrough voor 2400 Bf of ƒ120,-. Loaded voor 1900 Bf of ƒ95,-, splinternieuw. Joypad voor 800 Bf of ƒ40,-. Tel.03/887/93/75 België. Kan per post.

Te koop voor PlayStation: Theme Park, Destruction Derby, Krazy Ivan, Firestorm Thunderhawk 2. Prijs ƒ70,- per stuk, samenvoor ƒ250,-. Tel.0229-572668.

Te koop: PlayStation + RFU-adapter, memory card + 4 topspellen (Tekken, The Need for Speed, Discworld en Alone in the Dark). PlayStation in doos, alles is zeer goed onderhouden. Prijs ƒ600,-.Jelmer v/d Meer Tel.0515-420843 Sneek.

Te koop voor PlayStation: een Euro-AV kabel (voor o.a. import spellen!) ƒ75,-. Tel.030-2250595 Jurriaan.

Te koop voor PlayStation: Alien Trilogy ƒ80,- (1600 bfr), WipeOut ƒ50,- (1000 bfr), Resident Evil ƒ100,- (2000 bfr). niet te ruil! Tel.052/446134 (België).

Te koop voor PlayStation: Total NBA'96 ƒ85,- z.g.a.n. Tel.030-2520661, Daan, Utrecht.

Te koop voor PlayStation: Mortal Kombat 3 ƒ85,-, Ridge Racer ƒ85,-, Rayman ƒ85,-, Destruction Derby ƒ85,- of alles voor maar ƒ295,-!!! Alles is nog in doos met handleiding. Tel.070-3889267, Rasim.

Te koop: PlayStation incl. 2 joypads, memory card, 3 demo's + 4 spellen, nog geen 4 maanden oud voor ƒ750,-. Tel.0317-420635, Maurice.

Te koop gevraagd: Wie heeft voor mij Tekken 1 of 2 of Toshinden 1 of 2? Vraag naar Olaf Tel.0342-417726.

DIVERSEN

Te ruil: NES, 2 controllers, 1 joystick, 13 spellen (Mega Man, Metroid, Simon's Quest, Bad Dudes, Turtles, Mario/Duck Hunt, Mario 3, Jackie Chan, Black Manta, Soccer, Game Genie, Digger T. Rock, Alladin) tegen jouw MegaDrive of SNES met minstens 2 spellen en 1 controller. Tel.0320-251300 na zessen.

Heeft iemand een MegaDrive te ruil tegen Starwing, Mario All Stars? Syd Tel.0318-641056 tussen 19.00-20.00.

Te koop: Atari Jaguar 64 bit + 2 controllers + scart kabel Cyber Morf, Alien vs Predator, Chequed Flag, Tempest 2000 ƒ200,- Tel.071-5721806.

Te koop: Voor de SNES: The Lion King ƒ79,95, Animaniacs ƒ49,95, Scope incl. receiver + 6 spellen ƒ59,95. Voor de Game Boy: Felix the Cat ƒ24,95. Voor de PC CD-ROM; Sam & Max hit the Road ƒ49,95, Indiana Jones and the Fate of Atlantis ƒ49,95, Maniac Mansion 2-Day of the Tentacle ƒ49,95. Tel.0306033851.

Te koop voor de PC: Flightsimulator 5.1 (CD-versie) ƒ75,-, Flightsimulator Scenerypark New York ƒ75,-, Flightsimulator Scenerypark Japan + Caribbean + Hawaï ƒ80,-, Flightsimulator Highshop ƒ90,-, Flightsimulator Perfect Flight ƒ85,-, samen ƒ350,- (Div. andere losse CD's samen ƒ50,- ±10 stuks). Te koop voor Saturn: D ƒ50,-, The Horde (USA) ƒ50,-. Te koop voor MegaDrive: Urban Strike ƒ50,-. Tel.0715-221367 (Leiden, geen vervoer). e-mail: v.rossen@ tip.nl (voor event. vragen).

Te koop: Jaguar 64 bit + 2 spellen (Cybermorph en Checkered Flag) + 1 controller. Dit alles is nog geen 3 maanden oud dus met garantie voor ƒ225,- of ruilen tegen een PlayStation met 1 controller. Ik wil wel bijbetalen. Tel.0475-533481 vraag naar Igor.

Te koop: Atari Lynx spelcomputer met adapter en auto adapter. Inclusief 6 spellen : Ice Hockey, Dirty Harry a.p.b., Xenophobe, Shadow of the beast en Batman Returns. De doos en alle boekjes zitten er nog bij. Vraagprijs ƒ80,- of te ruilen voor gaaf PC spel. Tel.0318-414090, vraag naar Christiaan.

Te koop: MegaDrive II, 2 controls + menacer + 15 spellen (Mortal Kombat 3, Themepark, T2, The Immortal enz.) Prijs ƒ450,- of ruilen tegen een PlayStation met 1 spel Tel.0416-691147 (Noord-Brabant).

Te koop/Te ruil: Saturn met 5 spellen vraagprijs ƒ500,- of ruilen tegen PlayStation Tel.0187603101.

Te ruil: MegaDrive I met 6 spellen; Sonic 1 en 2, Strider, The Terminator, Heavy Unit en Magic Princes tevens converter en turbo joystick met slomo. Dit wil ik ruilen tegen een PlayStation met minimaal 1 spel. Tel.073-6140275 Den Bosch.

Te koop: MegaDrive + Mega CD-2 + aansluiting + Road Avenger + Nicht Trap + Sewer Shark + Thunder Hawk + James Pond 2 + 2 controlpads + Sonic Dance Power 4 + posters + nog veel meer. Prijs ƒ550,- Tel.0346-213472 Utrecht (M'dijk). De eerste beller krijgt er ook nog een Comnodor Vic 20 bij.

e koop/Te ruil: MegaDrive + 4 joyads + 11 spellen. De spellen zijn: IK3, Crash Dummies, ECCO 2, treets of Rage 2, Super Streetfighter, Sonic 2, Sonic & Knuckles, James ond, Grand Prix'94, Quickshot en avid Robinson. Prijs ƒ250,- el.0318-523087 Peter of ruilen tegen layStation, ik leg geld bij.

e koop: voor de Game Boy; Mr. Nutz 5,-, Lethal Weapon ƒ25,-, Fighting imulator ƒ25,-, Prophecy (Viking hild) ƒ25,-. Of alle GB spellen in één op ƒ95,-. Alle spellen in doos compeet met handleiding! Tevens te koop oor PC CD-ROM: (compleet, krasij) Mad Dog I + 2 op een CD ƒ35,-, tartrek 25th Anniversary ƒ32,-. Alles één koop ƒ160,-. Bel nu: 172490703 Sander, Alphen a/d Rijn.

koop gevraagd: Atari Jaguar cart. CD-ROM spellen. Na 18.00 uur l.0599-322217.

Te koop: PlayStation spellen per stuk ƒ75,-: Toshinden 2 plus, Total no.1, Ridge Racer, King of Fighter 95, Slamdragon. Game Boy spellen per stuk ƒ40,-: Fastest Lap, Tetris, Super Marioland, Alleyway, Turtles 2. Nes spellen per stuk ƒ40,-: Ironsword, Terminator 2, Robowarrior, Super Mario en Duck Hunt. Bij Super Mario en Duck Hunt krijg je er (gratis) een zapper bij. Bel. Yue-Fung Man (Rijswijk). Tel.0653-263900.

Te koop: SNES + Spel 2 controllers ƒ200,- en met drie spellen extra ƒ300,-. Tel.0523-615538 Michael (Dr) eventueel ruilen tegen PlayStation met bijbetaling (1 spel).

Te ruil: Mijn SNES met Mortal Kombat 1 en 3, Killer Instinct en andere gave spellen. Ik doe er ook een Game Boy met het spel World Cup bij. Dit alles voor een PlayStation met Ridge Racer en een strak vechtspel. Tel.030-2942602 Utrecht (zelf geen vervoer), Wesley.

Te koop/Te ruil: SNES met 2 joypads en 10 spellen en een 4 player adapter, spellen zijn o.a. Zelda, DK Country 2, Jurassic Park en Asterix enz.(en een adapter voor USA spellen) voor ƒ450,- of ruilen tegen een PlayStation met spel. Graag bellen na 15.00 uur op 030-6049989, vraag naar Colin.

Te koop/Te ruil: SNES met 9 spellen (o.a. Donkey Kong Country) tegen een PlayStation of Saturn met min. 1 spel. Tel.055-5336288. E-mail: jasper@worldonline.nl.

Te koop/Te ruil: SNES met 2 controllers en aansluitkabels en 7 spellen: Secret of Mana, Terminator 2, Super Turrican, Super Mario World, F-Zero, Donkey Kong Country, Super Ghouls'n Ghosts. Alles zo goed als nieuw, prijs ƒ575,-. Ook te ruil tegen een PlayStation met min. 1 spel. Tel.046-4334231, Ben Cremers, Stein, na 6 uur.

Te koop/Te ruil voor de SNES: Spiderman and the X-men ƒ40,-, Tiny Toons ƒ40,-, Super Battle Tank 2 ƒ50,- of ruilen tegen: SM Allstars, Secret of Mana of C&C voor de PC. Tel.0229-262853.

Te koop/Te ruil: MegaDrive + Mega CD + CDX + 2 joypads (1 is 6-knops) + 3 spellen voor ƒ300,-. Atari Jaguar + 5 spellen voor ƒ300,-. Tel.071-4024383, René (Katwijk). Ik heb geen vervoer!

Te koop: MegaDrive II + 32X + 2 3-knops en 1 6-knops joypads + 11 MD-titels (o.a. Sonic 2, 3, Mortal Kombat 2, Castlevania en Street Racer) + 3 32-X titels (V.R. Deluxe, Choatix en WWF Raw) + alle boekjes, doosjes en kabels. Prijs bespreekbaar of ruilen tegen PlayStation met 1 spel of een Saturn met 2 spellen. Tel.024-3568146, Kris.

Te koop/Te ruil: CD-i met videocartridge en 10 spellen vraagprijs ƒ600,- of ruilen voor PlayStation. Tel.0187603101.

Te koop/Te ruil: mijn SNES spellen; World Heroes, Jurassic Park, Final Flight, DKC, Total Carnage, Dragon, UN Squadron, Cannon Fodder, Mario Paint, Rock'n'Roll Racing vanaf ƒ25,- of ruilen tegen een ander SNES- of een PlayStation-spel. Tevens te koop/Te ruil: een Super Game Boy met 4 spellen (o.a. DKL) voor ƒ125,- of ruilen voor minimaal 2 PlayStation- of SNES-spellen. Tel.035-5421489. Baarn (geen vervoer).

Te koop: Atari Jaguar + 2 controllers + Rayman + Zool 2 + Tempest 2000 + bijbehorende kabels. Vraagprijs ƒ225,-. Alles in goede staat. Tel.046-4584625, vraag naar Arjen, liefst in Limburg.

Te ruil: Mijn Amiga met meer dan 100 spellen en mijn Super Nintendo met 1 gewone joypad en turbo joypad en 10 spellen ruilen tegen een PlayStation met 2 controllers en spellen en antennekabel. Geen scart-aansluiting. Geen vervoer!! Gorch Foth, bellen na half 5, Tel.0348-424183 Woerden.

Te koop/Te ruil: SNES met 7 spellen o.a. SSF 2, Brutal, Illusion of Times + alle aansluitingen + opbergkoffer en 2 joypads. Prijs ƒ500,- of ruilen tegen Sony PlayStation met min. 1 spel. De prijs valt te bespreken. Fokke Kramer Buitenpost Friesland Tel.0511-541726.

Te koop gevraagd: Goldstar of Panasonic 3 DO met min. 1 spel, liefst autospellen zoals Need for Speed. Prijs overeen te komen. Tel.0032/03/844.20.54, Maarten na 14.00 uur. Ook nog te koop gevraagd PlayStation met 1 space spel. Prijs overeen te komen.

Te koop/Te ruil: Sega MegaDrive II + 2 joypads + 1 arcade joystick (power clutch SG) + 10 spellen (o.a. FIFA Int. Soccer, Winter Olympics'94) voor ƒ349,-. Wie zijn/haar PlayStation ruilt tegen mijn MD krijgt er gratis een converter bij + de spellen Sonic 3, Sonic Spinball en Turtles Tourn. Fighters (USA) Tel.035-5421047 Patrick (Baarn). Alles in perfecte staat (doosjes + boekjes).

Gevraagd: Wie kan mij helpen aan Doom spellen voor de PC (niet Doom 2). Ik wil ze ruilen tegen: Heretic (PC) of Young Merlin (SNES). Tel.0316-531261, vraag naar Henkie (bellen is ook doen).

Te koop: Atari St + Z/W Monitor, muis, 2 joysticks, tv kabel en meer dan 100 games o.a. Indiana Jones 2 + 3, Afterburner, Outrun en een Philips Matrix Printer. Alles voor ƒ249,-, bel Menno tussen 18.00 en 20.00 in Amsterdam Tel.020-6866070.

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED
is een uitgave van
VNU Business Publications.

Postadres redaktie
POWER UNLIMITED
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
E-mail: power@euronet.nl

Powerweb
HTTP://WWW.BPA.NL/POWERWEB

Redaktie
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur),
Ed Wiggemans (eindredacteur),
Bjørn Bruinsma, Bas le Clercq, Ben de Dood,
Thomas Glas, Nancy Kamperveen,
Kees de Koning,
Michael Schaeffer, Laura ten Seldam,
Richard Simon, Andreas Urhahn.

Redaktie-secretariaat
Hennie Fikke, 020-4875346.

Vormgeving
EP&PP :Arend Bloemink (art-director),
Erik van den Heuvel, Nella de Koster,
Marie-José Reuwer, Casper Voortman
Anne Rose Oosterbaan, Anne Kik.

Illustraties
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

Aan dit nummer werkten mee
Ed Buiskool, Nanda Wijnands, Rob Mekken,
Harry de Waard, Jan Hakkert en Dick Pater.

Uitgever
Aart van der Want.

Marketing
Petra Entius, 020-4875471.

Advertentie-acquisitie en advertentie administratie
VNU Business Publications B.V.
Rinus van Arnhem, 020-4875436
Tom Wildenburg, 020-4875547.

Abonnementsopgave
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot:
Power Unlimited Antwoordnummer 50300, 2000 VK
Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse.
Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 65,45 per 11 nummers (= f 5,95 per nummer).
België: 1430 BF.
Prijswijzingen voorbehouden.

Woont u in België?
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Tijdschriften Uitgevers Maatschappij, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
TUM klantenservice: 03 / 247.45.93

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 9,45 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer.
Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress
Rijnders en van Driest, Nieuwegein

Druk
Boekhoven-Bosch, Utrecht



Aangesloten bij Notu

Maak je verza

De kelder van de Power Unlimited-redactie ligt niet alleen vol met antieke spellen en 'mysterieus' verdwenen ex-redacteuren, ook staat er een grote kluis waarin we alle oude jaargangen bewaren. Je begrijpt het al, de kluis is vol, dus geven we je een niet te missen kans om je Power Unlimited-verzameling compleet te krijgen.
Wat moet je doen? Tel het bedrag van het gewenste aantal oude Power Unlimiteds bij elkaar op en maak dit over op:

Giro: 13.64.00 of Bankrekening: 54.01.84.020
Ten name van: VNU BPA / Power Unlimited te Amsterdam
Belangrijk: Vermeld op de overschrijving de gewenste bestelnummers en je adres (straat, huisnummer, postcode, woonplaats).

PRIJZEN
Losse nummers uit 1993, 1994, 1995: f 4,50 per stuk.
Losse nummers uit 1996: f 9,45 per stuk.

Complete jaargang 1993 (5 nummers): f 20,00 (Bestelnummer: PU1993).
Complete jaargang 1994 (11 nummers): f 40,00 (Bestelnummer: PU1994).
Complete jaargang 1995 (11 nummers): f 40,00 (Bestelnummer: PU1995).

alle bedragen zijn inclusief verzendkosten.

1993



PU937-8 f 4,50



PU9309 f 4,50



PU9310 f 4,50



PU9311 f 4,50



PU9312 f 4,50

1994



PU9401 f 4,50



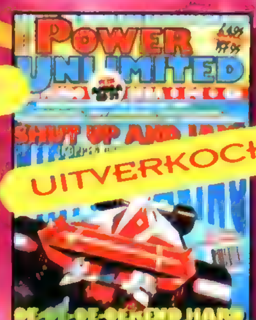
PU9402 f 4,50



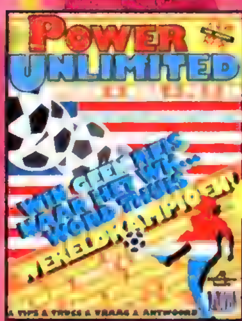
PU9403 f 4,50



PU9404 f 4,50



PU9405 f 4,50


PU9406 f 4,50



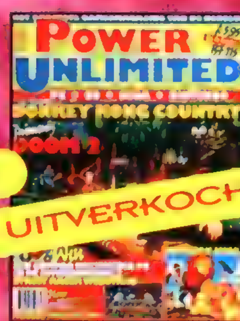
PU947-8 f 4,50



PU9409 f 4,50



PU9410 f 4,50



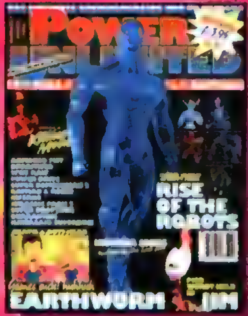
PU9411 f 4,50



PU9412 f 4,50

...meling compleet

1995



PU9501 ƒ 4,50



PU9502 ƒ 4,50



PU9503 ƒ 4,50



PU9504 ƒ 4,50



PU9505 ƒ 4,50



PU9506 ƒ 4,50



PU957-8 ƒ 4,50



PU9509 ƒ 4,50



PU9510 ƒ 4,50



PU9511 ƒ 4,50

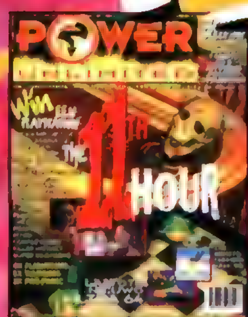


PU9512 ƒ 4,50

1996



PU9601 ƒ 9,45



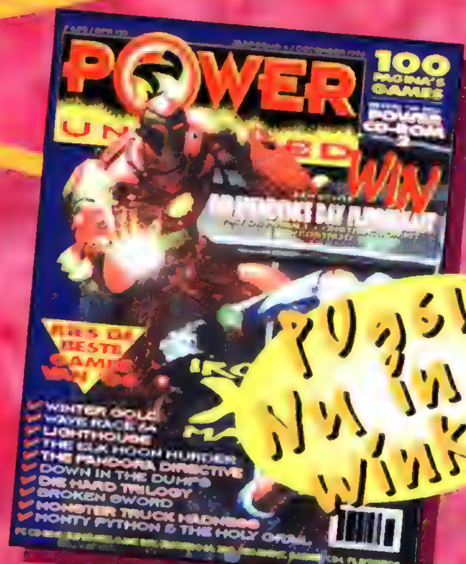
PU9602 ƒ 9,45



PU9603 ƒ 9,45



PU9604 ƒ 9,45



PU9611
Nu in de winkel!



PU9605 ƒ 9,45



PU9606 ƒ 9,45



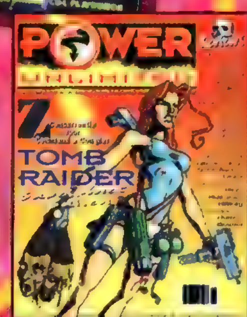
PU967-8 ƒ 9,45



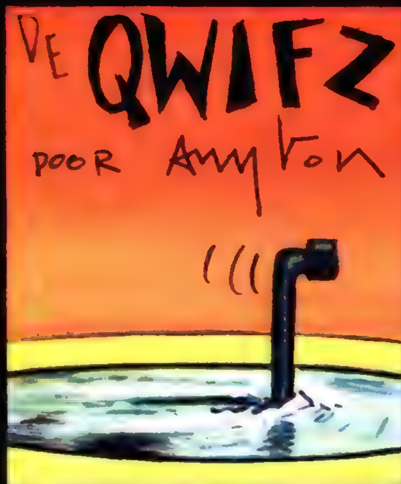
PU9609 ƒ 9,45



PU9610 ƒ 9,45



PU9610 ƒ 9,45


DE QWIFZ
POOR Amyron


NAF EET GRAAG UIT!
SLURP


UIT




PLONS

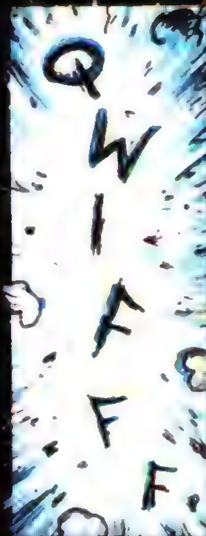

JECH
SPLOTS
JAM
SMAK
HIPS


OBER
R


DR ZIT EEN VLIEG IN M'N SOEP
GLOP
BURP


JUIST...
TJA..


HM
KLIK


QWIFFF


SPETTER
?
SCHLOP


SLURPP
HURK
BURP
U ZEI ?